

BRUKSANVISNING FÖR STEREOSKOPISK 3D-PROJICERING

The supplied CD-ROM contains operation instructions. Carefully read through the operation instructions before operating the projector. The language of the operation instructions included in the CD-ROM varies depending on the model.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch. Die Sprache, in der die Betriebsanleitung in der CD-ROM geschrieben ist, hängt vom Modell ab.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur. La langue des instructions d'utilisation fournies sur le CD-ROM varie selon le modèle.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector. El idioma de las instrucciones de operación incluido dentro del CD-ROM varía dependiendo del modelo.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore. La lingua delle istruzioni d'uso incluse nel CD-ROM varia in relazione al modello.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt. De taal van de gebruiksaanwijzing in de bijgeleverde CD-ROM hangt af van het model.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk. Språket på bruksanvisningen som finns på CD-ROM-skivan beror på modellen.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor. O idioma das instruções de operação incluídas no CD-ROM variam de acordo com o modelo.

附送之CD-ROM光碟中有使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。CD-ROM光碟中的使用說明書所用的語言因型號而異。

제공된 CD-ROM에는 조작 설명서가 수록되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세하게 숙지하십시오. CD-ROM에 포함된 사용설명서 언어는 모델에 따라 다릅니다.

يحتوي القرص المضغوط المرفق مع المنتج على تعليمات التشغيل. برجاء قراءة تعليمات التشغيل بعناية قبل الشروع في تشغيل جهاز الإسقاط. وتختلف لغة تعليمات التشغيل الموجودة على القرص المدمج باختلاف طراز الجهاز.

Försiktighetsåtgärder vid betraktande av 3D-stereobilder

Läs noggrant igenom detta avsnitt innan 3D-stereobilder betraktas.



VARNING

- Under normala villkor, är ett betraktande av 3D-stereobilder säkert under den tidslängd som du i normala fall betraktar din skärm. Vissa personer kan emellertid känna av besvär. De följande försiktighetsåtgärderna rekommenderas för att minska möjligheten att få synproblem eller andra symptom.
- Gör regelbundna uppehåll, på minst 5 till 15 minuter var 30:e till 60:e minut under betraktandet av 3D-stereobilder.
 - * Grundar sig på de riktlinjer som upprättats av 3D konsortiet, reviderade 10 december 2008.
- Håll ett lämpligt avstånd från skärmen. Dina ögon kan ansträngas om du står för nära. Avbryt betraktandet om dina ögon är ansträngda.

Om du erfar följande symptom under betraktandet:

- illamående
- kvälning/yrsel
- huvudvärk
- suddig eller dubbelt seende som varar längre än några sekunder

Börja ingen sysselsättning som kan vara farlig (till exempel att köra en bil) tills dina symptom helt försvunnit.

Om dessa symptom fortsätter, avsluta och återuppta inte 3D-betraktandet utan att först ha talat med din läkare angående dina symptom.

När du känner dig bättre för att titta på 3D-stereobilder:

- Justera parallaxen på 3D-videons återgivningsanordning. (Du kanske inte kan justera parallaxen på vissa modeller.)
- Justera den projicerade bilden till den bekvämaste visningsstorleken genom att zooma. (Projicerade bilder på den minsta eller största bildstorleken kan möjligen eliminera den stereoskopiska effekten och anstränga dina ögon.)
- Använd funktionen DLP® Link™ invertera för att korrekt ställa in videon för ditt vänstra och högra öga. (För detaljer om hur "DLP® Link™ invertera" används, se avsnittet om denna funktion i bruksanvisningen.)



VARNING

- Följande personer skall begränsa betraktandet av 3D-stereobilder:
 - Barn under 6 år (för att skydda ögats tillväxtprocess)
 - Ljuskänsliga personer
 - Människor med hjärtsjukdomar
 - Människor med hälsoproblem
 - Människor med sömnproblem
 - Människor som är fysiskt trötta
 - Drog- eller alkoholpåverkade personer

■ **Epilepsi**

En liten procentdel av befolkningen kan erfara epileptiska anfall när de tittar på vissa typer av bilder som innehåller blinkande ljusmönster.

OM DU ELLER NÅGON I DIN FAMILJ HAR EN EPILEPTISK BAKGRUND

De följande personerna skall kontakta en läkare innan de tittar 3D stereobilder.

- Alla personer med en epileptisk bakgrund eller som har en familjemedlem med en epileptisk bakgrund
- Barn under 6 år
- Alla personer som erfarit epileptiska anfall eller sensoriska störningar som utlöses av blinkande ljus

VISSA LJUSMÖNSTER KAN FRAMKALLA ANFALL HOS PERSONER SOM ALDRIG HAFT EPILEPSIANFALL

Avbryt användningen om du erfar följande symptom under betraktandet av 3D-stereobilder.

- Ofrivilliga rörelser, ryckningar i ögonen eller musklerna
- Muskelkramper
- Illamående, yrsel eller kvälning
- Konvulsioner
- Desorientering, förvirring eller förlust av medvetandet om din omgivning

Information om 3D-projiceringsfunktionen

- För att visa 3D-bilder, kräver denna projektor:

VAD DU BEHÖVER

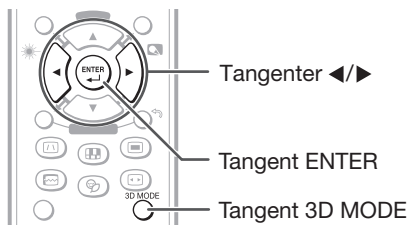
- 1) Källenheter som stöder det sekventiella visningsformatet
 - För detaljer om signalerna som stöds, se kompatibilitetsdiagrammet i denna bruksanvisning.
 - 2) 3D LCD-slutarglasögon som stöder *DLP® Link™ -systemet
 - Kontakta en av Sharp auktoriserad projektorhandlare för inköpsinformation.
 - * DLP® Link™ är ett varumärke tillhörande Texas Instruments.
- Den projicerade bilden kan bli svart vid användning av 3D-projiceringsfunktionen (med "DLP® Link™" inställd på "På").
 - När "DLP® Link™" är inställd på "På", kanske följande funktioner inte fungerar riktigt eller fungerar inte alls.
 - Keystone
 - Omformatera
 - Bildskifte
 - Förstora
 - Ett 3D standardformat finns för nuvarande inte för Blu-ray eller DVD förinpackade media. En 3D-standard kan uppkomma som inte är kompatibel med denna projektor. (från november 2009)
 - Om det finns en stor skillnad på vänster och höger ögas styrka och du oftast använder ett öga för att titta på bilder, kommer bilderna inte att visas i 3D. Utöver detta kan bilderna bli svåra att visa i 3D eller så kan bilderna inte visas i 3D beroende på personen eller innehållet som visas. Stereoeffekten varierar beroende på personen.
 - 3D-betraktandet är möjligt genom att 3D LCD-slutarglasögonen kan ta emot ljussignaler som reflekteras av skärmen. De flesta 3D-bilder tillverkas för att betraktas direkt framför skärmen och därför rekommenderas ett betraktande av 3D-bilder så exakt framför skärmen som möjligt.
 - Området för att ta emot signaler varierar beroende på 3D LCD-slutarglasögonen. För ytterligare information, se bruksanvisningen för dina 3D LCD-slutarglasögon.
 - 3D-bilder kanske inte återges riktigt på din dator.

Använda 3D betraktningläge

Använd den följande proceduren för att projicera 3D-bilder.

För att använda projektorn, se projektorns bruksanvisning.

För att använda 3D LCD-slutarglasögon och 3D-video återgivningsanordning, se motsvarande bruksanvisning.



Projicera 3d-bilder

1 Sätt på projektorn.

2 Sätt på 3D-videos återgivningsanordning.

- Ställ in 3D-video återgivningsanordning så att den matar ut en av signalerna som anges i kompatibilitetsdiagrammet i denna bruksanvisning.

3 Ställ projektorns inmatningsläge som tillåter en inmatning av 3D videosignaler.

4 Använd 3D-videos återgivningsanordning och återge 3D-innehållet.

5 Sätt på 3D LCD-slutarglasögonen och placera dem över dina ögon.

6 Tryck på **3D MODE** på fjärrkontrollen för att visa meny **3D MODE**.



Info

- Om "En ogiltig tangent har tryckts ned." visas, matas inte en 3D-kompatibel signal in. Kontrollera utsignalen på återgivningsanordningen.

7 Tryck på ▶ för att ställa in "DLP® Link™" på "På".

8 Tryck på **ENTER** för att växla läget och tillåta naturligare 3D bildbetraktning.



Varning

- Om projektorn, 3D-videos återgivningsanordning och 3D LCD slutarglasögon inte ställts in riktigt, kan du erfara en ögonansträngning och inte kunna betrakta bilderna i 3D.

9 Tryck på **3D MODE**.

- Meny **3D MODE** kommer att försvinna.



Anm

- Om bilderna inte visas i 3D, upprepa stegen 6 till 8.
- Du kan även använda "DLP® Link™" och "DLP® Link™ invertera" på menyskärmen för att ändra 3D-inställningen.

Avsluta 3D-projiceringen

1 Tryck på **3D MODE** på fjärrkontrollen för att visa meny **3D MODE**.

2 Tryck på ◀ för att ställa in "DLP® Link™" på "Av".

3 Tryck på **3D MODE**.

- Meny **3D MODE** kommer att försvinna.

Felsökning

Bilderna dansar när du tittar i ett rum.

- ◀ Bilderna kan dansa när ljusrör eller rumsbelysningen går in i ditt siktfält.
 - Stäng av ljusen.
 - Blockera rumsbelysningen.

Spökbild (en dubbel bild) uppstår utan att bilden visas i 3D.

- ◀ Kontrollera att du använder 3D LCD-slutarglasögon som stöder DLP® Link™ -system.
 - Var säker på att du använder 3D LCD-slutarglasögon som stöder DLP® Link™ -system.
- ◀ Kontrollera att slutarna på 3D LCD-slutarglasögonen fungerar riktigt.
 - Stäng av och sätt på 3D LCD-slutarglasögonen.
 - Kontrollera att batterierna för 3D LCD-slutarglasögonen.
 - Kontrollera att 3D LCD-slutarglasögonen står på 3D betraktningssläge.
 - Vissa 3D LCD-slutarglasögon är utrustade med ett speciellt betraktningssläge (som ”dubbel betraktning”) utöver det normala 3D betraktningssläget. Se bruksanvisningen för dina 3D LCD-slutarglasögon.
- ◀ Kontrollera inställningarna för projektorn.
 - Ställ funktionen DLP® Link™ på ”På”.
 - Använd ”DLP® Link™ invertera” för att ändra inställningen.
- ◀ Kontrollera om signalen som inte stöds har matats in.
 - Konfigurera ditt 3D-program på rätt upplösning och uppdatera hastigheten. Se till att du kör ditt 3D-program på den upplösning som stöder 3D. För att stöda 3D, måste ditt 3D-program konfigureras för att köras på rätt inställningar för denna projektor.
 - För detaljer om signalerna som stöds, se kompatibilitetsdiagrammet i denna bruksanvisning
- ◀ Om projektorn ansluts till en dator för återgivning av 3D-bilder, kontrollera att ett stereoprogram används.
 - Använd en tillämplig programvara.
 - Ställ in programvaran till det sekventiella visningsformatet.
- ◀ Kontrollera att det inte finns hinder mellan skärmen och 3D LCD-slutarglasögonen.
 - Ta bort alla hinder.
 - Alla hinder kan orsaka att glasögonen inte fungerar riktigt vilket medför att linserna fladdrar eller stängs av. Placera inte din hand eller andra föremål framför 3D kontrollsignalsensor på glasögonen.
- ◀ Kontrollera om det finns en kraftig belysningskälla i närheten.
 - Blockera ljuset eller stäng av det.
 - En kraftig belysning kan störa kommunikationen mellan 3D LCD-slutarglasögonen och skärmen börjar att fladdra.
- ◀ Kontrollera om två eller flera projektorer projicerar 3D-bilder samtidigt.
 - Använd endast en projektor åt gången.

Kompatibilitetsdiagram

Signal		Horisontal frekvens [kHz]	Vertikal frekvens [Hz]
SVGA	800x600	37,9	60
		77,1	120
XGA	1024x768	47,8	60
		98,6	120

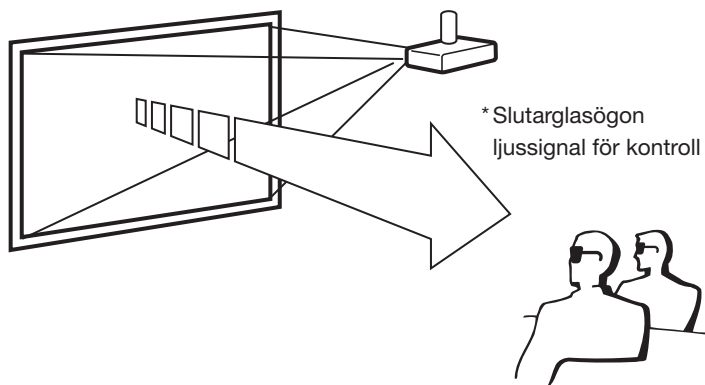
Anm

- Din dators grafikkort måste kunna visa 3D stereosignaler.
Kontrollera specifikationerna för din dator/grafikkort eller ring din datortillverkare för att kontrollera denna kapacitet.

Bilaga

■ Hur 3D projiceringsfunktionen (DLP® Link™) fungerar

3D-projiceringsfunktionen på denna projektor är kompatibel med DLP® Link™ -systemet. För att titta på 3D-bilder, använder du ett par 3D LCD-slutarglasögon som alternativt visar de projicerade bilderna för vänster och höger öga och är synkroniserade med en kontrollsignal (ljus).



* Ljussignalen för kontroll sänds från projektorns lens, som reflekteras av skärmen, och tas emot av ljusets mottagarsensor på 3D LCD-slutarglasögonen.

Om området för 3D-betraktandet varierar beroende på specifikationerna för 3D LCD-slutarglasögonen (ljussignalens mottagarkänslighet).

För ytterligare information, se bruksanvisningen för dina 3D LCD-slutarglasögon.

■ För ytterligare information om 3D-projiceringsfunktionen

Ytterligare information om 3D-projiceringsfunktionen finns på följande webbplats.
<http://www.sharp-world.com/projector/>

SHARP[®]

SHARP CORPORATION