

# SHARP®

# XV-Z17000

PROJEKTOR  
PROJEKTOR  
PROIETTORE  
PROJECTOR

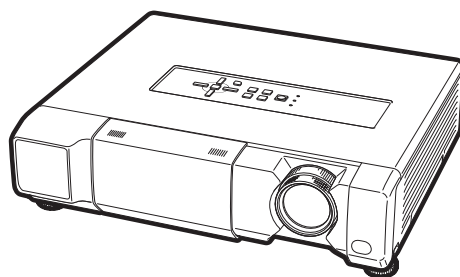
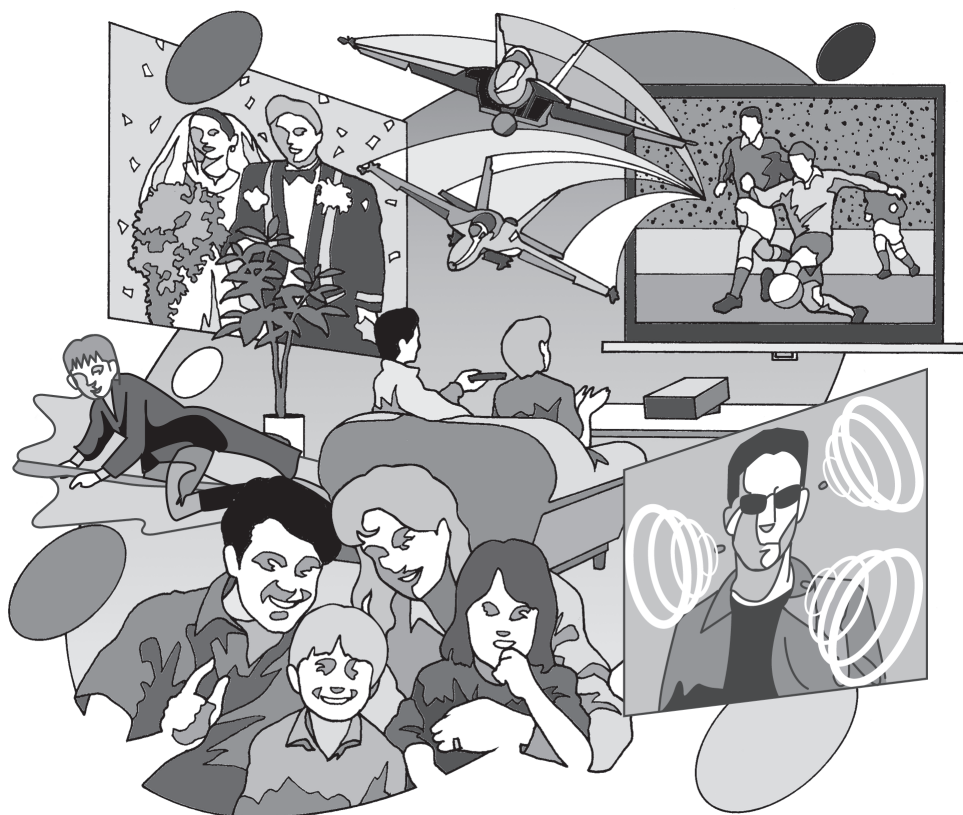
BEDIENUNGSANLEITUNG  
BRUKSANVISNING  
MANUALE DI ISTRUZIONI  
GEBRUIKSAANWIJZING

DEUTSCH

SVENSKA

ITALIANO

NEDERLANDS



**3D**



**HDMI™**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Läs noga denna bruksanvisning innan projektorn tas i bruk.

## Introduktion

### VIKTIGT

- För att underlätta rapportering ifall projektorn skulle bli stulen bör du skriva ner serienumret som återfinns på projektorns undersida och bevara denna information.
- Kontrollera noga att samtliga föremål som står förtecknade i listan "Medföljande tillbehör" på sid 9 återfinns i paketet innan det kastas.

**Modellnr: XV-Z17000**

**Serienr:**

**WARNING:** Våldigt skarp ljuskälla. Titta inte rakt in i strålen. Var speciellt noga med att barn inte tittar direkt in i ljustrålen.



**WARNING:** För att begränsa risken för brand eller elstötar skall enheten hållas borta från regn och fukt.

	<b>OBSERVERA</b> RISK FÖR ELSTÖTAR. AVLÄGSNA INTE NÅGRA SKRUVAR UTÖVER DE SPECIFIKT ANGIVNA SERVICESKRUVARNA.	
<b>OBSERVERA: FÖR ATT REDUCERA RISKEN FÖR ELSTÖTAR FÅR LOCKET INTE TAS AV. UTÖVER LAMPENHETEN FINNS DET INGA DELAR SOM KONSUMENTEN KAN REPARERA. ÖVERLÅT ALLT SERVICEARBETE TILL KVALIFICERAD PERSONAL.</b>		



Symbolen med en blixtnuti en liksidig triangel är avsedd att varna användaren för närvaron av isolerad "farlig spänning" inuti enheten som är tillräcklig kraftig för att orsaka elstötar.



Utropstecknet inuti en triangel gör användaren uppmärksam på viktiga föreskrifter för drift och underhåll (service) i dokumentationen som medföljer enheten.

**WARNING:** Detta är en produkt av klass A. I hemmiljö kan produkten störa radiomottagning, i vilket fall användaren kan behöva vidta motåtgärder.

## BORTSKAFFANDE AV PRODUKTEN

Denna produkt har tennblylödning och en lampa som innehåller en liten mängd kvicksilver. Av miljöskäl kan bortskaffning av dessa material vara föremål för reglering. För information om bortskaffning eller återvinning bör du kontakta de lokala myndigheterna, Electronics Industries Alliance: [www.eiae.org](http://www.eiae.org), lampåtervinningsorganisationen [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org), eller Sharp på 1-800-BE-SHARP.

ENBART USA

## Att observera vid lampbyte

- Denna projektor använder en tryckluftsfylld kvicksilverlampa. Ett högt ljud kan antyda fel på lampan. Lampan kan bli felaktig på olika sätt: kraftiga slag, felaktig nedkylning, repor på ytan eller helt enkelt beroende på att lampan är utbränd. Den förväntade livslängden kan variera mellan enskilda lampor och/eller de omgivande förhållande och hur ofta lampan används. Tänk på att ett fel på lampan kan göra att den spricker.
- När indikatorn för lampbyte och dess ikon på skärmen är tända bör du byta ut lampan mot en ny omedelbart, även om lampan tycks fungera normalt.
- Skulle lampan råka spricka finns det risk för att glasskärvor sprids inuti projektorn. Om du misstänker detta bör du kontakta en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad för att få den skadade lampan utbytt.
- Skulle lampan råka spricka finns det risk för att det finns glasskärvor inuti lamphuset eller att gasen som återfinns i lampan blåses ut i rummet via luftutsläppen. Då gasen i denna lampa inkluderar kvicksilver ska du vädra ur rummet ordentligt och akta dig för att utsätta dig för gasen. Uppsök läkare omedelbart om du råkar inandas gasen.

### Observera

- Ta inte bort lampenheten från projektorn strax efter användning. Lampan är väldigt het och kan orsaka brännskador.
  - Vänta minst en timme efter att nätkabeln kopplats loss för att vara säker på att lampan kylts ned tillräckligt och det är säkert att ta ut lampenheten.
  - Rör aldrig vid glasytan på lampenheten eller insidan av projektorn.
  - Lossa inte några skruvar utöver de på lampenhetens lock och lampenheten.
  - Nollställ lamptiden enbart efter byte av lampan. Om du nollställer lamptiden och fortsätter använda samma lampa finns det risk för att lampan skadas eller exploderar.
- **Byt sedan lampa genom att noga följa anvisningarna på sid 62 till 64.**  
\* **Det går även att få lampan utbytt av en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad.**
- \* Om den nya lampan inte tänds efter lampbyte ska du ta med projektorn till en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad för reparation.

Auktoriserad representant ansvarig för EU marknaden

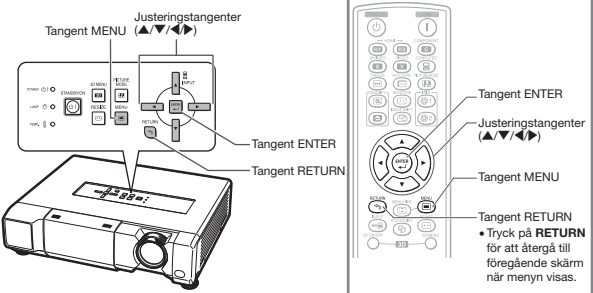
SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH  
Sonninstrasse 3, D-20097 Hamburg

ENBART EU

# Att läsa denna bruksanvisning

- Tekniska data kan variera en aning beroende på modellen. Samtliga modeller kan dock anslutas och användas på samma sätt.
- I denna bruksanvisning har illustrationerna och skärmbilderna förenklats i deskriptivt syfte och kan skilja sig en aning från vad som faktiskt visas.

### Användning av menyskärmen



Tangent MENU (▲/▼/◀/▶)

Justeringstangenter (▲/▼/◀/▶)

Tangent ENTER

Tangent RETURN

Tangent ENTER

Justeringstangenter (▲/▼/◀/▶)

Tangent MENU

Tangent RETURN

- Tryck på RETURN för att återgå till föregående skärm när meny visas.

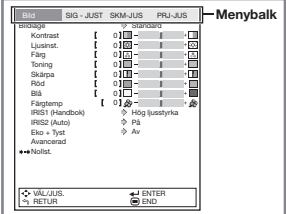
Tangenter som används i denna operation

### Menyval (justeringar)

- Denna operation kan också utföras med tangenterna på själva projektorn.

- 1 Tryck på **MENU**
  - Menyskärmen "Bild" för det valda ingångsläget visas.
- 2 Tryck **▶** eller **◀** för att välja den meny du vill gå in på.

Exempelvis: "Bild"-menyn när **COMPONENT** har valts som inmatningsläge



Menybalk

Praktiska funktioner

Visning på duken

Tangent som används i detta steg

©-35

 **Info** ..... Anger säkerhetsföreskrifter för användning av projektorn.

 **Anm** ..... Anger ytterligare information för uppställning och hantering av projektorn.

## För framtida referens

Underhåll

Felsökning

Index

➔ Sid. 59

➔ Sid. 72 till 74

➔ Sid. 78

## Förberedelser

### Introduktion

Att läsa denna bruksanvisning .....	3
Innehåll .....	4
<b>VIKTIGA SÄKERHETSFORESKRIFTER</b> .....	6
Tillbehör .....	9
Delarnas benämning och funktioner .....	10
Använda fjärrkontrollen .....	13
Sätta i batterier .....	13
Räckvidd .....	13

### Snabbstart

Snabbstart .....	14
------------------	----

## Användning

### Grundläggande tillvägagångssätt

<b>Slå på och stänga av projektorn</b> .....	23
Ansluta nätsladden .....	23
Att slå på projektorn .....	23
Att slå av strömmen (och ställa projektorn i beredskapsläge) .....	23
<b>Bildprojektion</b> .....	24
Justering av den projicerade bilden .....	24
Keystone-korrigerig .....	25
Ändring av ingångsläge .....	27
Vertikal och horisontell justering av bildens placering .....	27
Tillfällig visning av en svart bild .....	28
Frysning av en rörlig bild .....	28
Autosynk (justering av autosynkronisering) .....	28
Val av bildläge .....	28
Visa en förstord del av bilden .....	29
Ändring av Iris-inställning .....	29
Tillfällig döljning av menyn (Dold meny) .....	29
Växla mellan Eko+Tyst läge .....	29
Omformateringsläge .....	30

### Praktiska funktioner

<b>Menyposter</b> .....	32
<b>Användning av menyskärmen</b> .....	35
Menyval (justeringar) .....	35
<b>Bildjustering (menyn "Bild")</b> .....	37
Val av bildläge .....	37
Justering av bilden .....	37
Ändra Irisinställningarna .....	38
Eko + Tyst .....	38
Använda den avancerade .....	38
Korrigerig av bildgraderig (gammalkorrigerig) ..	38
Färgjusteringar .....	38
Justering av Vit betoning .....	40
Att välja Film läget .....	40
Inställning av detaljförbättring .....	40
Reducera bildstörningar (DNR) .....	40
Myggjudds reducerig (MNR) .....	40
Återställa alla justeringsval .....	40
<b>Justering av datorbilden (menyn "SIG-JUST")</b> .....	41
Justera Datorbilden .....	41
Inställning av upplösning .....	41
Autosynk. (automatisk synkroniseringsjustering) ..	41

## Uppställning

<b>Montera projektorn</b> .....	16
Montera projektorn .....	16
Standardmontering (projektion framifrån) .....	16
Projektionsläge (PRJ) .....	17
Uppställning för takmontering .....	17
Dukstorlek och projektionsavstånd .....	18

## Anslutningar

<b>Exempel på anslutningskablar</b> .....	19
<b>Ansluta till videoutrustning</b> .....	20
<b>Ansluta till dator</b> .....	21
<b>Projektorstyrning med hjälp av dator</b> .....	22

Signaltypinställningar .....	41
Ställa in videosystemet .....	42
Val av videoinställning .....	42
Justering av Dynamik .....	42
Signalinformation .....	42

### Justering av den projicerade bilden

<b>(menyn "SKM - JUS")</b> .....	43
Inställning av omformateringsläget .....	43
Justering av bildposition .....	43
Justering av Overscan .....	43
Auto V-keystone-korrigerig .....	44
Keystone-läge .....	44
Inställning av skärmvisning .....	45
Inställning av ljusstyrka vid menyvisning .....	45
Val av bakgrundsbild .....	45
Val av menyposition .....	45
Omvändning/omkastning av projicerade bilder ..	45
Val av skärmspråk .....	45

### Justering av projektorfunktion

<b>(menyn "PRJ - JUS")</b> .....	46
Funktion för automatiskt strömavslag .....	46
Inställning av strömbesparingsläge (Ekonomiläge) .....	46
Inställning av One Touch Play, systemberedskap och ingångsnamn .....	46
Inställning av demoläget .....	47
Val av överföringshastighet (RS-232C) .....	47
Inställning av fläktläge .....	47
Återvända till standardinställningarna .....	47
Kontrollera statusen på lampans livslängd .....	47

### Uppleva 3D-tittande

<b>Uppleva 3D-tittande</b> .....	48
Försiktighetsåtgärder vid användning av 3D-glasögon .....	48
Föreskrifter för tittande på 3D-bilder .....	48
Tillbehör som medföljer 3D-glasögonen .....	50
Namn på delar .....	50
Innan användning av 3D-glasögonen .....	51
Byte av knappbatteri .....	51
Fäste av näskudde .....	52
Att fästa 3D-glasögonbanden .....	52
Användning av 3D-glasögonen .....	52
Användningsområde för 3D-glasögon .....	52
Att titta på 3D-bilder .....	53
Inställningar 3D ("3D-MENY") .....	55
Inställning av 3D-formatmenyn .....	56
Specifikationer – 3D-glasögon .....	58

## Referens

### Bilaga

<b>Underhåll</b> .....	<b>59</b>
<b>Underhållsindikatorer</b> .....	<b>60</b>
<b>Angående lampan</b> .....	<b>62</b>
Lampa .....	62
Att observera angående lampan.....	62
Byte av lampan .....	62
Urtagning och isättning av lampanheten.....	63
Nollställning av lamptid.....	64

<b>Kontakt pigg</b> .....	<b>65</b>
<b>RS-232C Specifikationer och</b> <b>Kommandoinställningar</b> .....	<b>66</b>
<b>Kompatibilitetsdiagram</b> .....	<b>70</b>
<b>Felsökning</b> .....	<b>72</b>
<b>Om du behöver hjälp från SHARP</b> .....	<b>75</b>
<b>Tekniska data</b> .....	<b>76</b>
<b>Mått</b> .....	<b>77</b>
<b>Index</b> .....	<b>78</b>

- DLP® och logotypen DLP medaljongen är registrerade varumärken tillhöriga Texas Instruments.
- Microsoft® och Windows® är registrerade varumärken tillhörande Microsoft Corporation i USA och/eller övriga länder.
- PC/AT är ett registrerat varumärke tillhörande International Business Machines Corporation i USA.
- Macintosh® är ett registrerat varumärke tillhörande Apple Computer, Inc. i USA och/eller övriga länder.
- HDMI, logotypen HDMI och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken tillhörande HDMI Licensing LLC.
- Alla övriga företags- eller produktnamn är varumärken eller registrerade varumärken i respektive land.
- Vissa integrerade krets-chips i denna produkt omfattar konfidentiella och/eller företagshemliga rättigheter som tillhör Texas Instruments. Därför är det ej tillåtet att kopiera, modifiera, adaptera, översätta, distribuera, bakåtutveckla, bakåtmontera eller avkompilera innehållet i dessa chips.

# VIKTIGA SÄKERHETSFÖRESKRIFTER

**OBSERVERA:** Läs dessa föreskrifter innan du använder produkten för första gången och spara dem för framtida bruk.

Man kan använda elektricitet till många praktiska saker. Denna produkt har utvecklats och tillverkats för att kunna säkerställa din personliga säkerhet. **FELAKTIG HANTERING KAN MEDFÖRA RISK FÖR ELEKTRISKA STÖTAR ELLER BRAND.** För att inte sätta de säkerhetsanordningar som byggs in i denna produkt ur spel, måste följande grundregler beaktas vid installation, användning och underhåll.

## 1. Läs anvisningarna

Läs noga alla föreskrifter om säkerhet och drift innan produkten tas i bruk.

## 2. Bevara anvisningarna

Alla föreskrifter om säkerhet och drift bör förvaras på ett säkert ställe för framtida referens.

## 3. Iaktta varningarna

Iaktta samtliga varningar som förekommer i bruksanvisningen och på själva produkten.

## 4. Följ anvisningarna

Följ noga samtliga instruktioner om säkerhet och tillvägagångssätt.

## 5. Rengöring

Koppla loss enheten från el-uttaget före rengöring. Använd inte flytande rengöringsmedel eller sådana av spraytyp. Rengör med en fuktig trasa.

## 6. Anordningar

Använd inte anordningar som inte specifikt rekommenderas av tillverkaren då sådana kan orsaka problem.

## 7. Vatten och fukt

Använd inte enheten i närheten av vatten – t.ex. nära ett badkar, tvättställ, diskbänk eller tvättmaskin, och ej heller i en fuktig källare, nära en simbassäng e.d.y.

## 8. Tillbehör

Placera inte enheten på en ostadig vagn, ställning, stativ, hållare eller bord. Enheten kan falla och skadas eller utsätta någon för personskador. Använd endast en vagn, ställning, stativ, hållare eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med enheten. Montering av enheten bör utföras enligt tillverkarens anvisningar och med monteringstillbehör som rekommenderas av tillverkaren.

## 9. Transport

En kombination av denna enhet och en vagn bör flyttas med största försiktighet. Hastiga stopp, kraftiga stötar och ojämna underlag kan göra att ekipaget välter och skadas.



## 10. Ventilation

Skåror och öppningar är avsedda att förse enheten med ventilation som försäkrar felfri drift och skyddar mot överhettning. Dessa öppningar bör aldrig täckas över eller blockeras genom att placera enheten på en säng, soffa, tjock matta eller liknande underlag. Enheten bör ej heller placeras på inneslutna ställen såsom i en bokhylla eller ställning såvida inte lämplig ventilation kan försäkras enligt tillverkarens anvisningar.

## 11. Strömkällor

Denna produkt får endast drivas med den typ av strömkälla som anges på märketiketten. Kontakta din återförsäljare eller det lokala elkraftbolaget om du är osäker på vilken spänning som används i hemmet. För produkter som skall drivas med batterier eller någon annan strömkälla bör du anläta bruksanvisningen som medföljer denna.

## 12. Jordning och polarisation

Till denna produkt medföljer en av de följande typerna av stickproppar. Om stickproppen inte kan stickas in i eluttaget, skall du kontakta en elektriker. Koppla inte ur jorden i stickproppen. Upphäv inte stickproppens säkerhetssyfte.

a. Tvåtrådig (nät-) stickpropp.

b. Tretrådig jordad (nät-) stickpropp med jorduttag.

Denna stickpropp passar endast i ett jordat eluttag.

## 13. Skydd av nätsladden

Alla nätkablar skall dras så att det inte finns risk att någon trampar på dem eller att de kläms av möbler eller andra föremål. Var speciellt försiktig med kablarnas kontakter, förlängningsledningar närintaget på enheten.

## 14. Åskväder

Koppla för säkerhets skull loss nätkabeln från både eluttaget och närintaget på enheten vid åskväder och inför perioder då enheten inte skall användas under en längre tid. Detta förhindrar skador på enheten som kan orsakas av blixtnedslag eller strömrusning.

## 15. Överbelastning

Akta dig för att överbelasta vägguttag, förlängningskablar och stickproppsadaptrar då detta kan skapa risk för brand och elstötar.

## 16. Intrång av föremål och vätskor

Stick aldrig in föremål av något slag i öppningarna på enheten då de kan vidröra delar med högspänning eller kortsluta kretsar och därmed skapa risk för brand och elstötar. Var också noga med att inte spilla vätskor på enheten.

## 17. Servicearbete

Försök aldrig att reparera produkten på egen hand då öppning eller borttagning av locken kan utsätta dig för hög spänning eller andra faror. Överlåt alla servicearbeten till en kvalificerad servicetekniker.

## 18. Skador som kräver service

Koppla loss enheten från eluttaget och kontakta kvalificerad servicepersonal om något av det följande inträffar:

a. Nätkabeln eller dess stickpropp har skadats.

b. Vätska har spillts på eller föremål har trängt in i produkten.

c. Produkten har utsatts för regn eller vattenstänk.

d. Om produkten uppträder onormalt trots att den hanteras enligt bruksanvisningen. Använd endast de reglage som specifikt anges i bruksanvisningen då felaktig justering med övriga reglage kan leda till svåra skador, som kan kräva omfattande reparationer av en kvalificerad tekniker.

e. Produkten har tappats eller på något sätt utsatts för skador.

f. Service kan också behövas när bild- och ljudkvalitet skiljer sig märkbart från den normala.

## 19. Reservdelar

Om några delar behöver bytas skall du försäkra att teknikern använder delar som specifikt anges av tillverkaren eller som har samma egenskaper som den ursprungliga delen. Delar som ej godkänts kan medföra risk för brand, elektriska stötar eller annan fara.

## 20. Säkerhetskontroll

Efter avslutad service eller reparationsarbete skall du be teknikern att utföra en fullständig säkerhetskontroll för att försäkra att produkten är i fullgod driftskondition.

## 21. Tak- eller väggmontering

Vid montering av enheten på en vägg eller hängande i taket skall tillverkarens rekommendationer noggrant följas.

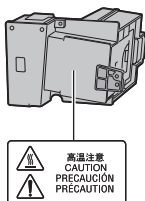
## 22. Värme

Produkten bör hållas på behörigt avstånd från värmekällor som element, värmeutsläpp, spisar och andra föremål (inklusive förstärkare) som avger värme.

## Observera följande säkerhetsföreskrifter vid uppställning av projektorn.

### Att observera angående lampenheten

- Risk för förekomst av glasskärvor om lampan spricker. Kontakta en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad för lampbyte om lampan råkar spricka. Se "Angående lampan" på sidan 62.



### Att observera vid uppställning av projektorn

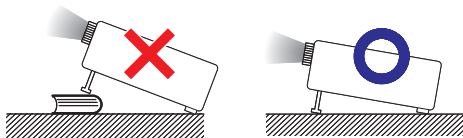
- För problemfri drift och bibehållen hög bildkvalitet rekommenderar SHARP att projektorn placeras på ett ställe som ej utsätts för fukt, damm och cigarrettrök. När projektorn utsätts för miljöer som dessa måste luftintag, luftutsläpp och objektivet rengöras oftare. Så länge projektorn rengörs regelbundet kommer miljöer som dessa inte att förkorta dess förväntade livslängd. Intern rengöring bör endast utföras av en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad.

### Placera inte projektorn på ställen som kan utsättas för solsken eller annan skarp belysning.

- Placera duken så att den inte utsätts för solsken eller rumsbelysning. Ljus som faller direkt på duken gör färgerna bleka och bilden svår att se. Dra för gardinerna och dämpa belysningen om duken ska användas i ett soligt eller väl upplyst rum.

### Att observera angående placering av projektorn

- Placera projektorn på ett jämnt underlag inom justeringsbart område (9 grader) för justeringsfoten.



- När projektorn är nyinköpt kan det hända att en svag lukt återges från ventilationsöppningarna, när strömmen slås på första gången. Detta är normalt och tyder inte på något fel. Lukten försvinner efter att projektorn har använts ett tag.

### Vid användning av projektorn bland berg och högt belägna platser (vid en höjd över havet på minst 4 900 fot (1 500 meter))

- Vid användning av projektorn på högt belägna platser där luften är tunnare ska du ställa "Fläktläge" på "Hög". I annat fall kan det optiska systemets livslängd förkortas.
- Använd projektorn på höjder på 7 500 fot (2 300 meter) eller lägre.

### Varning om att placera projektorn i en hög position

- Vid placering av projektorn i en hög position ska du vara noga med att fästa den ordentligt så att den inte kan falla och orsaka personskador.

### Undvik att utsätta projektorn för stötar och/eller vibrationer.

- Skydda objektivet så att dess yta inte kan utsättas för slag och stötar.

### Se till att vila ögonen då och då.

- Ögonen kan bli irriterade om du tittar på bilden under långa perioder. Se till att vila ögonen då och då.

### Undvik placering på extremt varma eller kalla ställen.

- Lämplig brukstemperatur för projektorn är från 41°F till 95°F (+5°C till +35°C).
- Lämplig förvaringstemperatur för projektorn är från -4°F till 140°F (-20°C till +60°C).

### Blockera aldrig luftutsläpp och luftintag.

- Se till att det förekommer ett friutrymme på minst 11<sup>13</sup>/<sub>16</sub> tum (30 cm) mellan luftutsläppen och närmaste vägg eller föremål.
- Se till att luftintagen och luftutsläppen inte täcks över.
- Om kylfläkten blir blockerad ställer en skyddskrets automatiskt projektorn i beredskapsläget för att förhindra överhettning. Detta tyder inte på fel. (Se sidan 60.) Koppla bort projektorns nätkabel från vägguttaget och vänta minst 10 minuter. Placera projektorn på ett ställe där dess luftintag och luftutsläpp inte blockeras, anslut nätkabeln på nytt och slå på projektorn. Detta bör återställa projektorn till normalt driftstillstånd.

### Att observera vid användning av projektorn

- Om du inte kommer att använda projektorn under en längre tid eller innan du flyttar projektorn se till att du drar ur sladden från vägguttaget och kopplar loss eventuella kablar ansluten till den.
- Bär aldrig projektorn genom att hålla i objektivet.
- Kontrollera att linsluckan är stängd vid förvaring av projektorn.
- Utsätt inte projektorn för direkt solsken och håll den borta från värmekällor. Hög värme kan missfärga höljet eller deformera plastlocket.

## Annan ansluten utrustning

- Vid anslutning av en dator eller annan audiovisuell utrustning till projektorn ska du göra anslutningarna EFTER att projektorns nätkabel kopplats bort från vägguttaget och utrustningen som ska anslutas slagits av.
- Läs bruksanvisningen för projektorn och för utrustningen som ska anslutas för närmare detaljer om anslutningen.

## Användning av projektorn i andra länder

- Tänk på att nätspänningen och formen på uttag och kontakter kan variera från land till land. När projektorn ska användas utomlands ska du vara noga med att använda en nätkabel som lämpar sig för landet ifråga.

## Funktion för temperaturövervakning



- Om temperaturen inuti projektorn blir hög på grund av blockering av ventilationsöppningarna eller felaktig placering av projektorn, så börjar temperaturvarningsindikatorn att blinka. Om temperaturen blir ännu högre, så visas indikeringen "X TEMP." längst ner till vänster på bilden samtidigt som temperaturvarningsindikatorn fortsätter att blinka. Vid alltför hög värme slocknar lampan samtidigt som kylfläkten startar och projektorn ställs i viloläge. Se "Underhållsindikatorer" på sidorna 60 och 61 för närmare detaljer.

### Info

- Kylfläkten reglerar den interna temperaturen och dess drift kontrolleras automatiskt. Ljudet från fläkten kan variera under användning beroende på ändringar i fläkthastigheten. Detta tyder inte på fel.

## Observera följande säkerhetsföreskrifter när du använder 3D-glasögonen.

### Att förebygga oavsiktligt intagande

- Håll batterierna och bandtillbehören utom räckhåll för små barn. Små barn kan råka svälja dessa delar.
  - Om ett barn oavsiktligt sväljer någon av dessa delar, sök omedelbart läkarhjälp.

### Ta inte isär

- Ta inte isär eller modifiera 3D-glasögonen.

### Försiktighetsåtgärder för litiumbatteri

- Batterier får inte utsättas för hög värme så som direkt solljus eller eld.
- Byt endast ut med samma eller motsvarande typ av batteri. Batterierna kan explodera om de inte byts korrekt.
- Se till att inte omvända batteripolerna (+ och -) när du sätter i batterierna. Följ rätt förfarande när du laddar batterierna. (Se sidan 51.) Om du laddar batterierna felaktigt kan det skada batterierna eller orsaka att batterivätska läcker, vilket kan resultera i eldsvåda, personskada eller skada.

### Handhavande av 3D-glasögonen

- Tappa inte, utsätt för tryck eller trampa på 3D-glasögonen. Om du gör det kan det skada glasen vilket kan leda till personskada.
- Se till att du inte klämmer dina fingrar i gångjärnen på 3D-glasögonen. Det kan leda till personskada.
  - Var särskilt uppmärksam när barn använder denna produkt.

### Att använda 3D-glasögonen

- Föräldrar/målsman bör övervaka barns tittarvanor för att undvika långa perioder av tittande utan vila.
- Använd endast 3D-glasögonen som rekommenderas för denna produkt.
- Använd endast 3D-glasögonen i avsett syfte.
- Flytta inte runt när du med 3D-glasögonen på. Omgivningen kan verka mörk vilket kan resultera i att du trillar eller andra olyckor som kan orsaka personskada.

### Vård av 3D-glasögon

- Använd endast medföljande trasa för att rengöra 3D-glasögonens linser. Avlägsna damm och smuts från trasan. Eventuell damm eller smuts på trasan kan ge repor på produkten. Använd inte lösningsmedel så som bensin eller thinner då det kan leda till att ytbeläggningen faller av.
- Vid rengöring av 3D-glasögonen, var försiktig så att inte vatten eller andra vätskor kommer i kontakt med glasögonen.
- Förvara alltid 3D-glasögonen i medföljande fodral när de inte används.
- Undvik väldigt fuktiga eller varma platser vid förvaring av 3D-glasögonen.

### Att titta på 3D-bilder

- Om du upplever yrsel, illamående eller annat obehag medan du tittar på 3D-bilder, sluta att använda glasögonen och vila dina ögon.
- Använd inte 3D-glasögonen om de är spruckna eller trasiga.

## Medföljande tillbehör



Fjärrkontroll  
<RRMCGA929WJSA>



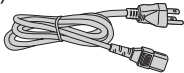
Två AA-batterier  
<UBATUA020WJZZ>



Två par 3D-glasögon<sup>1</sup>  
<KOPTLA002WJN1>

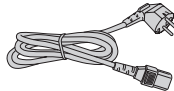
### Nätkabel<sup>2</sup>

(1)



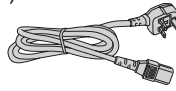
För USA och Kanada  
m.fl.  
(6' (1,8 m))  
<QACCCA007WJPZ>

(2)



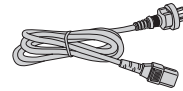
För Europa utom  
Storbritannien  
(6' (1,8 m))  
<QACCV A011WJPZ>

(3)



För Storbritannien, och  
Singapore  
(6' (1,8 m))  
<QACCB A036WJPZ>

(4)



För Australien, Nya Zealand  
och Oceanien  
(6' (1,8 m))  
<QACCLA018WJPZ>

<sup>\*1</sup> Se sidorna **50** till **52** för detaljerad information om 3D-glasögonen och dess tillbehör.

<sup>\*2</sup> Nätkabel som medföljer projektom beror på vilket land den levereras till. Använd en nätkabel som lämpar sig för uttagen i ditt land.

- Bruksanvisning <TINS-E931WJZZ>



Anm

- Koder inom "<>" är koder för reservdelar.

## Extra tillbehör

- |  |                            |
|--|----------------------------|
| ■ Lampenhet  | AN-K15LP                   |
| ■ Takmonteringsadapter                                 | AN-60KT                    |
| ■ Takmonteringsbygel                                   | AN-XRCM30 (enbart för USA) |
| ■ Takmonteringsenhet                                   | AN-TK201 <för AN-60KT>     |
|  | AN-TK202 <för AN-60KT>     |
| ■ Förlängningsrör för takmontering                     | AN-EP101B <för AN-XRCM30>  |
|  | (enbart för USA)           |
| ■ 3 RCA till 15-stiftig mini D-sub-kabel (10' (3,0 m)) | AN-C3CP2                   |
| ■ 3D-glasögon  | AN-3DG10-S                 |
|  | AN-3DG10-R                 |
|  | AN-3DG10-A                 |



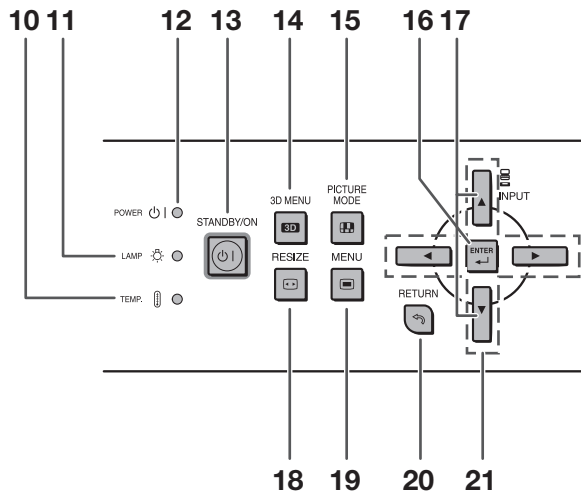
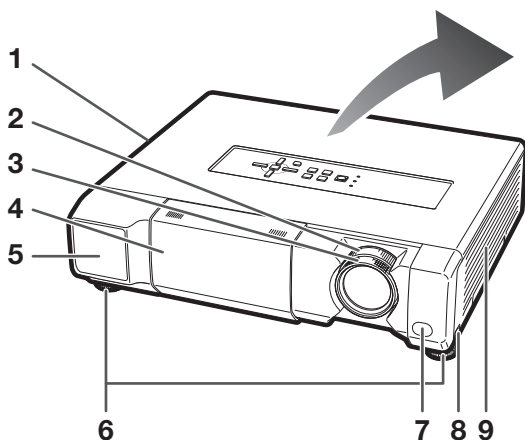
Anm

- Beroende på regionen kan det hända att vissa extra tillbehör inte är tillgängliga. Rådfråga en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad.

# Delarnas benämning och funktioner

Numren inom **■** anger de sidor i denna bruksanvisning där ämnet förklaras närmare.

## Projektor



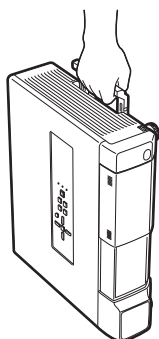
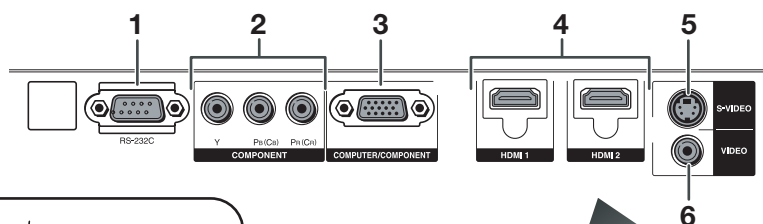
### Sedd framifrån

- 1 Luftutsläpp **59**
- 2 Zoomring **15, 24**  
För att förstora/förminska bilden.
- 3 Fokusring **15, 24**  
För justering av fokusen.
- 4 Linslucka **23, 28, 63**
- 5 Infraröd sändare **52**  
Sänder en infraröd signal när 3D-bilder projiceras.
- 6 Justerbar fot **15, 24**
- 7 Fjärrkontrollsensor **13**
- 8 Spaken HEIGHT ADJUST **24**
- 9 Luftintag **59**

### Sedd ovanifrån

- 10 Temperaturvarningsindikator **60**
- 11 Lampindikator **23, 60**
- 12 Strömindikator **23, 60**
- 13 Tangent STANDBY/ON **14, 23**  
För att slå på strömmen och ställa projektorn i beredskapsläge.
- 14 Tangent 3D MENU **53**  
För att visa 3D-MENY skärmen.
- 15 Tangent PICTURE MODE **28**  
För val av lämplig bild.
- 16 Tangent ENTER **35**  
För inställning av poster som valts eller justerats på meny.
- 17 Tangenter INPUT (▲/▼) **27**  
För skiftning mellan ingångsläget.
- 18 Tangent RESIZE **30**  
För ändring av skärmstorlek (NORMAL, 16:9 o.dyl.).
- 19 Tangent MENU **35**  
För att visa menyer för justeringar och inställningar.
- 20 Tangent RETURN **35**  
För återgång till föregående menyskärm under menyoperationer.
- 21 Justeringstangenter (▲/▼/◀/▶) **35**  
För val av menyposter.

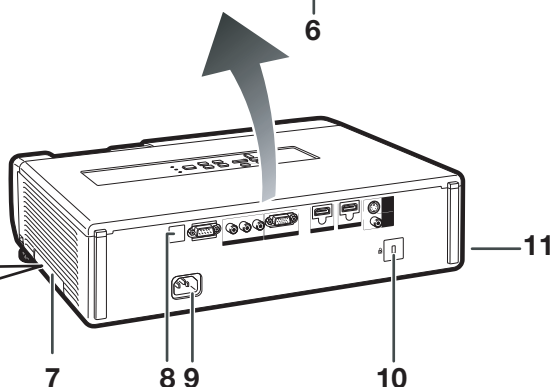
## Projektor (baksida)



### Användning av bärhandtaget

Bär projektorn genom att hålla i bärhandtaget på sidan, när projektorn ska förflyttas.

- Stäng alltid linsluckan för att förhindra att linsen skadas vid transport av projektorn.
- Håll aldrig i linsen för att lyfta upp eller bära projektorn, eftersom linsen då kan skadas.



## Uttag

- |  |   |
|--|---|
| <p><b>1</b> Uttag RS-232C <b>22</b><br/>Uttag för att styra projektorn med en dator.</p> <p><b>2</b> Uttag COMPONENT <b>19</b><br/>Uttag för anslutning av videoutrustning med komponentvideoutgångar.</p> <p><b>3</b> Ingång COMPUTER/COMPONENT <b>19, 21</b><br/>Uttag för RGB från dator och YPbPr-signaler.</p> <p><b>4</b> Uttag HDMI1, 2 <b>19, 20</b><br/>Uttag för anslutning av videoutrustning med HDMI-utgångar.</p> <p><b>5</b> Ingång S-VIDEO <b>19, 20</b><br/>Uttag för anslutning av videoutrustning med ett S-videouttag.</p> | <p><b>6</b> Ingång VIDEO <b>19</b><br/>Uttag för anslutning av videoutrustning.</p> <p><b>7</b> Bärhandtag<br/>För bäring av projektorn.</p> <p><b>8</b> Fjärrkontrollsensor <b>13</b></p> <p><b>9</b> Nätintag <b>23</b><br/>Anslut den medföljande nätkabeln.</p> <p><b>10</b> Kontakt för säkerhetsstandarden Kensington</p> <p><b>11</b> Säkerhetsstång</p> |
|--|---|

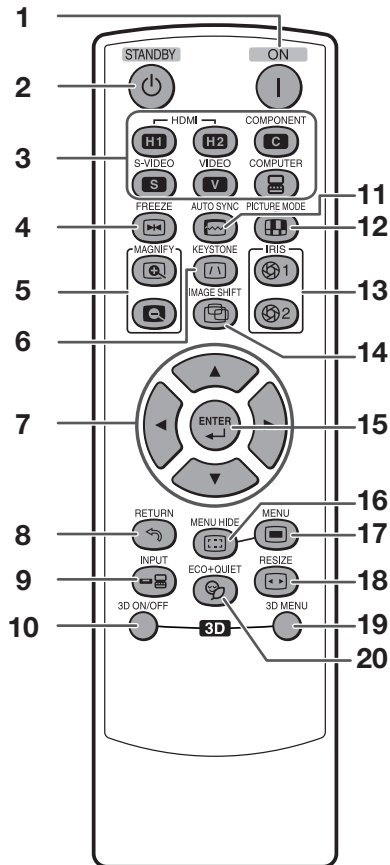
### Användning av Kensington-låset

- Denna projektor har en kontakt för säkerhetsstandarden Kensington för bruk med säkerhetssystemet Kensington MicroSaver. Anlita informationen som medföljde systemet för anvisningar om att med detta säkra projektorn.

# Delarnas benämning och funktioner (Fortsättning)

Numren inom  anger de sidor i denna bruksanvisning där ämnet förklaras närmare.

## Fjärrkontroll



- 1 Tangent ON **14, 23**  
För strömpåslag.
- 2 Tangent STANDBY **15, 23**  
För att ställa projektorn i beredskapsläge.
- 3 Tangenter HDMI1, 2, COMPONENT, S-VIDEO, VIDEO, COMPUTER **15, 27**  
För val av respektive inmatningsläge.
- 4 Tangent FREEZE **28**  
För frysning av bilden.
- 5 Tangenter MAGNIFY **29**  
Används för att förstora/förminska delar av bilden.
- 6 Tangent KEystone **25**  
För aktivering av läget för Keystone-korrigerig.
- 7 Justeringstangenter (▲/▼/◀/▶) **35**  
Används för att välja och justera menyposter.
- 8 Tangent RETURN **35**  
För återgång till föregående menyskärm under menyoperationer.
- 9 Tangent INPUT **27**  
För skiftning mellan ingångsläget.
- 10 Tangent 3D ON/OFF **53, 54**  
För att växla mellan läge 2D och 3D.
- 11 Tangent AUTO SYNC **28**  
För automatisk bildjustering vid anslutning till en dator.
- 12 Tangent PICTURE MODE **28**  
För val av lämplig bild.
- 13 Tangenter IRIS 1, 2 **29**  
För ändring av "Hög ljusstyrka" och "Hög kontrast".
- 14 Tangent IMAGE SHIFT **27**  
För horisontell och vertikal förskjutning av bilder.
- 15 Tangent ENTER **35**  
För inställning av poster som valts eller justerats på meny.
- 16 Tangent MENU HIDE **29**  
För att tillfälligt dölja en meny.
- 17 Tangent MENU **35**  
För att visa menyer för justeringar och inställningar.
- 18 Tangent RESIZE **30**  
För ändring av skärmstorlek (NORMAL, 16:9 o.dyl.).
- 19 Tangent 3D MENU **53**  
För att visa 3D-MENY skärmen.
- 20 Tangent ECO+QUIET **29**  
Används för att dämpa ljudet från kylfläkten och förlänga lampans livslängd.

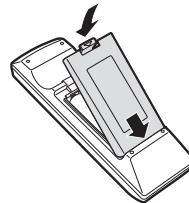
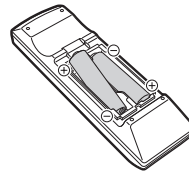
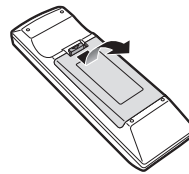
# Använda fjärrkontrollen

## Sätta i batterier

**1** För fliken på luckan nedåt, och ta därefter av luckan genom att föra den i pilens riktning.

**2** Sätt i de medföljande batterierna och sätt tillbaka luckan.

- Se till att polariteten stämmer överens med  $\oplus$  och  $\ominus$  symbolerna inne i batterifacket.
- När du sätter tillbaka luckan bör du se till att den klickar på plats.



## Räckvidd

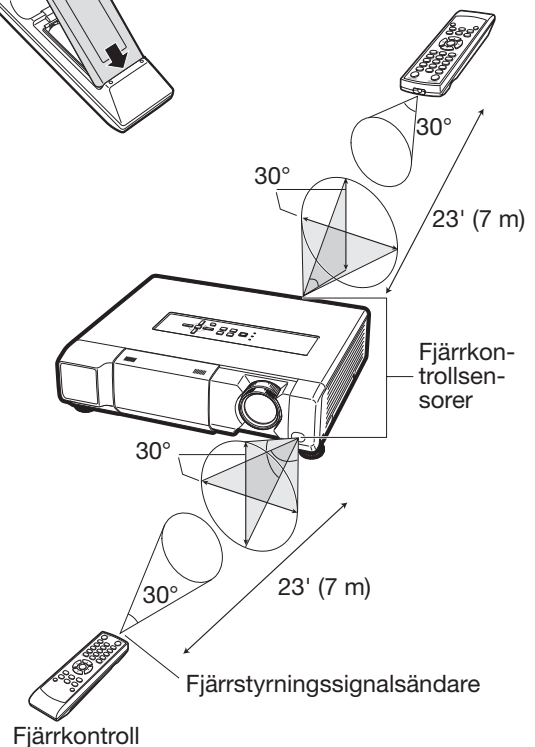
Fjärrkontrollen kan användas för att styra projektorn inom området som visas på bilden.

### Anm

- Fjärrkontrollens sensor finns på både fram- och baksidan av projektorn.
- Du kan underlätta för dig genom att låta fjärrkontrollens signal reflekteras på projektor-duken. Signalens effektiva räckvidd kan emellertid variera, beroende på dukens material.

### När du använder fjärrkontrollen:

- Se till att du inte tappar den, eller utsätter den för fukt eller höga temperaturer.
- Det kan hända att fjärrkontrollen inte fungerar korrekt om den befinner sig under fluorescerande ljus. Om så är fallet bör du flytta undan projektorn, bort från lampan.



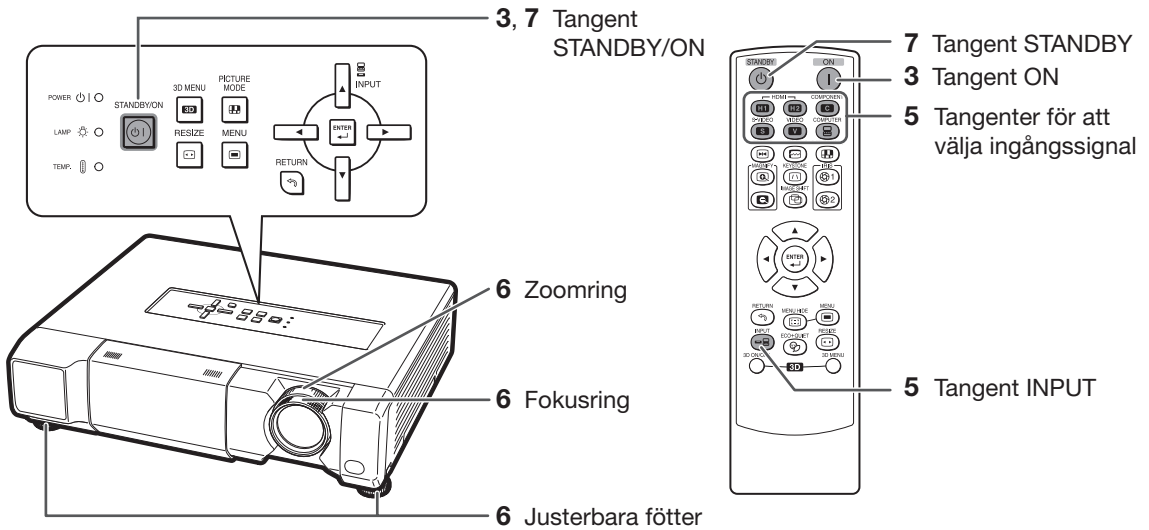
**Felaktig hantering av batterierna skapar risk för läckage eller explosion. Observera noga det följande.**

### ⚠ Observera

- Det föreligger risk för explosion om batterierna byts felaktigt. Ersätt endast med alkaliska eller manganbatterier.
- Sätt i batterierna med polerna vända enligt märkena  $\oplus$  och  $\ominus$  inuti batterifacket.
- Blanda inte batterier av olika typ eller fabrikat då dessa kan ha olika egenskaper.
- Blanda inte gamla och nya batterier.  
Detta kan göra att de nya batteriernas livslängd förkortas eller att de gamla batterierna läcker.
- Avlägsna alltid batterierna från fjärrkontrollen så snart de blivit förbrukade då dessa i annat fall kan läcka. Batterivätskan från läckande batterier kan irritera huden. Ta ur och torka av batterierna med en trasa.
- Batterierna som medföljer projektorn kan laddas ur ganska snabbt beroende på hur de förvaras. Byt ut dessa mot nya batterier så snart som möjligt.
- Ta ut batterierna ur fjärrkontrollen om den inte ska användas under en längre tid.
- Följ noga gällande regler (lokala bestämmelser) för att göra sig av med förbrukade batterier.

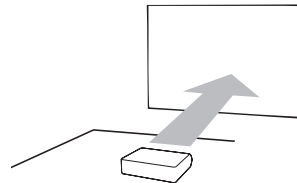
# Snabbstart

Det här avsnittet ger ett exempel på hur du kan ansluta projektorn till videoutrustning försedd med en HDMI-utgång, med en kort förklaring av hur du går ifrån anslutning till bildprojicering. För mer information, se sidhänvisningarna som ges för varje steg.



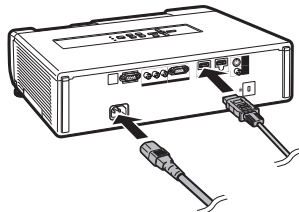
## 1. Placera projektorn mot en duk/skärm

➔ Sidan 16



## 2. Anslut projektorn till videoutrustningen och anslut därefter nätsladden till växelströmsingången på projektorn

➔ Sidorna 19-23

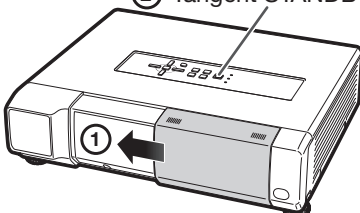


## 3. Öppna linsluckan helt och slå sedan på projektorn

➔ Sidan 23

På projektorn

② Tangent STANDBY/ON



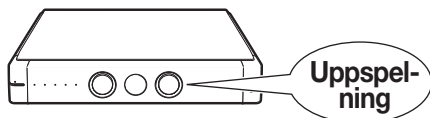
Tryck på **STANDBY/ON** på projektorn, eller på **ON** på fjärrkontrollen med fjärrkontrollen riktad mot projektorn.

På fjärrkontrollen

② Tangent ON



## 4. Slå på videoutrustningen och starta uppspelningen



## 5. Välj inmatningsläge

→ Sidan 27

Tryck på **HDMI1** på fjärrkontrollen för att välja "HDMI1" som inmatningsläge.



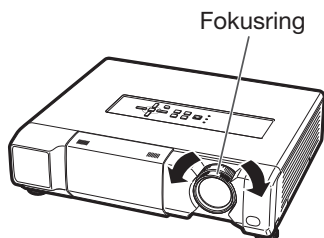
HDMI1  
YPbPr  
1080P

- Tryck på **HDMI1**, **HDMI2**, **COMPONENT**, **S-VIDEO**, **VIDEO** eller **COMPUTER** på fjärrkontrollen för att välja önskat inmatningsläge.
- Tryck på **▲** eller **▼** för att välja önskat inmatningsläge vid tryckning på **INPUT** på fjärrkontrollen eller på projektorn.

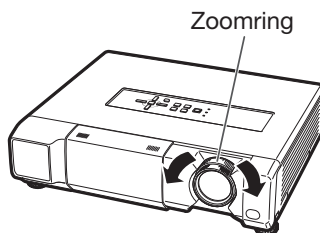
## 6. Justera projektorns vinkel, fokus och zoom

→ Sidan 24

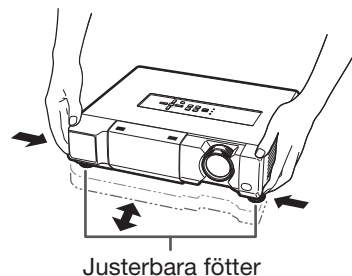
1. Justera fokus genom att vrida på fokusringen.



2. Zoomning kan justeras genom att vrida på zoomningsringen.



3. Projektorns vinkel ändras du med hjälp av de justerbara fötterna.



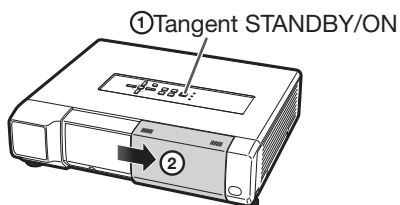
- Om bilden har en trapetsoid-förvrängning, så behöver keystone-korrigerings utföras. (Se sidan 25.)

## 7. Stäng av strömmen

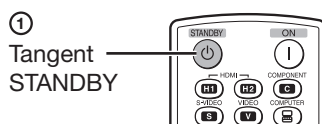
→ Sidan 23

Tryck på **STANDBY/ON** på projektorn eller **STANDBY** på fjärrkontrollen och tryck sedan på samma knapp igen medan ett bekräftelsemeddelande visas för att ställa projektorn i viloläge.

På projektorn



På fjärrkontrollen



Skärmvisning

Anta STANDBY-läge?  
Ja : Tryck igen  
Nej : V.G. vänta

# Montera projektorn

## Montera projektorn

För att uppnå optimal bildkvalitet bör du placera projektorn vinkelrätt mot skärmen, med fötterna vågräta och på samma nivå.

### Anm

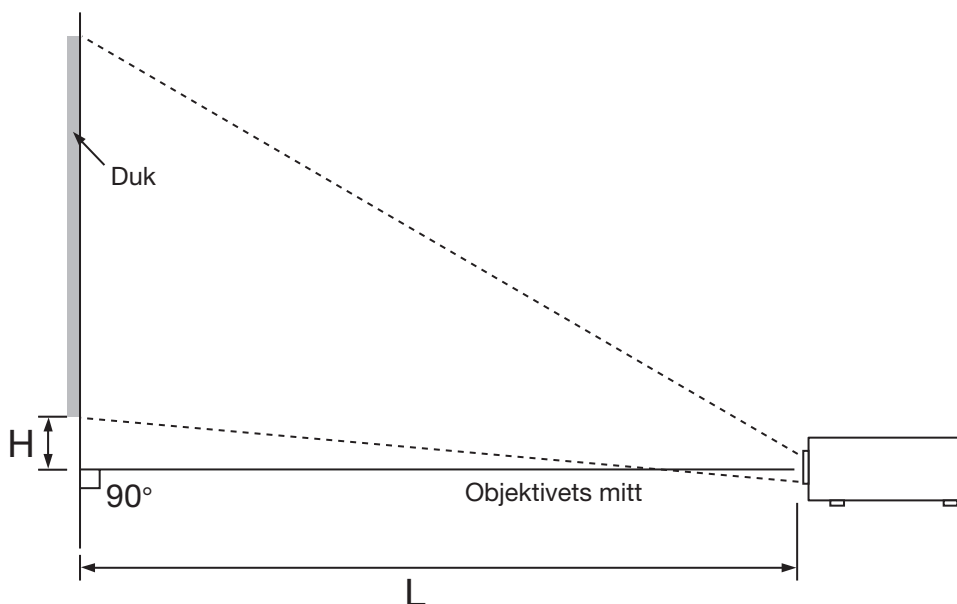
- Projektorns lins ska centreras till mitten av skärmen. Om den horisontella linjen som går genom objektivets mittpunkt inte är vinkelrät mot skärmen kommer bilden att förvrängas.
- För bästa bild bör du se till att placera skärmen så att den inte befinner sig i direkt sol- eller rumsljus. Ljus som faller direkt på skärmen urlakar färgerna, vilket gör det svårare att se bilden. Dra för gardinerna och dämpa ljus från lampor när du sätter upp skärmen i ett slöbelyst eller ljust rum.

## Standardmontering (projektion framifrån)

- Placera projektorn på behövligt avstånd, beroende på vilken bildstorlek du vill ha.

### Exempel på standardmontering

#### Sedd från sidan



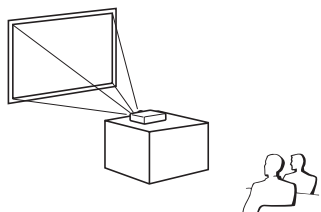
### Anm

- Se sidan 18 för ytterligare information om "Dukstorlek och projektionsavstånd".

## Projektionsläge (PRJ)

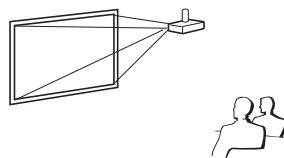
Projektorn kan utnyttja vilket som helst av de 4 projektlägena som visas nedan. Välj det läge som passar bäst för den projekteringsinställning som används. (Du kan ställa in PRJ-läge i menyn "SKM-JUS". Se sidan 45.)

■ Placerad på bord, projektion framifrån



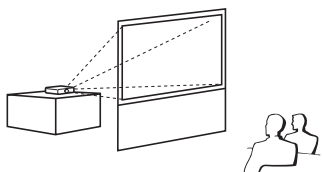
Menyval → "Fram"

■ Takmonterad, projektion framifrån



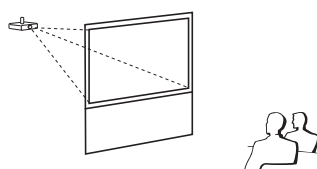
Menyval → "Tak + Fram"

■ Placerad på bord, projektion bakifrån (med en genomskinlig skärm)



Menyval → "Bak"

■ Takmonterad, projektion bakifrån (med en genomskinlig skärm)



Menyval → "Tak + Bak"

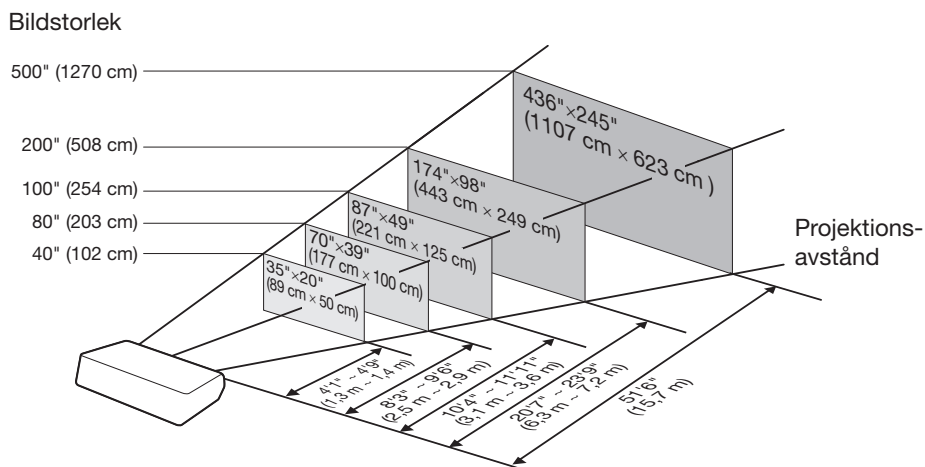
## Uppställning för takmontering

■ Vi rekommenderar användning av den valfria takmonteringsadaptorn och enheten från Sharp för denna installation. Kontakta en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad för inköp av den rekommenderade takmonteringsadaptorn och enheten (inköps separat).

### Visar den projicerade bildens storlek och projekteringsavståndet

För mer information, se "Dukstorlek och projekteringsavstånd" på sidan 18.

Exempelvis: När du använder en widescreen (16:9)



# Montera projektorn (Fortsättning)

## Dukstorlek och projektionsavstånd

När du använder en widescreen (16:9): Vid visning av en 16:9-bild på en hel 16:9-skärm.

Diag. [x]	Bildstorlek (Skärmstorlek)		Projektionsavstånd [L]		Avstånd från objektivets mitt till bildens undersida [H]
	Bredd	Höjd	Minimal [L1]	Maximal [L2]	
500" (1270 cm)	436" (1107 cm)	245" (623 cm)	51'6" (15,7 m)	—	39 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> " (100 cm)
400" (1016 cm)	349" (886 cm)	196" (498 cm)	41'2" (12,6 m)	47'6" (14,5 m)	31 <sup>1</sup> / <sub>2</sub> " (80 cm)
300" (762 cm)	261" (664 cm)	147" (374 cm)	30'11" (9,4 m)	35'8" (10,9 m)	23 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> " (60 cm)
250" (635 cm)	218" (553 cm)	123" (311 cm)	25'9" (7,9 m)	29'8" (9,1 m)	19 <sup>11</sup> / <sub>16</sub> " (50 cm)
200" (508 cm)	174" (443 cm)	98" (249 cm)	20'7" (6,3 m)	23'9" (7,2 m)	15 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> " (40 cm)
150" (381 cm)	131" (332 cm)	74" (187 cm)	15'5" (4,7 m)	17'10" (5,4 m)	11 <sup>13</sup> / <sub>16</sub> " (30 cm)
120" (305 cm)	105" (266 cm)	59" (149 cm)	12'4" (3,8 m)	14'3" (4,3 m)	9 <sup>29</sup> / <sub>64</sub> " (24 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (125 cm)	10'4" (3,1 m)	11'11" (3,6 m)	7 <sup>7</sup> / <sub>8</sub> " (20 cm)
80" (203 cm)	70" (177 cm)	39" (100 cm)	8'3" (2,5 m)	9'6" (2,9 m)	6 <sup>19</sup> / <sub>32</sub> " (16 cm)
60" (152 cm)	52" (133 cm)	29" (75 cm)	6'2" (1,9 m)	7'2" (2,2 m)	4 <sup>23</sup> / <sub>32</sub> " (12 cm)
40" (102 cm)	35" (89 cm)	20" (50 cm)	4'1" (1,3 m)	4'9" (1,4 m)	3 <sup>5</sup> / <sub>32</sub> " (8 cm)

x: Bild (skärm) diagonal storlek: 40" – 500"

L: Projektionsavstånd (fot/m)

L1: Minimalt projektionsavstånd (fot/m)

L2: Maximalt projektionsavstånd (fot/m)

H: Avstånd från objektivets mitt till bildens undersida (tum/cm)

Formeln för bildstorlek och projektionsavstånd

[Fot/tum]

L1 (fot) = 0,0314 x / 0,3048

L2 (fot) = 0,0362 x / 0,3048

H (tum) = 0,2 x / 2,54

[m/cm]

L1 (m) = 0,0314 x

L2 (m) = 0,0362 x

H (cm) = 0,2 x

När du använder en normalskärm (4:3): Vid visning av en 4:3-bild på en hel 4:3-skärm.

Diag. [x]	Bildstorlek (Skärmstorlek)		Projektionsavstånd [L]		Avstånd från objektivets mitt till bildens undersida [H]
	Bredd	Höjd	Minimal [L1]	Maximal [L2]	
400" (1016 cm)	320" (813 cm)	240" (610 cm)	50'5" (15,4 m)	—	38 <sup>35</sup> / <sub>64</sub> " (98 cm)
300" (762 cm)	240" (610 cm)	180" (457 cm)	37'10" (11,5 m)	43'7" (13,3 m)	28 <sup>29</sup> / <sub>32</sub> " (73 cm)
250" (635 cm)	200" (508 cm)	150" (381 cm)	31'6" (9,6 m)	36'4" (11,1 m)	24 <sup>3</sup> / <sub>32</sub> " (61 cm)
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	25'3" (7,7 m)	29'1" (8,9 m)	19 <sup>17</sup> / <sub>64</sub> " (49 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	18'11" (5,8 m)	21'10" (6,6 m)	14 <sup>29</sup> / <sub>64</sub> " (37 cm)
120" (305 cm)	96" (244 cm)	72" (183 cm)	15'2" (4,6 m)	17'5" (5,3 m)	11 <sup>9</sup> / <sub>16</sub> " (29 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	12'7" (3,8 m)	14'6" (4,4 m)	9 <sup>41</sup> / <sub>64</sub> " (24 cm)
80" (203 cm)	64" (163 cm)	48" (122 cm)	10'1" (3,1 m)	11'8" (3,5 m)	7 <sup>45</sup> / <sub>64</sub> " (20 cm)
70" (178 cm)	56" (142 cm)	42" (107 cm)	8'10" (2,7 m)	10'2" (3,1 m)	6 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> " (17 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	7'7" (2,3 m)	8'9" (2,7 m)	5 <sup>25</sup> / <sub>32</sub> " (15 cm)
40" (102 cm)	32" (81 cm)	24" (61 cm)	5'1" (1,5 m)	5'10" (1,8 m)	3 <sup>55</sup> / <sub>64</sub> " (10 cm)

x: Bild (skärm) diagonal storlek: 40" – 400"

L: Projektionsavstånd (fot/m)

L1: Minimalt projektionsavstånd (fot/m)

L2: Maximalt projektionsavstånd (fot/m)

H: Avstånd från objektivets mitt till bildens undersida (tum/cm)

Formeln för bildstorlek och projektionsavstånd

[Fot/tum]

L1 (fot) = 0,03843 x / 0,3048

L2 (fot) = 0,0443 x / 0,3048

H (tum) = 0,24477 x / 2,54

[m/cm]

L1 (m) = 0,03843 x

L2 (m) = 0,0443 x

H (cm) = 0,24477 x

När du använder en normalskärm (4:3): Vid projektion av en 16:9-bild till hela bredden (horisontellt) av en 4:3-skärm.

Diag. [x]	Skärmstorlek		Projektionsavstånd [L]		Avstånd från objektivets mitt till bildens undersida [H]
	Bredd	Höjd	Minimal [L1]	Maximal [L2]	
500" (1270 cm)	400" (1016 cm)	300" (762 cm)	47'3" (14,4 m)	—	36 <sup>9</sup> / <sub>64</sub> " (92 cm)
400" (1016 cm)	320" (813 cm)	240" (610 cm)	37'10" (11,5 m)	43'7" (13,3 m)	28 <sup>29</sup> / <sub>32</sub> " (73 cm)
300" (762 cm)	240" (610 cm)	180" (457 cm)	28'4" (8,6 m)	32'8" (10,0 m)	21 <sup>11</sup> / <sub>16</sub> " (55 cm)
250" (635 cm)	200" (508 cm)	150" (381 cm)	23'8" (7,2 m)	27'3" (8,3 m)	18 <sup>1</sup> / <sub>16</sub> " (46 cm)
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	18'11" (5,8 m)	21'10" (6,6 m)	14 <sup>29</sup> / <sub>64</sub> " (37 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	14'2" (4,3 m)	16'4" (5,0 m)	10 <sup>27</sup> / <sub>32</sub> " (28 cm)
120" (305 cm)	96" (244 cm)	72" (183 cm)	11'4" (3,5 m)	13'1" (4,0 m)	8 <sup>43</sup> / <sub>64</sub> " (22 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	9'5" (2,9 m)	10'11" (3,3 m)	7 <sup>15</sup> / <sub>64</sub> " (18 cm)
80" (203 cm)	64" (163 cm)	48" (122 cm)	7'7" (2,3 m)	8'9" (2,7 m)	5 <sup>25</sup> / <sub>32</sub> " (15 cm)
70" (178 cm)	56" (142 cm)	42" (107 cm)	6'7" (2,0 m)	7'8" (2,3 m)	5 <sup>1</sup> / <sub>16</sub> " (13 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	5'8" (1,7 m)	6'6" (2,0 m)	4 <sup>11</sup> / <sub>32</sub> " (11 cm)
40" (102 cm)	32" (81 cm)	24" (61 cm)	3'9" (1,2 m)	4'4" (1,3 m)	2 <sup>57</sup> / <sub>64</sub> " (7 cm)

x: Skärm diagonal storlek: 40" – 500"

L: Projektionsavstånd (fot/m)

L1: Minimalt projektionsavstånd (fot/m)

L2: Maximalt projektionsavstånd (fot/m)

H: Avstånd från objektivets mitt till bildens undersida (tum/cm)

Formel för skärmstorlek och projektionsavstånd

[Fot/tum]

L1 (fot) = 0,02882 x / 0,3048

L2 (fot) = 0,03323 x / 0,3048

H (tum) = 0,18358 x / 2,54

[m/cm]

L1 (m) = 0,02882 x

L2 (m) = 0,03323 x



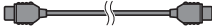
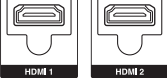

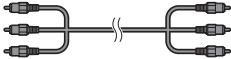
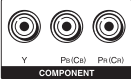
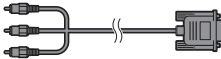







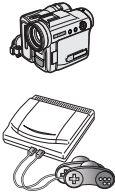
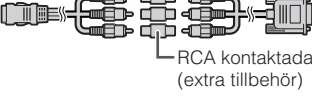
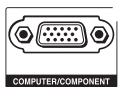










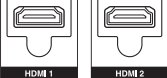
H (cm) = 0,18358 x



- Se sidan 16 angående "Projektionsavstånd [L]" och "Avstånd från objektivets mitt till bildens undersida [H]".
- Tillåt en viss felmarginal hos värdena i tabellerna ovan.

# Exempel på anslutningskablar

- För mer information om anslutningar och kablar, se bruksanvisningen som följde med utrustningen som ska anslutas.
- Det kan hända att du behöver andra kablar och kontaktdon än de som listas nedan.

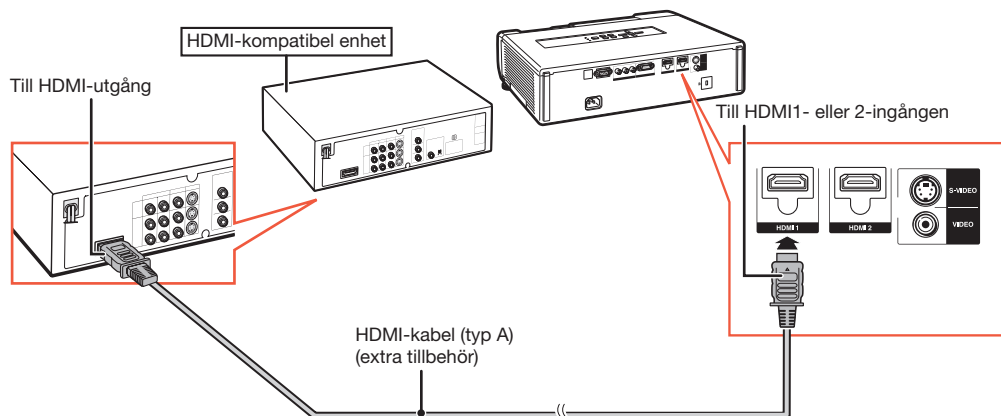
Utrustning	Uttag på ansluten utrustning	Kabel	Uttag på projektorn
<b>Videoutrustning</b> 	<b>HDMI-utgång</b> 	<b>HDMI-kabel (extra tillbehör)</b> 	<b>HDMI1, 2</b>  (➔ Sidan 20)
	<b>Komponent videoutgång</b> 	<b>Komponentkabel (extra tillbehör)</b> 	<b>COMPONENT</b> 
		<b>3 RCA till 15-stiftig mini D-sub-kabel (tillval, AN-C3CP2)</b> 	<b>COMPUTER/COMPONENT</b> 
	<b>S-videoutgång</b> 	<b>S-videokabel (extra tillbehör)</b> 	<b>S-VIDEO</b>  (➔ Sidan 20)
	<b>Videoutgång</b> 	<b>Videokabel (extra tillbehör)</b> 	<b>VIDEO</b> 
<b>Kamera/videospel</b> 	<b>Komponent videoutgång</b>	<b>Kablar för en kamera eller videospel/3 RCA till 15-stiftig mini D-sub-kabel (tillval, AN-C3CP2)</b>  RCA kontaktadapter (extra tillbehör)	<b>COMPUTER/COMPONENT</b> 
	<b>S-videoutgång</b>	<b>Kablar för en kamera eller videospel</b> 	<b>S-VIDEO</b> 
	<b>Videoutgång</b>	<b>Kablar för en kamera eller videospel</b> 	<b>VIDEO</b> 
<b>Dator</b> 	<b>RGB-utgång</b> 	<b>RGB-kabel (extra tillbehör)</b> 	<b>COMPUTER/COMPONENT</b>  (➔ Sidan 21)
	<b>HDMI-utgång</b> 	<b>HDMI-kabel (extra tillbehör)</b> 	<b>HDMI1, 2</b> 

# Ansluta till videoutrustning

Innan du ansluter bör du se till att dra ut nätsladden från projektorn och stänga av den enhet som ska anslutas. När du är färdig med anslutningen slår du på projektorn och överiga enheter.

## Ansluta videoutrustning med HDMI-utgång till projektorns HDMI-ingång

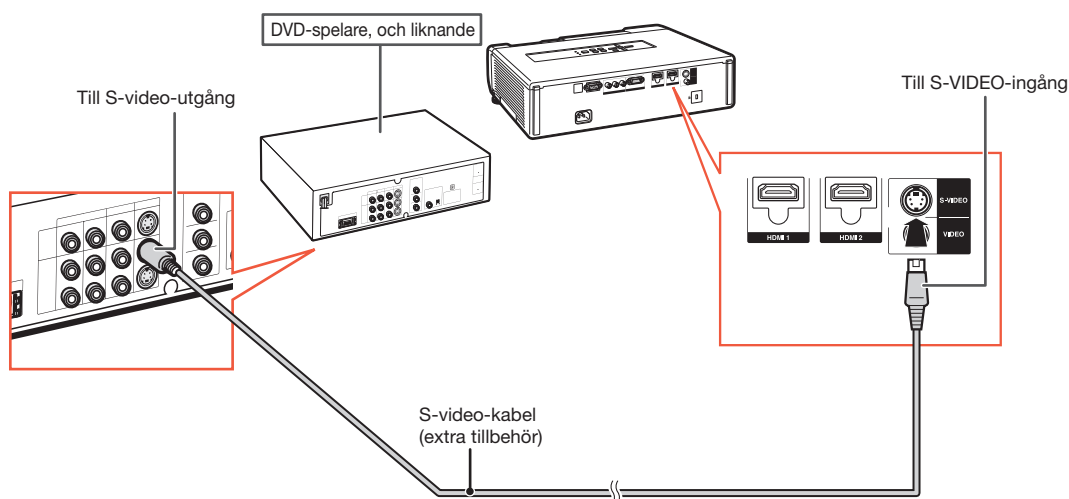
För videoanslutning, använd en kabel som stöder HDMI-standarden. Annars kan det hända att projektorn inte fungerar korrekt.



### Anm

- Beroende på specifikationerna för videoutrustningen eller DVI⇌HDMI digitalkabeln, kan det inträffa att signalöverföringen inte fungerar riktigt. (HDMI-specifikationen understöder inte alla kopplingar till en videoutrustning som har digitala HDMI-utgångar och använder en DVI⇌HDMI digitalkabel.)
- HDMI (High-Definition Multimedia Interface) är ett digitalt AV-gränssnitt som kan överföra högupplösta videosignaler, flerkanalsljud, och dubbelriktade kontrollsignaler, och allt genom endast en kabel.
- Då den är kompatibel med HDCP-systemet (High-bandwidth Digital Content Protection), förlorar inte signalen i kvalitiet. Det är därför möjligt att få en högkvalitativ bildupplevelse med en enkel anslutning.

## Anslutning av utrustning med S-video-utgång

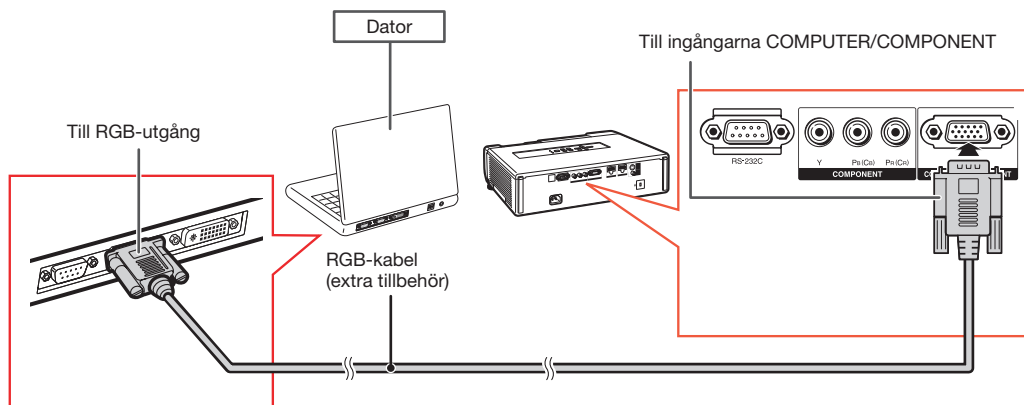


Vi hänvisar till "Exempel på anslutningskablar" på sidan 19 angående anslutning av annan utrustning.

# Ansluta till dator

Se till så att datorn slås på först efter det att allt annat har anslutits.

## Anslutning till en dator via en RGB-kabel



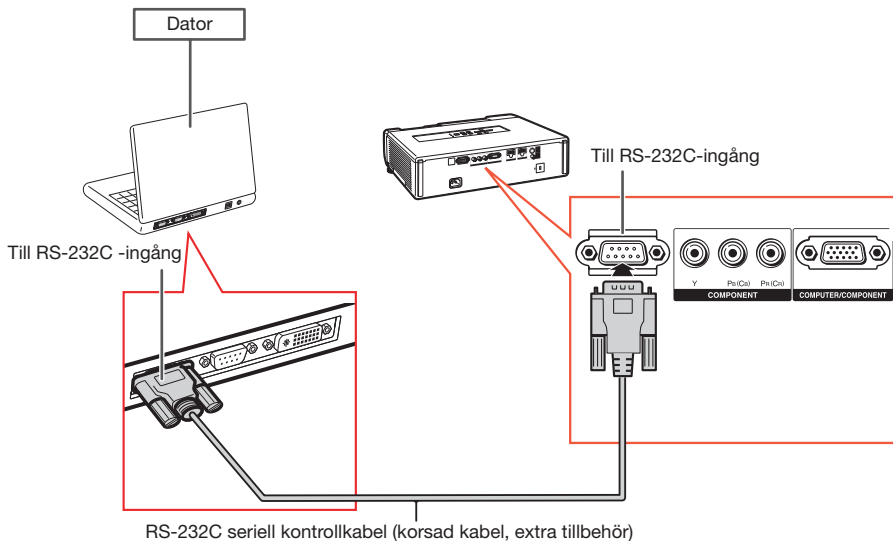
### Anm

- Se vidare "Kompatibilitetsdiagram" på sidan **70** för en lista över datorer som kan användas tillsammans med projektorn. Om du använder projektorn tillsammans med en dator som inte finns omnämnd i tabellen, kan det hända att vissa funktioner inte fungerar.
- En Macintosh-adapter kan krävas för vissa Macintosh-datorer. Kontakta närmaste Macintosh-handlare.
- **Beroende på vilken dator du använder kan det hända att du först behöver aktivera datorns externa utgång för att en bild ska kunna projiceras. (Om du exempelvis har en notebook från SHARP trycker du samtidigt ned "Fn" och "F5".)** Se vidare datorns bruksanvisning för information om hur du aktiverar datorn externa utgång.

# Projektorstyrning med hjälp av dator

När RS-232C-ingången på projektorn är ansluten till en dator, kan datorn användas för projektorstyrning och för att kontrollera projektorns status.

## Vid anslutning till dator med hjälp av RS-232C seriell kontrollkabel



### Anm

- Det kan hända att RS-232C-funktionen inte fungerar korrekt om datorns terminalprogram inte är korrekt konfigurerat. Se datorns bruksanvisning för mer information.
- **För information om detaljer och specifikationer för RS-232C, se sidan 66.**

### Info

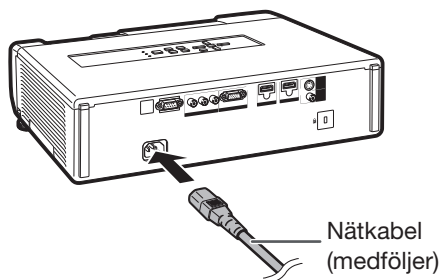
- Anslut inte RS-232C-kabeln till någon annan port än till datorns RS-232C-ingång. Datorn eller projektorn kan ta skada.
- Anslut inte RS-232C-kabeln, och koppla inte heller ur den, medan datorn är påslagen. Datorn eller projektorn kan ta skada.

# Slå på och stänga av projektorn

## Ansluta nätsladden

Anslut den medföljande nätsladden i projektorns växelströmsingång.

- Strömindikatorn blir röd, varefter projektorn försätts i viloläge.



## Att slå på projektorn

Utför alltid anslutning till yttre utrustning och till strömkällan innan du utför åtgärderna som beskrivs nedan. (Se sidorna 20 till 23.)

Öppna linsluckan helt och tryck på **STANDBY/ON** på projektorn eller **ON** på fjärrkontrollen.

- Strömindikator lyser nu grönt.
- Projektorn är klar att användas efter att lampindikatorens har tänts.
- När linsluckan är stängd blinkar strömindikatorens växelvis grön och orange samtidigt som projektorn inte kan slås på.



Anm

### • Angående lampindikatorens

Lampindikatorens tänds för att upplysa om lampans tillstånd.

**Grön:** Lampan är på.

**Blinkar grön:** Lampan håller på att värmas upp.

**Röd:** Lampan slocknar på ett onormalt sätt eller behöver bytas.

- När projektorn slås på kan lampan flimra en aning under den första minuten efter att lampan slagits på. Detta är normalt då lampans kontrollkrets försöker stabilisera lampans egenskaper. Betrakta inte detta som ett fel.
- Om projektorn ställs i beredskapsläget och sedan omedelbart slås på igen kan det ta en viss tid innan lampan startar projektion.

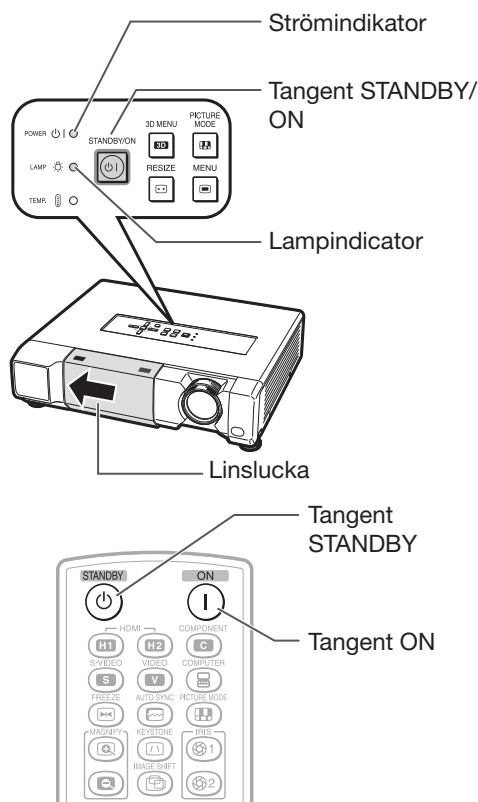
## Att slå av strömmen (och ställa projektorn i beredskapsläge)

Tryck på **STANDBY/ON** på projektorn eller **STANDBY** på fjärrkontrollen och tryck sedan åter på tangenten medan bekräftelsemeddelandet visas för att ställa projektorn i beredskapsläge.

- Projektorn kan inte slås på under nedkyllning.

### Info

- Engelska är det grundinställda språket. Om du vill ändra till ett annat språk ska du utföra proceduren på sidan 45.



### Skärmvisning

Anta STANDBY-läge?  
Ja : Tryck igen  
Nej : V.G. vänta

### Info

- Funktionen direkt ström av:

Det går att koppla bort nätkabeln från vägguttaget även om kylfläkten fortfarande är igång.

## Justering av den projicerade bilden

### 1 Justering av fokus

Det går att ställa in skärpan med fokusringen på projektorn.

**Vrid på fokusringen för att justera skärpan medan du tittar på bilden.**

### 2 Justering av skärmstorlek

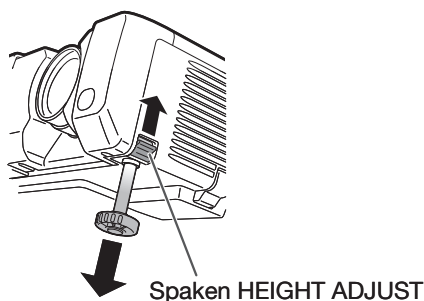
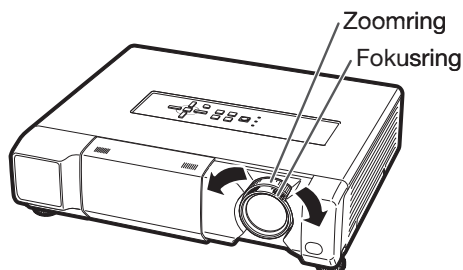
Det går att justera skärmstorleken med zoomringen på projektorn.

**Vrid på zoomringen för att förstora eller förminska skärmstorleken.**

### 3 Justering av höjden

Projektorns höjd kan justeras med hjälp av justeringsfötterna.

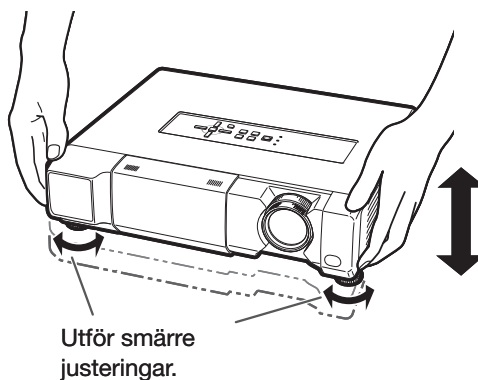
När duken befinner sig ovanför projektorn går det att höja den projicerade bilden med justeringar på projektorn.



**1 Lyft spaken HEIGHT ADJUST och lyft samtidigt projektorn för att justera dess höjd.**

**2 Ta bort handen från spaken HEIGHT ADJUST på projektorn när den önskade höjden erhållits.**

- Projektionsvinkeln kan justeras upp till 9 grader från underlaget på vilket projektorn är placerad.



#### Anm

- Vid justering av projektorns höjd kan det uppstå trapetsoidförvrängning. Använd Keystone-korrigering för att rätta till sådan förvrängning. (Se sidorna 25 och 44.)

#### Info

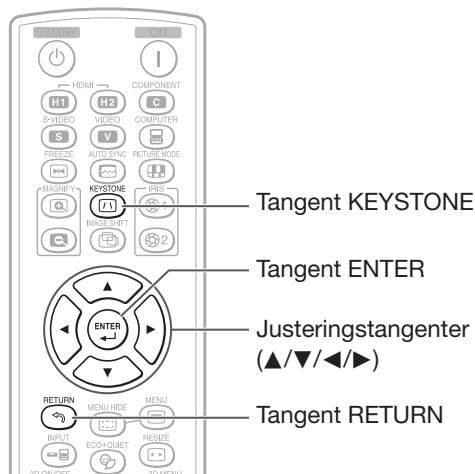
- Utsätt inte projektorn för hårt tryck medan de främre justeringsfötterna är ute.
- Akta så inte fingrarna kommer i kläm mellan justeringsfötterna och projektorn, när projektorn sänks ner.
- Håll ett fast tag i projektorn när du lyfter eller flyttar den.
- Håll inte i området runt objektivet.

## Keystone-korrigering

Denna funktion kan användas till att korrigera dels förvrängning av en bild som projiceras på en sfärisk eller cylindrisk duk, dels trapetsförvrängning av en bild som projiceras på en slät duk samt rotera bilden till en godtycklig vinkel.

### ■ Keystone

När bilden projiceras antingen uppifrån eller nerifrån i en vinkel mot duken kan bilden utsättas för trapetsformad förvrängning. Funktionen för att korrigera en sådan trapetsförvrängning kallas Keystone-korrigering.

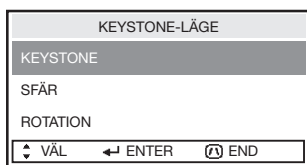


### Anm

- Keystone-korrigering kan justeras upp till en vinkel på cirka  $\pm 40$  grader med "V-keystone" och cirka  $\pm 30$  grader med "H-keystone".

### 1 Tryck på **KEYSTONE** för att koppla in keystone-läget.

- Keystone-lägeslistan visas.



### 2 Tryck på $\blacktriangle/\blacktriangledown$ för att välja "KEYSTONE" och tryck sedan på **ENTER**.

- Keystone-menyguiden visas.



Valbara tangenter	Beskrivning
END $\rightarrow$ <b>KEYSTONE</b>	Kopplar ur keystone-läget.
REGL. $\rightarrow$ $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$	Justerar keystone-korrigeringen.
TESTMÖNST. $\rightarrow$ <b>ENTER</b>	Visar testmönstret.
NOLLST. $\rightarrow$ <b>RETURN</b>	Återställer en grundinställning.

### 3 Tryck på $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ för att utföra Keystone-korrigering.

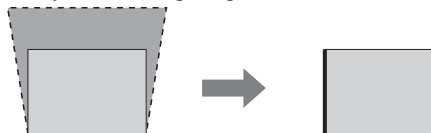
Tangent $\blacktriangleleft, \blacktriangleright$	För horisontell keystone-korrigering.
Tangent $\blacktriangle, \blacktriangledown$	För vertikal keystone-korrigering.

### Keystone-korrigering

H-keystone-korrigering:



V-keystone-korrigering:



### Anm

- Återställ grundinställningen genom att trycka på **RETURN** medan keystone-lägets information visas på duken.

### Info

- Vid bildjustering med hjälp av keystone-/sfär-/rotationskorrigering kan det hända att raka linjer i bildens kanter blir taggiga.

### 4 Tryck på **KEYSTONE**.

- Keystone-lägets information försvinner från duken.

# Bildprojektion (Fortsättning)

## ■ Sfär

Använd denna funktion till att korrigera förvrängning av en bild som projiceras på en sfärisk eller cylindrisk duk.

**1 Tryck på KEYSTONE för att koppla in keystone-läget.**

- Keystone-lägeslistan visas. (Se sidan 25.)

**2 Tryck på ▲/▼ för att välja "SFÄR" och tryck sedan på ENTER.**

- Sfär-menyguiden visas.

Valbara poster	Beskrivning
RETUR	Återgår till keystone-lägeslistan.
REGL.	Justerar sfär-korrigeringen.
TESTMÖNST.	Visar testmönstret.
NOLLST.	Återställer en grundinställning.

**3 Tryck på ▲/▼/◀/▶ för att justera sfär-korrigeringsläget.**

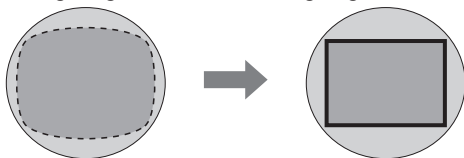
Tangent ▲, ▶	För korrigering av konkav förvrängning
Tangent ▼, ◀	För korrigering av konvex förvrängning

### Sfär-korrigerig

Korrigerig av konkav förvrängning:



Korrigerig av konvex förvrängning:



#### Anm

- Återställ grundinställningen genom att trycka på **RETURN** medan keystone-lägets information visas på duken.

**4 Tryck på KEYSTONE.**

- Sfär-korrigeringslägets information försvinner från duken.

## ■ Rotation

Med denna funktion roteras bilden till en godtycklig vinkel.

**1 Tryck på KEYSTONE för att koppla in keystone-läget.**

- Keystone-lägeslistan visas. (Se sidan 25.)

**2 Tryck på ▲/▼ för att välja "ROTATION" och tryck sedan på ENTER.**

- Rotationsmenyguiden visas.

Valbara poster	Beskrivning
RETUR	Återgår till keystone-lägeslistan.
REGL.	Justerar rotationskorrigeringen.
TESTMÖNST.	Visar testmönstret.
NOLLST.	Återställer en grundinställning.

**3 Tryck på ▲/▼/◀/▶ för att justera rotationskorrigeringsläget.**

Tangent ▲, ▶	Roterar bilden medurs.
Tangent ▼, ◀	Roterar bilden moturs.

### Rotationskorrigerig



#### Anm

- Återställ grundinställningen genom att trycka på **RETURN** medan keystone-lägets information visas på duken.

**4 Tryck på KEYSTONE.**

- Rotationskorrigeringslägets information försvinner från duken.

## Ändring av ingångsläge

Välj lämpligt ingångsläge för den anslutna utrustningen.

Tryck på **HDMI1, 2, COMPONENT, S-VIDEO, VIDEO** eller **COMPUTER** för att välja ingångsläge.

- Efter tryckning på **INPUT** på projektorn eller fjärrkontrollen visas **INGÅNG**-listan.

Tryck **▲/▼** för att växla ingångsläge.



### INGÅNG-lista

INGÅNG	
<b>HDMI1</b>	
HDMI2	
COMPONENT	
COMPUTER	
S-VIDEO	
VIDEO	

### Anm

- När du växlar **INGÅNGS**-läge kommer bilder som nedan att visas i övre högra hörnet på skärmen. (Du kan bekräfta valt ingångsläge och information på ingångssignalen.)

<b>HDMI1</b>	
YPbPr	
1080P	

- När  visas, är "3D" satt till "På".
- Om  visas betyder det att 3D-bildsignaler som kan kännas av automatiskt matas in.

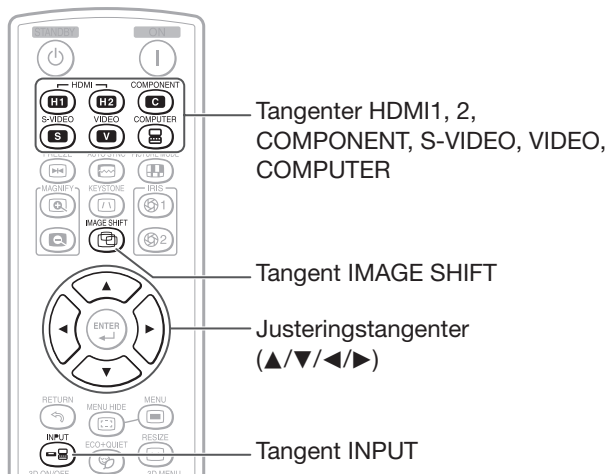
## Vertikal och horisontell justering av bildens placering

**1 Tryck på **IMAGE SHIFT** för att koppla in bildskiftesläget.**

- Bildskiftesmenyguiden visas.

BILDSKIFTE	H: 0	V: 0
 END	 REGL.	
	 NOLLST.	

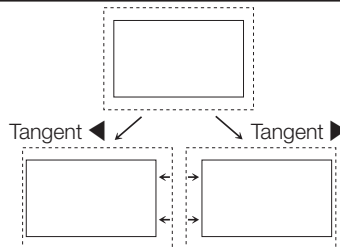
Valbara tangenter	Beskrivning
END → <b>IMAGE SHIFT</b>	Kopplar ur bildskiftesläget.
REGL. → <b>▲/▼/◀/▶</b>	Justerar bildskiftet.
NOLLST. → <b>RETURN</b>	Återställer en grundinställning.



**2 Tryck på **▲/▼/◀/▶** för att justera bildens placering vertikalt och horisontellt.**

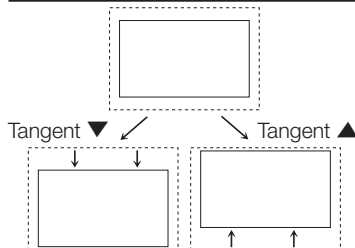
### H-bildskifte

Valbara poster	Tangent ◀	Tangent ▶
H-bildskifte	Åt vänster	Åt höger



### V-bildskifte

Valbara poster	Tangent ▼	Tangent ▲
V-bildskifte	Neråt	Uppåt



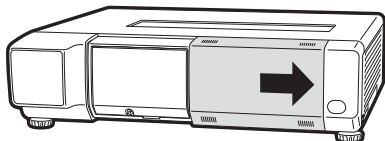
### Anm

- Återställ grundinställningen genom att trycka på **RETURN** medan bildskiftesmenyguiden fortfarande visas på duken.
- Justerbart område för bildskifte kan variera beroende på:
  - Omformateringsläge
  - Bildläge
  - Ingångssignalupplösning
  - Ingångs 3D-signaltyp

# Bildprojektion (Fortsättning)

## Tillfällig visning av en svart bild

Stäng linsluckan för att tillfälligt visa en svart bild.



### Anm

- När linsluckan stängs slås projektorn av automatiskt efter cirka 30 minuter.

## Frysning av en rörlig bild

- 1 Tryck på **FREEZE**.
  - Den projicerade bilden fryses.

- 2 Tryck på **FREEZE** igen för att återgå till den rörliga bilden från den nu anslutna apparaten.

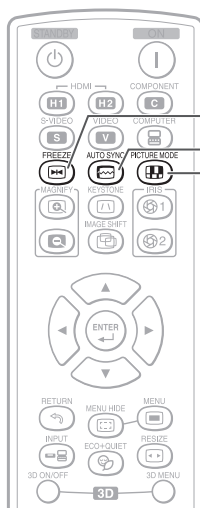
## Autosynk (justering av autosynkronisering)

Funktionen för autosynk fungerar för att avkänna ingångssignalen när projektorn slagits på.

Tryck på **AUTO SYNC** för att manuellt utföra autosynk.

### Anm

- När optimal bildkvalitet inte kan erhållas med justering av autosynkronisering ska du använda hjälpmenyn för att justera manuellt. (Se sidan 41.)



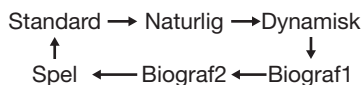
- Tangent FREEZE
- Tangent AUTO SYNC
- Tangent PICTURE MODE

## Val av bildläge

Det går att välja lämpligt bildläge för bilden som nu visas, t.ex. film eller videospel.

Tryck på **PICTURE MODE**.

- Vart tryck på **PICTURE MODE** ändrar bildläget i följande ordning:



### Anm

- Se sidan 37 för närmare detaljer om bildläget.

## Visa en förstordad del av bilden

Du kan förstora grafer, tabeller och andra partier i den projicerade bilden. Detta är praktiskt när du vill ge mer detaljerade förklaringar.

### 1 Tryck på **MAGNIFY** på fjärrkontrollen.

- Förstorar bilden.
- Tryck på  eller  **MAGNIFY** för att förstora respektive förminska bilden.



Anm

Tryck på .

→  
x1 x2 x3 x4 x9

←  
Tryck på .

- Du kan ändra placeringen av en förstordad bild med ▲, ▼, ◀ och ▶.

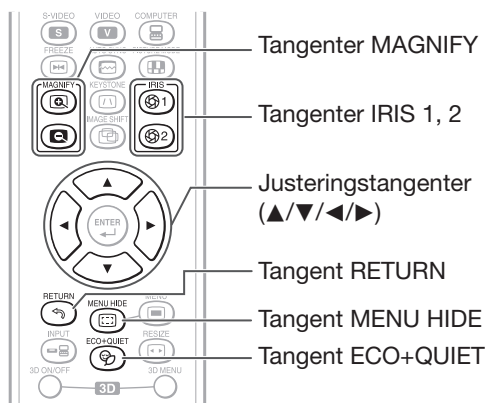
### 2 Tryck på **RETURN** på fjärrkontrollen för att avbryta funktionen.

- Återställ grundinställningen (x1) genom att trycka på **RETURN** medan förstoringens information visas på duken.



Anm

- Valbar förstoring skiljer sig beroende på inmatad signal.
- Denna funktion är inte tillgänglig för 3D-läge.
- Bilden återgår till normalt format (x1) i följande situationer.
  - När ingångsläget ändras.
  - När **RETURN** har tryckts in medan förstoringens information visas på duken.
  - Om signalen ändras.
  - Om signalens upplösning eller uppdateringsfrekvens (vertikal frekvens) ändras.
  - När omformateringsläget ändras.
  - När bildläget ändras.
  - Vid växling mellan läge 2D och 3D.



## Ändring av Iris-inställning

Denna funktion reglerar mängden av projicerat ljus, samt bildens kontrast.

Tryck på **IRIS 1** eller **2**.

- Varje gång du trycker på knappen ändras lägena i följande ordning:

■ IRIS 1 Hög ljusstyrka ↔ Hög kontrast

■ IRIS 2 På ↔ Av



Anm

- För mer information, se sidan 38.

## Tillfällig döljning av menyn (Dold meny)

En meny som visas på duken kan tillfälligt döljas genom att trycka in och hålla **MENU HIDE** på fjärrkontrollen intryckt. Detta kan till exempel vara praktiskt när information om videojustering ska kontrolleras.

## Växla mellan Eko+Tyst läge

Tryck på **ECO+QUIET** för att koppla in/ur **Eko+Tyst** läge.

- När Eko+Tyst läge är "På", dämpas ljudet från kylfläkten, strömförbrukningen minskar och lampans livslängd förlängs.



Anm

- Se "Eko+Tyst" på sidan 38 för detaljer.

# Bildprojektion (Fortsättning)

## Omformateringsläge

Med funktionens hjälp kan du på olika sätt ändra och förbättra bildens storlek.

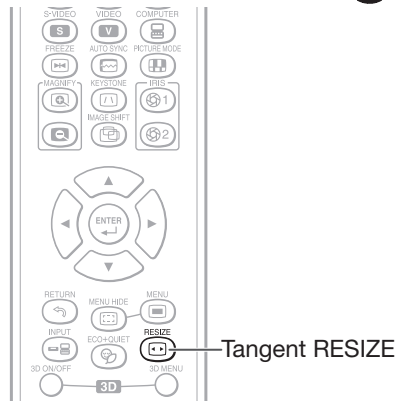
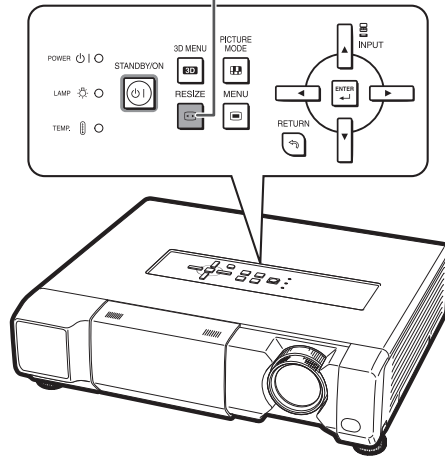
Tryck på **RESIZE** på projektorn eller fjärrkontrollen.



Anm



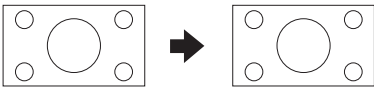
- Funktionen **OMFORMATERA** som kan väljas varierar beroende på ingångssignal (upplösning och vertikal frekvens).

Tangent RESIZE



## Omformateringsläge

OMFORMATERA	Projicerad bild
NORMAL	<p>Bilden visas med den ursprungliga aspect ratio.</p>
16:9	<p>En bild som komprimerats från bildförhållandet 16:9 till bildförhållandet 4:3 återställs till 16:9 och visas på helskärm.</p>
BIOGRAFZOOM	<p>En CinemaScope-bild eller en bild med en 16:9-aspect ratio visas på helskärm.</p>

OMFORMATERA	Projicerad bild
ZOOM 14:9	<p>En bild med 14:9 aspect ratio och letterboxing förstoras samtidigt som den ursprungliga aspect ratio behålls.</p> 
SMART ZOOM	<p>En bild med 4:3 aspect ratio är något förstorad.</p> 
DOT BY DOT	<p>Bilden visas i enlighet med den ursprungliga ingångssignalen.</p> 

## Om upphovsrätt

- När du använder funktionen OMFORMATERA för att välja en bildstorlek med en annan bildkvot för ett TV-program eller en videobild, kommer bilden att förändras. Ha detta i åtanke när du väljer bildstorlek.
- Användning av funktionen OMFORMATERA eller Overscan till att komprimera eller utvidga en bild för kommersiellt syfte/allmän visning på kaféer, hotell o.s.v. kan innebära intrång på upphovsrättsinnehavares lagstadgade upphovsrätt. Var god uppmärksamma detta.

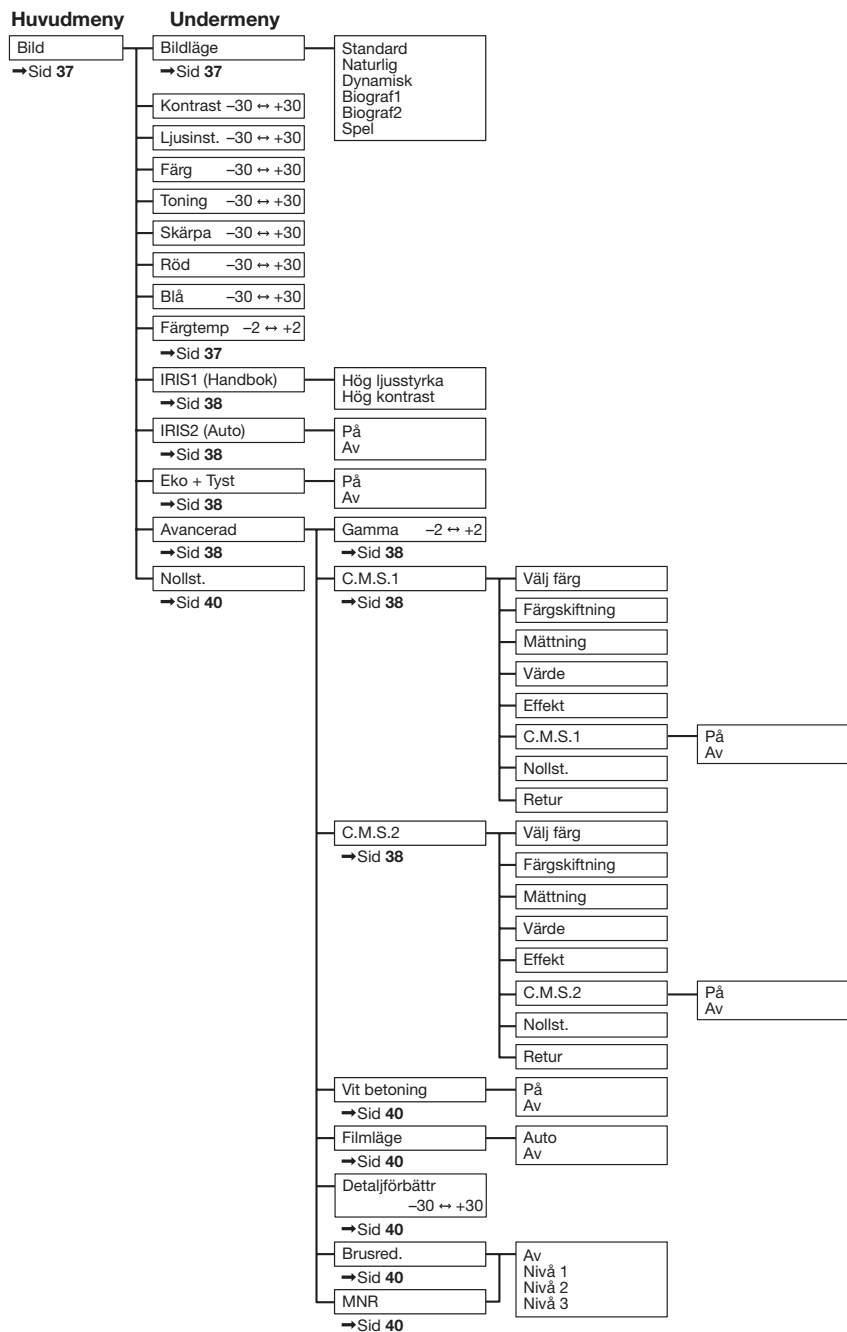
# Menyposter

Här visas inställningar för projektorn.

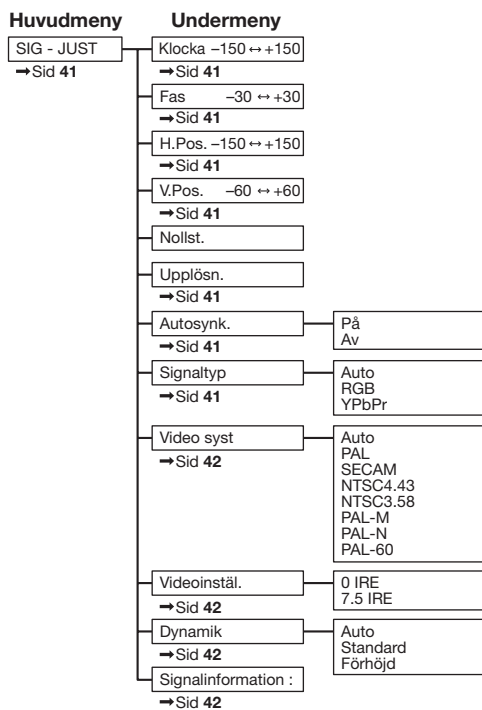
Vad som kan väljas är beroende av källan, ingångssignalerna och inställningsvärdena.

Sådant som inte kan väljas är gråmarkerat.

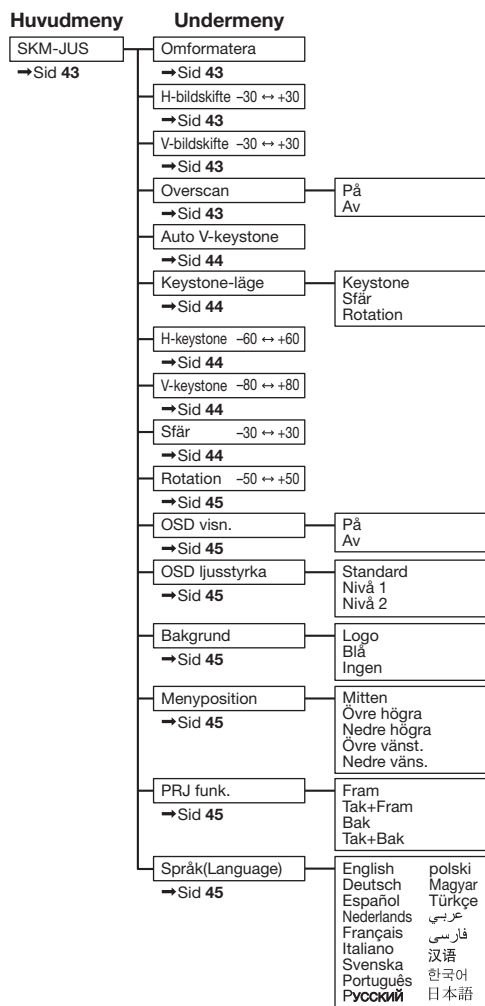
## Menyn "Bild"



## Menyn "SIG-JUST"

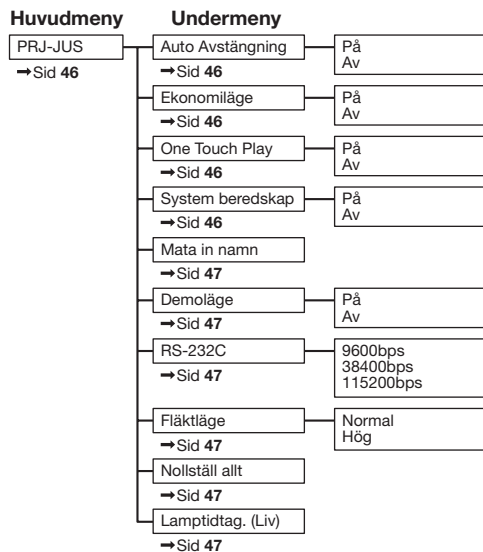


## Menyn "SKM-JUS"

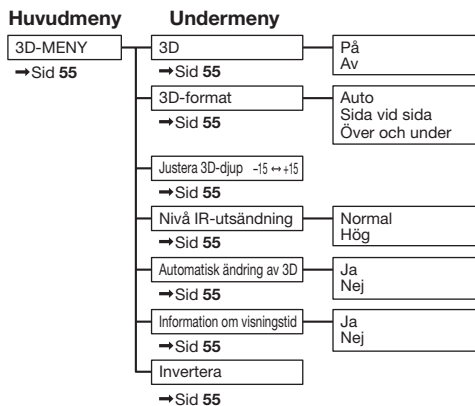


# Menyposter (Fortsättning)

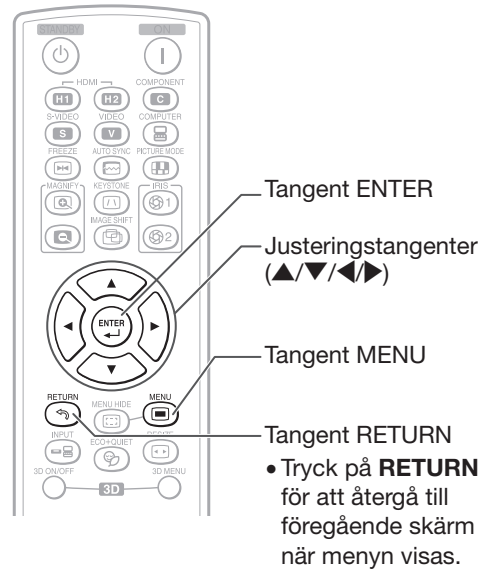
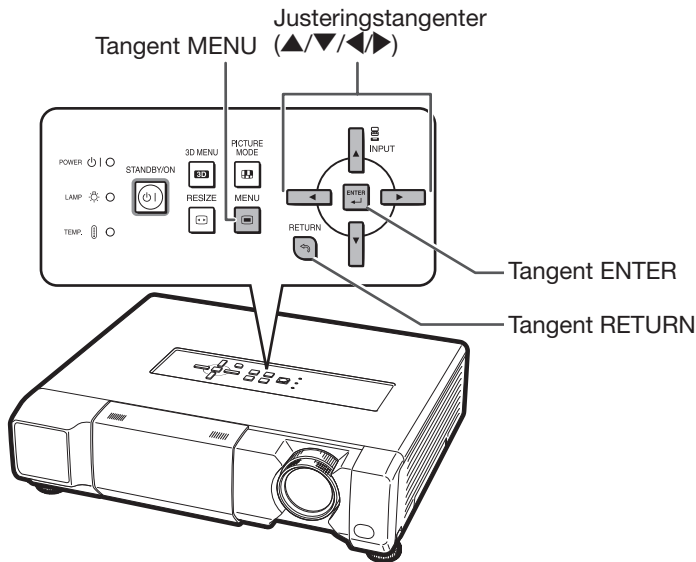
## Menyn "PRJ-JUS"



## "3D-MENY"



# Användning av menyskärmen



## Menyval (justeringar)

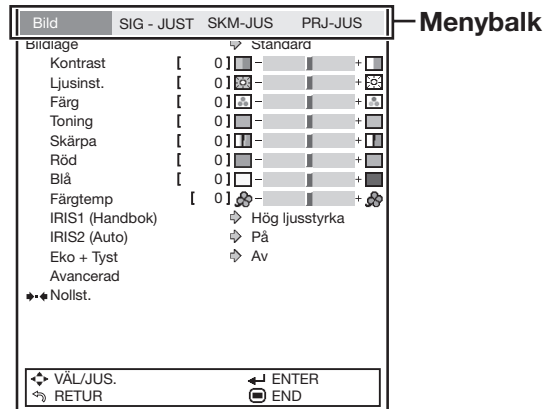
- Denna operation kan också utföras med tangenterna på själva projektorn.

### 1 Tryck på MENU.

- Menyskärmen "Bild" för det valda ingångsläget visas.

### 2 Tryck ► eller ◀ för att välja den meny du vill gå in på.

## Exempelvis: "Bild"-menyn när COMPONENT har valts som inmatningsläge



# Användning av menyskärmen (Fortsättning)

## 3 Tryck ▲ eller ▼ för att välja vad du vill ändra på.

(Exempelvis: att välja "Ljusinst.")

## Justering av den projicerade bilden medan du tittar på den

### Tryck på ENTER.

- Ditt val (exempelvis "Ljusinst.") visas då i skärmens nederkant.
- När du trycker ned ▲ eller ▼ visas nästa val. (exempelvis: "Ljusinst." byts ut mot "Färg" när du trycker ▼.)



Anm

- Tryck på RETURN för att återgå till föregående skärm.

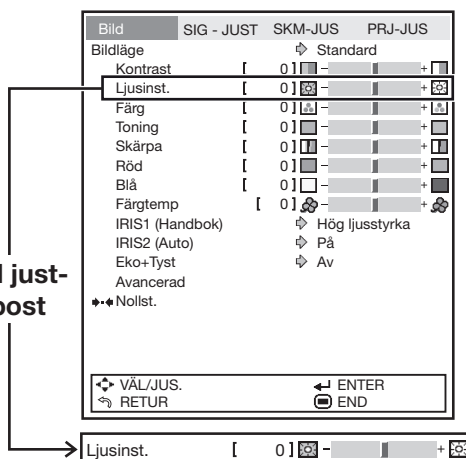
## 4 Tryck på ► eller ◀ för att justera den valda posten.

- Den utförda justeringen lagras.
- I vissa menyer kan du trycka på ► för att visa undermenyn ▲ eller ▼ för att göra ett menyval, och därefter trycka ENTER.

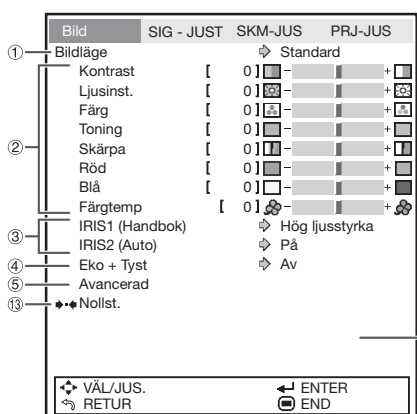
## 5 Tryck på MENU.

- Menyskärmen försvinner.

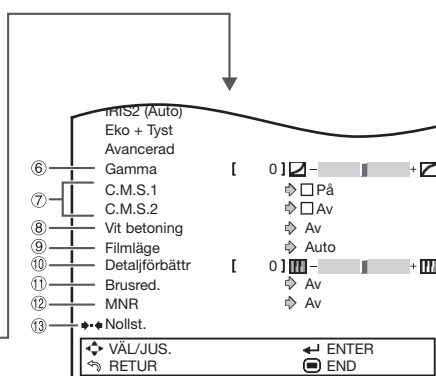
Enskild justeringspost



# Bildjustering (menyn "Bild")



Menyoperation ⇒ Sidan 35



## 1 Val av bildläge

Denna funktionen låter dig välja det bildläge som passar bäst för rummets ljusstyrka samt vilken sorts bild som visas.

Valbara poster	Beskrivning	Standardinställningarna för varje alternativ när du väljer bildläge				
		Färgtemp	Vit betoning	IRIS1 (Handbok)	IRIS2 (Auto)	Eko + Tyst
Standard	För standardbild	0	Av	Hög ljusstyrka	På	Av
Naturlig	En balanserat färgad bild erhålles	0	Av	Hög ljusstyrka	Av	Av
Dynamisk	En intensiv bild erhålles.	0	På	Hög ljusstyrka	Av	Av
Biograf1	För visning av bilder med ljusstyrkan något sänkt i ett mörkt rum	-1	Av	Hög kontrast	Av	På
Biograf2	För visning av bilder med ljusstyrkan något ökad i ett mörkt rum	-1	Av	Hög kontrast	På	På
Spel	Använd detta när ljud och bild inte är synkroniserade eller när en skarpare bild önskas.	0	På	Hög ljusstyrka	Av	Av

• Varje post i menyn "Bild" kan ställas in eller justeras på önskat sätt. De gjorda ändringarna bevaras i minnet.



- Det går även att trycka på **PICTURE MODE** på fjärrkontrollen för att välja bildläget. (Se sidan 28.)
- Standardinställningarna kan ändras utan föregående meddelande.

## 2 Justering av bilden

Justeringsbara poster	Tangent ◀	Tangent ▶
Kontrast	För mindre kontrast.	För större kontrast.
Ljusinst.	För mindre ljusstyrka.	För större ljusstyrka.
Färg	För mindre färgintensitet.	För större färgintensitet.
Toning	För att göra hudfärger lilaaktiga.	För att göra hudfärger grönaaktiga.
Skärpa	För mindre skärpa.	För större skärpa.
Röd	För att göra bilder mindre rödaktiga.	För att göra bilder mer rödaktiga.
Blå	För att göra bilder mindre blåaktiga.	För att göra bilder mer blåaktiga.
Färgtemp	För att göra bilder mer rödaktiga (något varmare färger).	För att göra bilder mer blåaktiga (något svalare färger).

# Bildjustering (menyn "Bild") (Fortsättning)

Menyoperation ⇒ Sidan 35

## ③ Ändra Irisinställningarna

Denna funktionen kontrollerar mängden ljus samt kontrasten på bilden.

### ■ IRIS1 (Handbok)

Valbara poster	Beskrivning
Hög ljusstyrka	I detta läge prioriteras ljusstyrka framför kontrast.
Hög kontrast	I detta läge prioriteras kontrast framför ljusstyrka.

### ■ IRIS2 (Auto)

Optimal kontrast anpassad till bilden väljs automatiskt.

Valbara poster	Beskrivning
På	I detta läge prioriteras kontrast med hjälp av autojustering.
Av	I detta läge prioriteras ljusstyrka, utan att autojustering används.



Anm

- Du kan också använda **IRIS 1, 2** på fjärrkontrollen för att ändra Irisinställningarna. (Se sidan 29.)

## ④ Eko + Tyst

Valbara poster	Ljusstyrka och strömförbrukning
På	Ca. 75%
Av	100%



Anm

- När "Eko + Tyst" är satt till "På" minskar strömförbrukningen och lampans livslängd ökar. (Projektionens ljusstyrka minskar med ca 25%.)

## ⑤ Använda den avancerade

"Avancerad" låter dig göra ännu mindre bildjusteringar så att den visas på precis det sätt du önskar.

För att visa den avancerade menyn, välj "Avancerad" och tryck **ENTER**.



Anm

- När "Avancerad" inställningarna visas, välj "Avancerad" igen och tryck **ENTER** för att återvända till "Bild" menyn.

## ⑥ Korrigering av bildgradering (gammakorrigerig)

Om mörkare bildområden blir svåra att se på grund av den aktuella bilden som visas eller projektmiljön, så kan gammainställningen ändras för att erhålla en ljusare och tydligare bild.

Valbara poster	Beskrivning
+2	Erbjuder en ljusare gradering.
+1	
0	Standardinställning
-1	Erbjuder en mörkare gradering.
-2	

## ⑦ Färgjusteringar

Du kan välja den färg i den projicerade bilden som ska korrigeras och sedan justera den till önskad färg med hjälp av inställningarna "Färgskiftning", "Mättning", "Värde" och "Effekt".

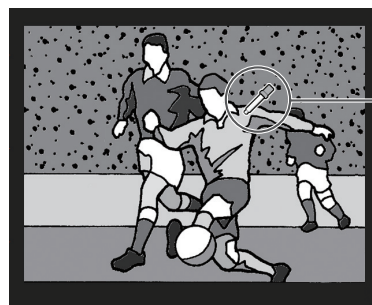


Anm

- Förbered bilden som ska justeras, innan denna justering utförs.
- Denna justering kan utföras lättare för en stillbild än för en rörlig bild.

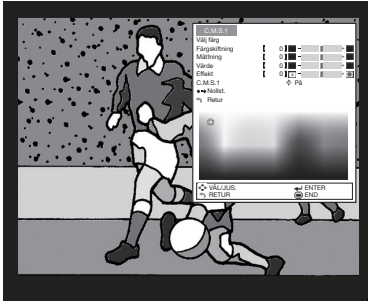
## 1 Välj "C.M.S.1" eller "C.M.S.2" (C.M.S.: Color Management System) på menyn "Avancerad" och tryck på **ENTER**.

- Om inga data förekommer för den lagrade korrigerade färgen, så visas färgvalsmenyn och plockaren. (Gå till punkt 2.)



Plockare

- Om data förekommer för den lagrade korrigerade färgen, så visas C.M.S.-färgjusteringsmenyn. (Gå till punkt 3.)



## 2 Använd plockaren och välj den färg i den projicerade bilden som ska korrigeras.

Plockaren kan manövreras med hjälp av justeringstangenter (▲/▼/◀/▶) på fjärrkontrollen.

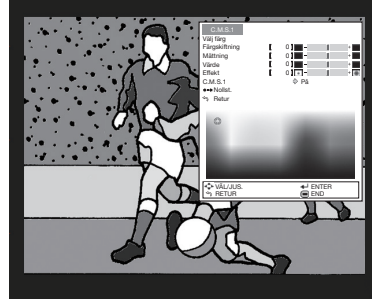
- Genom att förstora den projicerade bilden med hjälp av (Ⓜ) eller (M) MAGNIFY kan ytterligare finjustering utföras.



- När justeringstangenter (▲/▼/◀/▶) hålls intryckta rör sig plockaren snabbare.

Tryck på **ENTER** efter att den färg i den projicerade bilden som ska korrigeras har valts. C.M.S.-färgjusteringsmenyn visas. (Gå till punkt 3.)

## 3 Ställ in eller ändra varje post på C.M.S.-färgjusteringsmenyn.



### C.M.S.-färgjusteringsmeny:

Valbara poster	Beskrivning
Välj färg	Startar över valet av den färg som ska korrigeras.
Färgskiftning	Ställer in färgskiftningen för huvudfärgerna.
Mättning	Ställer in mättningen för huvudfärgerna.
Värde	Ställer in värdet för huvudfärgerna.
Effekt <sup>1</sup>	Anger omfånget för färgkorrigerig.
C.M.S.1 <sup>2</sup> (eller C.M.S.2)	Kontrollerar utseendet på den projicerade bilden efter ovanstående korrigerig.
Nollst.	Återställer grundvärdena för "Färgskiftning", "Mättning", "Värde" och "Effekt".
Retur	Fullbordarkorrigerigenochstänger C.M.S.-färgjusteringsmenyn.

\*1 Välj "Effekt" och tryck på ◀ eller ▶ för att ange omfånget för färgkorrigerig.

Tangent ◀	Anger mindre omfång.
Tangent ▶	Anger större omfång.

\*2 Kontrollera utseendet på den projicerade bilden genom att välja "C.M.S.1" (eller "C.M.S.2") och ställa in "På" eller "Av".

På	Utseendet på den projicerade bilden med ovanstående färgjustering avspeglad kan kontrolleras.
Av	Utseendet på den projicerade bilden enligt föregående färgjustering kan kontrolleras.

## 4 Fullborda C.M.S.-färgjustering genom att välja "Retur" och trycka på **ENTER**.



- C.M.S.-färgjustering kan utföras på en färg vardera i "C.M.S.1" och "C.M.S.2".

# Bildjustering (menyn "Bild") (Fortsättning)

Menyoperation ⇒ Sidan 35

## ⑧ Justering av Vit betoning

Vit betoning använder Texas Instruments Vit betoning teknologi. Bilden blir ljusare medans färgreproduktionen hålls på en hög nivå.

Valbara poster	Beskrivning
På	Funktionen Vit betoning är aktiverad.
Av	Funktionen Vit betoning är inte aktiverad.

## ⑨ Att välja Film läget

Denna funktionen ger hög-kvalitativ uppspelning av bilder som normalt spelas upp med 24 bilder per sekund, som till exempel DVD-filmer.

Valbara poster	Beskrivning
Auto	Filmer identifieras automatiskt.
Av	Filmer identifieras inte.

## ⑩ Inställning av detaljförbättring

Med denna funktion framhävs detaljerna i bilder för att därigenom skapa en större känsla av djup.

Tangent ◀	Erbjuder mindre detaljförbättring.
Tangent ▶	Erbjuder mer detaljförbättring.

## ⑪ Reducera bildstörningar (DNR)

Video digital noise reduction (DNR) ger högkvalitativa bilder med ett minimalt antal störningar.

Valbara poster	Beskrivning
Av	DNR-funktionen aktiveras inte.
Nivå 1	Justerar DNR-nivån för en klarare bild.
Nivå 2	
Nivå 3	

### Anm

- Sätt "Brusred." till "Av" i följande fall:
  - När bilden är suddig.
  - När konturer och färger lämnar spår i rörliga bilder.
  - När TV-sändningar med svag signal visas.
- Den här funktionen är tillgänglig för följande signaler.  
Med ingång S-VIDEO eller VIDEO:
  - 480I/480P
  - 576I/576P

## ⑫ Myggljuds reducering (MNR)

Det så kallade mygg-ljudet (fladdrande) kan reduceras.

Valbara poster	Beskrivning
Av	MNR är inte igång.
Nivå 1	Justerar MNR-nivån för en klarare bild.
Nivå 2	
Nivå 3	

### Anm

#### • Sätt "MNR" till "Av" i följande fall:

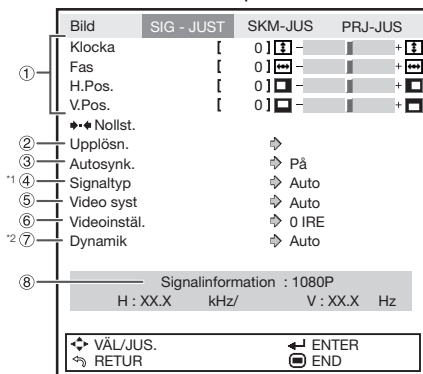
- När bilden är suddig.
  - När konturer och färger lämnar spår i rörliga bilder.
  - När TV-sändningar med svag signal visas.
- Den här funktionen är tillgänglig för följande signaler.  
Med ingång S-VIDEO eller VIDEO:
    - 480I/480P
    - 576I/576P

## ⑬ Återställa alla justeringsval

Återställ alla justeringsposter till grundinställningarna genom att välja "Nollst." och trycka på **ENTER**.

# Justering av datorbilden (menyn "SIG-JUST")

Bilden som visas är avsedd som illustration och kan skilja sig från hur det faktiskt ser ut på skärmen.



\*1 Om inmatningsläget är S-VIDEO eller VIDEO inmatning visas "Video syst" skärmen.

\*2 Visas när inmatningsläget är HDMI inmatning.

## 1 Justera Datorbilden

Använd SIG-JUST-funktionen om du ser ojämnheter som t.ex. vertikala linjer eller fladdrande på vissa ställen av skärmen.

Valbara poster	Beskrivning
Klocka	Justerar vertikala störningar.
Fas	Justerar horisontella störningar (ungefär som spårning på en video).
H.Pos.	Centrerar bilden på skärmen genom att röra den till höger eller vänster.
V.Pos.	Centrerar bilden på skärmen genom att flytta den upp eller ner.

### Anm

- Du kan justera datorbilden automatiskt genom att sätta "Autosynk." i "SIG-JUST" menyn till "På" eller genom att trycka **AUTO SYNC** på fjärrkontrollen.
- Beroende på inmatningssignalen kan justeringsintervallen för varje val variera eller inte vara möjlig alls.
- För att återställa alla val, tryck på "Nollst." och tryck på **ENTER**.

## 2 Inställning av upplösning

I normala fall sker identifiering av typen av inmatade signaler och val av korrekt upplösningsläge automatiskt. För vissa typer av signaler kan det dock hända att optimalt upplösningsläge behöver väljas under "Upplösn." på menyn "SIG-JUST" för att anpassa det till aktuellt läge för datorvisning.

### Anm

- Undvik visning av datormönster med upprepning av varannan rad (horisontella ränder). (Flimmar kan uppstå, vilket gör bilden otydlig.)
- Information om den för tillfället valda insignalen kan bekräftas i post ⑧ på sidan 42.

## 3 Autosynk. (automatisk synkroniseringsjustering)

Valbara poster	Beskrivning
På	Justerar av Autosynk. utförs när projektorn slås på eller vid ändring av ingångssignal när projektorn är ansluten till en dator.
Av	Justerar av Autosynk. utförs inte automatiskt.

### Anm

- Justeringen Autosynk. kan också utföras med ett tryck på **AUTO SYNC** på fjärrkontrollen.
- När "Autosynk." är satt till "Av" och om **AUTO SYNC** är nedtryckt kommer Autosynk att utföras i "På" läge. Om knappen trycks ned igen inom en minute kommer Autosynk att utföras i "På" läge.
- Beroende på bilden på datorn som är ansluten till projektorn kan justering av autosynkronisering ta ganska lång tid att slutföra.
- Justera manuellt om optimal bild inte kan erhållas med Autosynk.

## 4 Signaltypsinställningar

Om något av inmatningslägena HDMI1, HDMI2 eller COMPUTER används, så ställ in signaltypen på motsvarande insignaltyp (RGB eller YPbPr).

Valbara poster	Beskrivning
Auto	Väljer automatiskt rätt inmatningssignal mellan RGB och YPbPr.
RGB	Väljs när en RGB signal mottages.
YPbPr	Väljs när en YPbPr signal mottages.

## ⑤ Ställa in videosystemet

Video Input läget är satt till "Auto" som standard men en klar signal kanske ändå inte erhålls beroende på skillnader i video signaler. Om så är fallet, byt video signal.

Valbara poster
Auto
PAL
SECAM
*NTSC4.43
NTSC3.58
PAL-M
PAL-N
PAL-60

\* När NTSC-signaler återges på PAL-videoutrustning.



### Anm

- Det går endast att ställa in videosignalen för de signaler som tas emot via VIDEO och S-VIDEO.
- När "Video syst" står på "Auto" kan det ibland hända att signalskillnader framställer en oklar bild. Skifta över till videosystemet för källan ifråga om detta inträffar.

## ⑥ Val av videoställning

Valbara poster	Beskrivning
0 IRE	Ställer svartnivån på 0 IRE.
7.5 IRE	Ställer svartnivån på 7.5 IRE.



### Anm

- Den här funktionen är tillgänglig för följande signaler.  
Med ingång COMPONENT eller COMPUTER/  
COMPONENT:  
- 480I  
Med ingång S-VIDEO eller VIDEO:  
- NTSC3.58

## ⑦ Justering av Dynamik

Det kan hända att en optimal bild inte kan visas om den HDMI-kompatibla enhetens utgående signal inte matchar projektorns ingående signal. Om detta skulle inträffa, byt till "Dynamik".

Valbara poster	Beskrivning
Auto	I de flesta förhållanden bör "Auto" vara valt.
Standard	När nivåerna för svart verkar visa strimor eller är svaga, välj det läge som ger best bildkvalitet.
Förhöjd	

## ⑧ Signalinformation

Information om inmatade signaler visas.

# Justering av den projicerade bilden (menyn "SKM - JUS")

Menyoperation ⇒ Sidan 35

Bilden som visas är avsedd som illustration och kan skilja sig från hur det faktiskt ser ut på skärmen.

	Bild	SIG - JUST	SKM - JUS	PRJ - JUS
①	Omformatera		Normal	
②	H-bildskifte	[ 0 ]		
	V-bildskifte	[ 0 ]		
③	Överscan		På	
④	Auto V-keystone		Keystone	
	H-keystone	[ 0 ]		
	V-keystone	[ 0 ]		
⑤	Sfär	[ 0 ]		
	Rotation	[ 0 ]		
⑥	OSD visn.		På	
⑦	OSD ljusstyrka		Standard	
⑧	Bakgrund		Logo	
⑨	Menyposition		Övre vänst.	
⑩	PRJ funk.		Fram	
⑪	Språk(Language)		Svenska	
		VÄL/JUS.	ENTER	
		RETUR	END	

## ① Inställning av omformateringsläget

### Anm

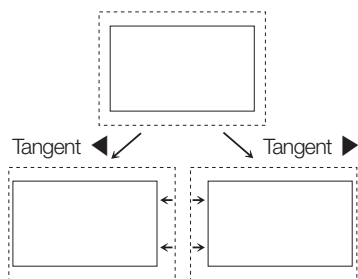
- Se sidan 30 för närmare detaljer om omformateringsläget.
- Omformateringsläget kan också ställas in med **RESIZE** på fjärrkontrollen. (Se sidan 30.)

## ② Justering av bildposition

Den projicerade bilden kan flyttas horisontellt eller vertikalt.

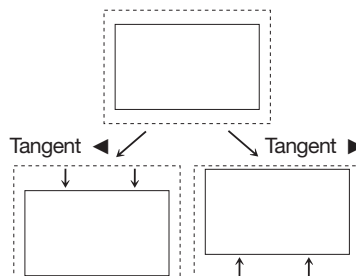
### ■ Horisontellt bildskifte

Valbara poster	Tangent ◀	Tangent ▶
H-bildskifte	Åt vänster	Åt höger



### ■ Vertikalt bildskifte

Valbara poster	Tangent ◀	Tangent ▶
V-bildskifte	Neråt	Uppåt



### Anm

- Justerbart område för bildskifte kan variera beroende på:
  - Omformateringsläge
  - Bildläge
  - Ingångssignalupplösning
  - Ingångs 3D-signaltyp

## ③ Justering av Överscan

Med hjälp av funktionen kan du ställa in Överscan-ytan (bildytan).

Valbara poster	Beskrivning
På	Inmatningsområdet visas utan kanter på duken.
Av	Hela inmatningsområdet visas.

### Anm

- Du kan ställa in Överscan-ytan för följande ingångssignaler och funktionen OMFORMATERA.
  - Ingångssignal:
    - 480I/480P
    - 540P
    - 576I/576P
    - 720P
    - 1035I
    - 1080I/1080P
  - Funktionen OMFORMATERA:
    - NORMAL
    - 16:9
    - BIOGRAFZOOM
    - ZOOM 14:9
- Om bildens dimensioner är satta för stort kan det förekomma störningar i kanterna. Om detta händer, sätt dimensionerna till ett mindre värde.
- Läs också "Om upphovsrätt" på sida 31.

# Justering av den projicerade bilden (menyn "SKM - JUS") (Fortsättning)

Menyoperation ⇒ Sidan 35

## ④ Auto V-keystone-korrigerig

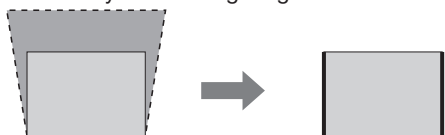
Välj "Auto V-keystone" på menyn "SKM-JUS" och tryck på **ENTER**. Vertikal keystone-korrigerig utförs automatiskt.



Anm

- Vid tryckning på **ENTER** medan informationen för Auto V-keystone "På" visas ändras inställningen av Auto V-keystone till "Av".
- Keystone-korrigerig kan justeras upp till en vinkel på cirka  $\pm 12$  grader med "Auto V-keystone".
- Se sidan 25 för detaljer om Keystone-korrigerig.

Auto V-keystone-korrigerig



## ⑤ Keystone-läge

Denna funktion kan användas till att korrigera förvrängning av en bild som projiceras mot en sfärisk eller cylindrisk duk liksom trapetsförvrängning av en bild som projiceras på en slät duk och rotera bilden till en godtycklig vinkel.



Anm

- Se sidan 25 för detaljer om Keystone-korrigerig.



Info

- Vid bildjustering med hjälp av keystone-/sfär-/rotationskorrigerig kan det hända att raka linjer i bildens kanter blir taggiga.

Välj "Keystone-läge" på menyn "SKM-JUS" och tryck på **ENTER**. Välj därefter den post som ska justeras, "Keystone", "Sfär" eller "Rotation", och tryck på **ENTER**. "Keystone" har ställts in som en grundinställning där "H-keystone" och "V-keystone" kan justeras.

### ■ Keystone

H-keystone:

◀ eller ▶	Gör de övre och nedre sidorna parallella.
-----------	---

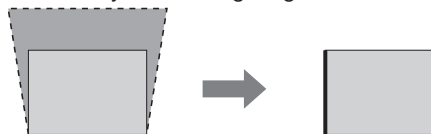
Horisontell keystone-korrigerig



V-keystone:

◀ eller ▶	Gör de vänstra och högra sidorna parallella.
-----------	--

Vertikal keystone-korrigerig



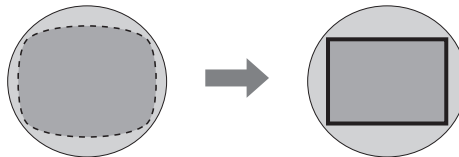
### ■ Sfär

Med denna funktion korrigeras dukförvrängning vid projicering på en sfärisk eller cylindrisk duk.

Tangent ◀	Smalare i mitten
Tangent ▶	Bredare i mitten

### Sfär-korrigerig

Korrigerig av konvex förvrängning:



Korrigerig av konkav förvrängning:



## ■ Rotation

Med denna funktion kan bilden roteras till en godtycklig vinkel.

Tangent ◀	Roterar bilden moturs.
Tangent ▶	Roterar bilden medurs.

### Rotationskorrigering



## ⑥ Inställning av skärmvisning

Valbara poster	Beskrivning
På	All skärmvisning kommer att visas.
Av	INGÅNG/FRYS/AUTOSYNK./OMFORMATERA/BILDLÄGE/EKO + TYST/FÖRSTORA/3D PÅ/AV (3D/2D lägesändring) meddelande visas inte.

## ⑦ Inställning av ljusstyrka vid menyvisning

Ställer in ljusstyrkan för menyvisningen.

Valbara poster	Beskrivning
Standard	Normal ljusstyrka
Nivå 1	Mörkare än med ljusstyrkan "Standard"
Nivå 2	Mörkare än ljusstyrkan "Nivå 1"

## ⑧ Val av bakgrundsbild

Valbara poster	Beskrivning
Logo	Sharps logotypskärm
Blå	Blå skärm
Ingen	— (Svart bild)

## ⑨ Val av menyposition

Välj "Menyposition" på menyn "SKM-JUS" och önskad position för menyvisning.

Valbara poster	Beskrivning
Mitten	Visad i mitten av bilden.
Övre högra	Visad i övre högra hörnet av bilden.
Nedre högra	Visad i nedre högra hörnet av bilden.
Övre vänst.	Visad i övre vänstra hörnet av bilden.
Nedre väns.	Visad i nedre vänstra hörnet av bilden.

## ⑩ Omvändning/omkastning av projicerade bilder

Denna funktion gör det möjligt för projektorn att användas i en större utsträckning genom att låta bilden bli inverterad för att passa omgivningen.

Valbara poster	Beskrivning
Fram	Normal bild (projektion från dukens framsida)
Tak + Fram	Omvänd bild (projektion från dukens framsida med en omvänd projektor)
Bak	Spegelvänd bild (projektion från dukens baksida eller med en spegel)
Tak + Bak	Spegelvänd och omvänd bild (projektion med en spegel)

Se sidan 17 för detaljer om projektläge (PRJ funk.).

## ⑪ Val av skärmspråk

Det går att välja skärmspråk för projektorn bland 17 olika språk.

English  
Deutsch  
Español  
Nederlands  
Français  
Italiano  
Svenska  
Português  
Русский  
polski  
Magyar  
Türkçe  
عربي  
فارسی  
汉语  
한국어  
日本語

# Justering av projektorfunktion (menyn "PRJ - JUS")

Menyoperation ⇒ Sidan 35

Bilden som visas är avsedd som illustration och kan skilja sig från hur det faktiskt ser ut på skärmen.

	Bild	SIG - JUST	SKM-JUS	PRJ-JUS
①	Auto Avstängning		⇄ På	
②	Ekonomiläge		⇄ Av	
③	One Touch Play		⇄ Av	
	System beredskap		⇄ Av	
	Mata in namn			
④	Demoläge		⇄ Av	
⑤	RS-232C		⇄ 9600bps	
⑥	Fläktläge		⇄ Normal	
⑦	●●● Nollställ allt			
⑧	Lamptidtag. (Liv) [ X ]tim [ XX ]min. ( XX% )			
	⇄ VÄL/JUS.		⇄ ENTER	
	⇄ RETUR		⇄ END	

## ① Funktion för automatiskt strömvavslag

Denna funktion gör att projektorn slår om till standby läge om ingen signal tas emot under en viss period.

Valbara poster	Beskrivning
På	Projektorn ställs automatiskt i beredskapsläge om ingen insignal avkänns på över 15 minuter.
Av	Automatiskt strömvavslag aktiveras inte.



Anm

- När funktionen för automatiskt strömvavslag är "På" visas meddelandet "Antar STANDBY-läget om X min." cirka 5 minuter innan projektorn ställs i beredskapsläge för att ange tiden som återstår.

## ② Inställning av strömbesparingsläge (Ekonomiläge)

### ■ Ekonomiläge

Valbara poster	Beskrivning
På	Detta aktiverar ekonomiläget.
Av	De länkade funktionerna kan användas. RS-232C kan användas till att manövrera projektorn i viloläge.



Anm

- Ställ denna funktion på "Av", om RS-232C ska användas till att manövrera projektorn från en dator.
- One Touch Play är inställt på "Av" när ekonomiläget är inställt på "På".

## ③ Inställning av One Touch Play, systemberedskap och ingångsnamn

Efter att en Sharp-produkt med funktionalitet för HDMI CEC (Consumer Electronics Control) har anslutits till projektorn via en HDMI-kabel är det möjligt att använda HDMI CEC-länkade funktioner ("One Touch Play" och "System beredskap").



Anm

Det kan hända att CEC-funktionen inte fungerar med vissa CEC-enheter. (Om projektorn är ansluten till en produkt av annat märke än Sharp kan det hända att CEC-funktionen inte fungerar.)

### ■ Inställning av entrycks uppspelningsfunktion (One Touch Play)

Med One Touch Play utförs påslagning av projektorn och ingångsval automatiskt i och med påslagning av eller uppspelningsstart på en ansluten HDMI-kompatibel Sharp videoprodukt.

Valbara poster	Beskrivning
På	Detta aktiverar One Touch Play.
Av	Detta avaktiverar One Touch Play.



Anm

- Se vid aktivering av One Touch Play till att aktivera CEC-inställningen på den HDMI-kompatibla Sharp videoprodukten ansluten till projektorn.
- Ekonomiläget är inställt på "Av" när One Touch Play är inställt på "På".
- I följande fall kan One Touch Play inte användas.
  - När uppspelning är pausad
  - När duken är släckt (svart) efter att linsluckan har stängts
  - När kylfläkten är igång (Se sidan 60.)
  - När lampan håller på att värmas upp (Se sidan 60.)

### ■ Inställning av funktionen för systemberedskap (System beredskap)

När du slår av projektorn ställs den HDMI-kompatibla videoutrustningen ansluten till projektorn i viloläge.

Valbara poster	Beskrivning
På	Detta aktiverar System beredskap.
Av	Detta avaktiverar System beredskap.



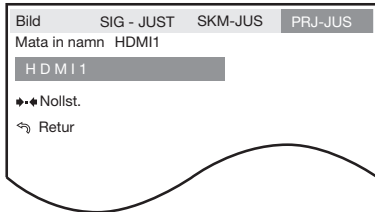
Anm

- Se vid aktivering av System beredskap till att aktivera CEC-inställningen på den HDMI-kompatibla Sharp videoprodukten ansluten till projektorn.

## ■ Inställning av ingångsnamn (Mata in namn)

Ställ in namnet på ingången (upp till 14 alfanumeriska tecken).

### 1 Tryck på ▲/▼ för att välja "Mata in namn" och tryck sedan på ENTER.



Tangent ◀ eller ▶	Väljer en teckenkolumn.
Tangent ▲ eller ▼	Väljer ett tecken.
Tangent ENTER	Ställer in ingångsnamnet.

### 2 Tryck på ▲/▼ för att välja "Retur" och tryck sedan på ENTER för att återgå till föregående visning.

- Återgå till föregående inställning genom att välja "Nollst." och sedan trycka på ENTER.

#### Anm

- Om projektorn ansluts till en Sharp videoprodukt via en HDMI-kabel medan ingångsläget HDMI1 eller HDMI2 används och en HDMI CEC-länkad funktion ("One Touch Play" eller "System beredskap") fungerar normalt, så hämtas namnet på den anslutna Sharp videoprodukten automatiskt.
- Om ingångsnamnet har ändrats av användaren, så visas det ändrade namnet.
- Återgå till det grundinställda namnet genom att välja "Nollst." och trycka på ENTER.

## ④ Inställning av demoläget

Ställ demoläget på "På" eller "Av".

Valbara poster	Beskrivning
På	Detta aktiverar demoläget.
Av	Detta avaktiverar demoläget.

## ⑤ Val av överföringshastighet (RS-232C)

Kontrollera att både projektorn och datorn är inställda på samma baudgrad.

Valbara poster	Beskrivning
9600bps	Överföringshastigheten är långsam.
38400bps	↕
115200bps	Överföringshastigheten är snabb.

## ⑥ Inställning av fläktläge

Denna funktion ändrar fläktens rotationshastighet.

Valbara poster	Beskrivning
Normal	Lämplig för normala miljöer.
Hög	Välj detta när projektorn används i en bergsmiljö på minst 1 500 meter (4 900 fot) över havet.

- När "Fläktläge" ställs på "Hög" blir varvtalet snabbare och bullret från fläkten ljudigare.

## ⑦ Återvända till standardinställningarna

Använd "Nollställ allt" för att återställa alla val du gjort till standardinställningarna.

#### Anm

**Följande val kan inte ändras.**

- Menyn "SIG-JUST" — Upplösn.
- Menyn "SKM-JUS" — Språk(Language)
- Menyn "PRJ-JUS" — Lamptidtag. (Liv)

## ⑧ Kontrollera statusen på lampans livslängd

Du kan kontrollera den totala användningstiden av lampan samt återstående livslängd (i procent).

Lampans tillstånd	Återstående livslängd	
	"Liv"	
	100%	5%
Driven enbart med "Eko + Tyst" inställt på "På"	Ungefär 3 000 timmar	Ungefär 150 timmar
Driven enbart med "Eko + Tyst" inställt på "Av"	Ungefär 2 000 timmar	Ungefär 100 timmar

#### Anm

- Det är rekommenderat att byta lampa när den återstående livslängden når 5%.
- Lampans livslängd kan variera beroende på hur den används.

# Uppleva 3D-tittande

## **OBSERVERA:** Innan du tittar på 3D-bilder, läs detta avsnitt noga.

### **Du kan använda speciella 3D-glasögon för att titta på 3D-bilder med denna projektor.**

- Du kan njuta av 3D-bilder genom att titta på videobil-der med 3D-glasögonen som medföljer projektorn eller alternativa 3D-glasögon som säljs separat.
- För att skapa 3D-bilder öppnas och stängs de flytande kristallslutarna i 3D-glasögonen växelvis mycket snabbt för att exakt överensstämna med vänster och höger videobild som projektorn visar.
- Alla kunder kan inte uppleva och njuta av 3D-bilder. Vissa personer kan inte se i stereo vilket förhindrar dem från att uppleva djupet på 3D-underhållning. Vissa personer kan också initialt känna sig illamående när de tittar på 3D-program medan de anpassar sig till bilderna. Andra kan uppleva huvudverk, trötta ögon eller fortsatt åksjuka. Som med en berg- och dalbana, är inte denna upplevelse för alla.

### **Försiktighetsåtgärder vid användning av 3D-glasögon**

- 3D-glasögon är precisionsutrustning. Handha dem försiktigt.
- Felaktigt användande av 3D-glasögonen eller om dessa instruktioner inte följs kan det leda till överansträngning av ögonen.
- Om du upplever yrsel, illamående eller annat obehag medan du tittar på 3D-bilder, sluta omedelbart att använda 3D-glasögonen. Om tvärdispartions 3D-system används för denna projektor med inkompatibla 3D-sändningar eller program kan göra att bilderna visas med överhörsstörning eller skapar överlappande bilder.
- Om du är närsynt eller långsynt eller är astigmatism eller en annan nivå av syn mellan vänster och höger ögon bör du vidta nödvändiga åtgärder så som att använda glasögon, för att korrigera din syn innan du använder 3D-bilder. 3D-glasögonen kan bäras över glasögonen.
- Att titta på 3D kan göras inom det område där 3D-glasögonen kan ta emot infraröda signaler som reflekteras från skärmen. Men de flesta 3D-bilderna är utformade för att tittas på rakt framför skärmen, därför rekommenderas tittande på 3D direkt framför skärmen om det är möjligt.
- 3D-glasögon rekommenderas endast för personer över 5 år.
- Se till att en förälder eller ansvarig vuxen är närvarande när barn tittar på 3D-bilder. Övervaka barn som tittar på 3D-bilder och avbryt omedelbart användandet av 3D-glasögonen om de visar tecken på obehag.

- Personer som är ljuskänsliga och personer med hjärtproblem eller dålig hälsa bör inte använda 3D-glasögon. Detta kan förvärra existerande hälsotillstånd.
- Använd inte 3D-glasögonen i annat syfte (så som vanliga glasögon, solglasögon eller skyddsglasögon).
- Använd inte 3D-funktionen eller 3D-glasögon medan du går eller flyttar dig runt. Detta kan leda till personskada om du krockar med föremål, snubblar och/eller trillar.
- När du använder 3D-glasögon, var försiktig så att du inte slår emot skärmen eller andra personer av misstag. Att titta på 3D-bilder kan göra att du missbedömer avståndet till skärmen och råka stöta till skärmen av misstag, vilket kan leda till personskada.

### **Föreskrifter för tittande på 3D-bilder**

- Se till att ta en paus med jämna mellanrum för att förhindra överansträngning av ögonen när du tittar på 3D-bilder utan avbrott.
- Ta regelbundna raster på 5 till 15 minuter var 30 till 60 minuter vid 3D-tittande.  
\* Baserat på riktlinjer utfärdade av 3D-konsortiet reviderade december 10, 2008.
- Titta på 3D-bilder på lämpligt avstånd från skärmen. Rekommenderat avstånd är tre gånger bildens höjd. Exempel på rekommenderade avstånd  
100 tum 16:9 bild: cirka 12,3 fot (3,8 m)  
Man bör inte titta på närmare avstånd än det rekommenderade.  
Se sidan **18** för information om diagonal storlek och höjd på bilden.
- Håll dig på lämpligt avstånd från skärmen. Om du tittar på för nära avstånd kan du överanstränga dina ögon. Sluta omedelbart att titta om du känner att ögonen blir trötta.  
Om du upplever något av följande symptom under tittande:
  - illamående
  - kväljning/yrsel
  - huvudvärk
  - du ser suddigt eller dubbelt och det varar längre än några få sekunderUtför inga potentiellt riskfyllda aktiviteter (till exempel köra ett fordon) till dess att dina symptom har försvunnit helt.  
Om symptomen kvarstår, sluta att titta på 3D och återuppta inte tittande innan du konsulterat en läkare angående dina symptom.

- Var försiktig med omgivningen när du tittar på 3D-bilder. När du tittar på 3D-bilder kan föremål verka vara närmare eller längre bort än den verkliga skärmen. Detta kan göra att du missbedömer avståndet till skärmen och kan eventuellt leda till personskada om du råkar stöta emot skärmen eller omgivande föremål.

#### När du blir mer van vid att titta på 3D-bilder:

- Manövrera funktionen "Justera 3D-djup" för att justera 3D-effekten. (Se sidan 55.)
- Justera projicerad bild för mest bekväma storlek för tittande genom att zooma. (Projicering av bilder på minsta eller största möjliga storlek kan ta bort 3D-effekten och överanstränga dina ögon.)
- Använd funktionen Invertera för att ställa in videon ordentligt för ditt vänster och höger öga. (För ytterligare detaljer om användning av "Invertera", se sidan 55.)
- En bild som samtidigt projiceras från mer än två projektorer kanske inte visas i 3D.

#### Info

- Projicerade bilder kan bli mörka när funktionen för 3D-projicering används (med "3D" satt till "På".)
- När "3D" är satt till "På" kommer följande funktioner kanske inte fungerar helt korrekt eller inte alls vara tillgängliga.
  - Keystone/Sfär/Rotation
  - Bildskifte
  - Förstora
- Om styrkan på ditt vänster och höger öga skiljer sig åt väldigt mycket och du huvudsakligen endast använder ett öga för att titta på bilder kan det hända att de inte visas i 3D. Vidare kan det hända att det kan vara svårt att titta på 3D eller inte kunna se bilder i 3D beroende på individ eller visat innehåll. 3D-effekten varierar individuellt.

#### Varning!

- Följande personer bör undvika att titta på 3D:
  - Barn under 5 år (för att skydda ögonens tillväxtprocess)
  - Personer som har eller har lidit av ljuskänslighet
  - Personer med hjärtsjukdom
  - Personer med dålig hälsa
  - Personer med sömnproblem
  - Personer som är fysiskt trötta
  - Personer som är påverkade av droger eller alkohol

#### ■ Epilepsi

En liten procent av befolkningen kan uppleva epileptiska eller slaganfall eller stroke när de tittar på vissa typer av bilder som innehåller blinkande mönster av ljus.

#### **OM DU ELLER NÅGON I DIN FAMILJ HAR ELLER HAR LIDIT AV EPILEPSI**

Följande personer bör konsultera en läkare innan tittande på 3D-bilder.

- Person som haft epilepsi eller med en familjemedlem som har/haft epilepsi
- Barn under 5 år
- Någon som har upplevt epileptiskt anfall eller sinnesrubbingar som utlöses av blinkande ljuseffekter

#### **VISSA LJUSMÖNSTER KAN ORSAKA ANFALL HOS PERSONER SOM ALDRIG HAFT EPILEPSI**

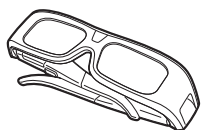
Sluta tittande om du upplever något av följande symptom medan du tittar på 3D-bilder.

- Ofrivilliga rörelser, ögon- eller muskelryckningar
- Muskelkramp
- Illamående, yrsel eller kväljningar
- Krampfall
- Desorientering, förvirring eller om du tappar medvetenheten om din omgivning

# Uppleva 3D-tittande (Fortsättning)

## Tillbehör som medföljer 3D-glasögonen

Se till att följande tillbehör kommer med 3D-glasögonen. Två uppsättningar 3D-glasögon levereras.



3D-glasögon  
(x2)  
Sidorna 51 till 54



3D-glasögonband \*  
(x2)  
Sidan 52



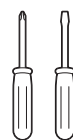
Näskudde \*  
(stor x2, liten x2)  
Sidan 52



Glasögonfodral  
(x2)



Rengöringsduk  
(x2)



Precisionskruvmejsel  
(stjärn x2, spår x2)  
Sidan 51

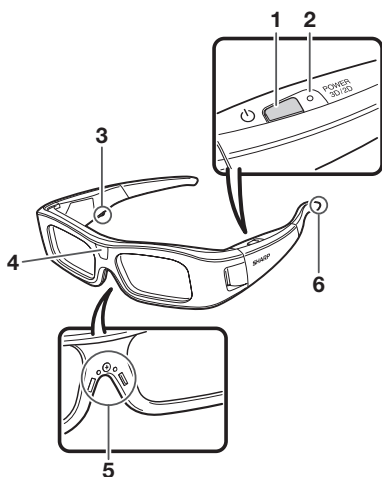
\* Använd band och näskuddar för 3D-glasögon vid behov.



Anm

- Kontakta din lokala myndighet för rätt sätt att kassera denna produkt och/eller förpackning.

## Namn på delar



### 1 Strömbrytare

- Tryck in minst 2 sekunder för att slå på och stänga av 3D-glasögonen.
- När 3D-glasögonen är påslagna, kommer läget att växla mellan 2D och 3D när denna knapp trycks in. (Se sidan 52.)

### 2 LED-lampa

- Blinkar 3 gånger när strömmen slås på.
- Blinkar 2 gånger när 2D läge väljs.
- Blinkar 3 gånger när 3D läge väljs.
- Blinkar 6 gånger när batteriet håller på att ta slut.
- Tänds under 2 sekunder när strömmen slås av.

### 3 Servicekontakt

Denna kontakt är endast till för service. Anslut inga andra apparater till denna kontakt.

### 4 Infraröd mottagare

En infraröd signal som sänds från projektorn reflekteras på skärmen. Den reflekterade infraröda signalen mottas sedan av den infraröda mottagaren. 3D-glasögonen stängs av automatiskt efter 3 minuter om inga signaler mottas.

### 5 Fäste näskudde **52**

Den speciella näskudden kan monteras här.

### 6 Fäste 3D-glasögonband **52**

Det speciella 3D-glasögonbandet kan monteras här.

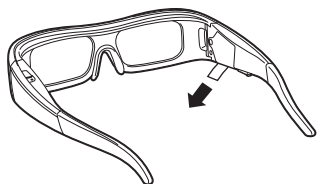


Anm

- Smutsa inte ner eller fäst klistermärken eller andra hinder på den infraröda mottagaren. Om du gör det kan det blockera signalen från skärmen och göra att 3D-glasögonen inte fungerar korrekt.
- Störningar från annan infraröd kommunikationsutrustning kan förhindra att 3D-bilder visas korrekt.

## Innan användning av 3D-glasögonen

Se till att ta bort isoleringsarket som sitter på dem innan du använder 3D-glasögonen för första gången.

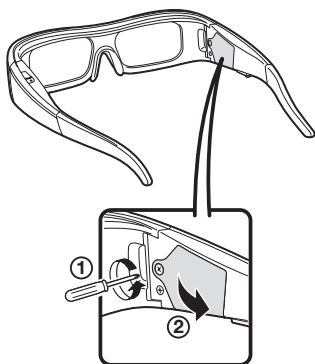


## Byte av knappbatteri

Batteriet har en förväntad livstid på cirka 75 timmar.

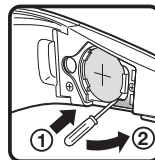
- När batteriströmmen är låg kommer LED-lampan att blinka sex gånger efter det att strömmen slås på.
- Använd endast avsedd batterityp (Maxell CR2032 litium knappbatteri) vid byte av knappbatteri.

- 1** Lossa skruven som håller fast batterilocket och ta sedan bort det.

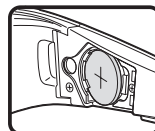


- 2** Ta bort knappbatteriet.

- ① Placera spetsen på spår precisionsskruvmejseln i öppningen mellan knappbatteriet och hållaren.
- ② Lyft upp knappbatteriet medan du ser till att skruvmejseln inte fastnar på metallåset.

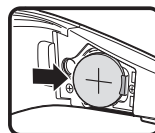


- 3** När batteriet lossar från fästet, plocka upp det med fingrarna.

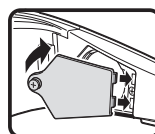


- 4** Haka fast ett nytt knappbatteri i metallåset och sätt i det i fästet.

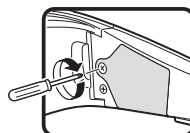
- Se till att inte omvända batteripolerna (+ och -) när du sätter i knappbatteriet.



- 5** Stäng batterilocket.



- 6** Sätt i skruven för att fästa batterilocket.



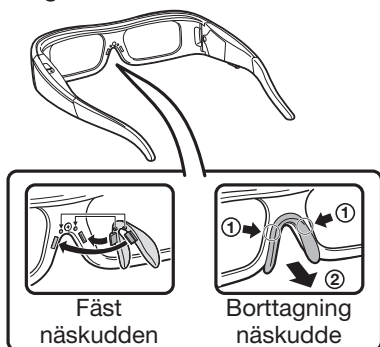
### Anm

- Använda batterier måste kasseras i enlighet med lokala lagar och bestämmelser.

# Uppleva 3D-tittande (Fortsättning)

## Fäste av näskudde

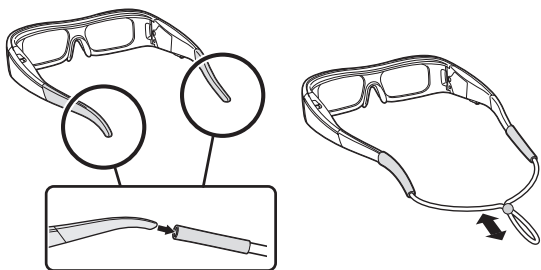
Fäst någon av de medföljande näskuddarna efter behov (om glasögonen inte passar ordentligt). Det medföljer en stor och en liten näskudde med glasögonen.



## Att fästa 3D-glasögonbanden

Fäst det medföljande 3D-glasögonbandet vid behov (om glasögonen inte passar ordentligt). Sätt i ändarna på 3D-glasögonen i 3D-glasögonbanden till dess att de sitter ordentligt.

- Dra i stoppern för att justera bandets längd.



## Användning av 3D-glasögonen

### På/avslagning av strömmen Slå på strömmen till 3D-glasögonen.

- Tryck in strömbrytaren minst 2 sekunder.
- LED-lampan blinkar 3 gånger.

### Slå av strömmen på 3D-glasögonen.

- Tryck in strömbrytaren minst 2 sekunder.
- LED-lampan tänds i 2 sekunder.



- När batteriströmmen är låg kommer LED-lampan att blinka 6 gånger efter det att strömmen slås på.

## Växla mellan 3D och 2D läge

När du tittar på 3D-bilder kan du trycka ner strömbrytaren för att växla mellan 2D och 3D läge. Detta är användbart när flera personer tittar på samma 3D-bild men vissa personer vill titta i 3D och vissa i 2D.

### Att titta på 2D-bilder

När du trycker ner strömbrytaren två gånger medan du tittar på 3D-bilder blinkar LED-lampan 2 gånger och 3D-bilderna växlar till 2D-bilder.

### Att titta på 3D-bilder

När du trycker ner strömbrytaren två gånger medan du tittar på 2D-bilder blinkar LED-lampan 3 gånger och 2D-bilderna växlar till 3D-bilder.

## Användningsområde för 3D-glasögon

En infraröd signal som sänds från projektorn reflekteras på skärmen. 3D-glasögonen fungerar genom att motta reflekterade infraröda signaler. 3D-glasögonen stängs av automatiskt efter 3 minuter om inga signaler mottas.

Användningsområdet för 3D-glasögonen visas i tabellen nedan.

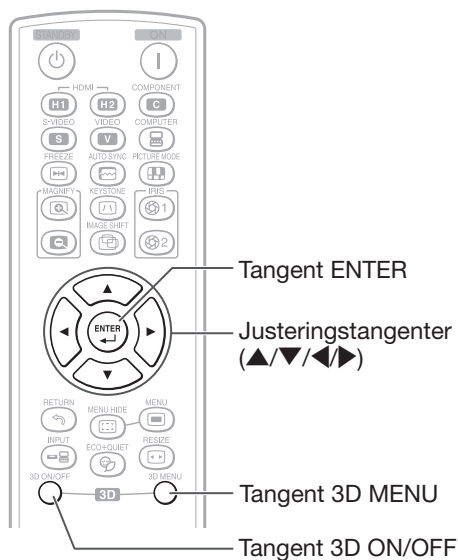
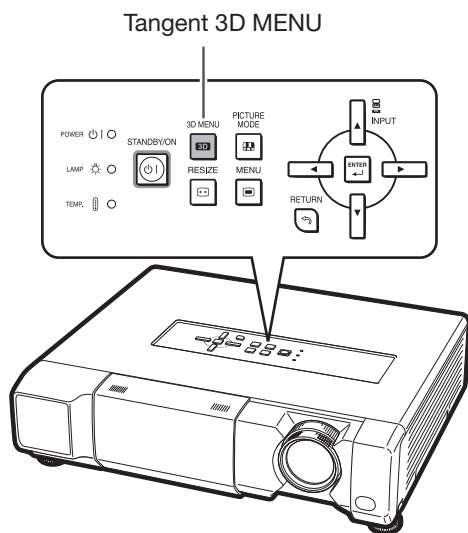
Inställning "Nivå IR-utsändning"	Användningsområde (avstånd från skärmen)
Normal	cirka 12,3 fot (3,8 m)
Hög	cirka 18,3 fot (5,6 m)

(För ytterligare information angående "Nivå IR-utsändning", se sidan 55.)

- Se till att hålla dig inom användningsområdena när du tittar på 3D-bilder. Annars kan det hända att 3D-glasögonen inte fungerar som de ska och du kan inte njuta av 3D-bilder.
- Användningsområdet i tabellen ovan är medelvärde vid användning av en skärm med en skärmförstärkning på 1,0 och man tittar framför skärmen. Användningsområdet kan variera beroende på din tittarposition och/eller användaromständigheter (t.ex. förstärkningsnivån på skärmen). (Användningsområdet minskar när du tittar snett på skärmen.)



- Den infraröda sändaren tänds i 3D-läge.



### Anm

- Skärmen kanske tillfälligt blir svart när projektorn försöker att känna av en 3D-bildsignal och sedan växla från 3D- till 2D-läge.

## Att titta på 3D-bilder

### Mottar en 3D-bildsignal som kan upptäckas automatiskt

Bildsignalen kan innehålla en 3D-identifiseringsignal. Du kan aktivera projektorn för att automatiskt upptäcka 3D-bildtyper genom att välja "3D-MENY" > "Automatisk ändring av 3D". (Se sidan 55.)

#### 1 När "Automatisk ändring av 3D" är satt till "Ja"

- 3D-bildtyper upptäcks automatiskt och lämplig 3D-bild visas.

#### När "Automatisk ändring av 3D" är satt till "Nej"

- Följande meddelande visas. Tryck på 3D ON/OFF.

3D-bild har identifierats.  
Tryck på 3D ON/OFF-knappen på fjärrkontrollen.  
(3D-glasögon behöver bäras för att titta på 3D-bilder)

#### 2 Slå på 3D-glasögonen och sätt på dig dem.

- Tryck in strömbrytaren minst 2 sekunder.
- LED-lampan blinkar 3 gånger.

#### 3 Du kan nu titta på 3D-bilder.

# Uppleva 3D-tittande (Fortsättning)

## Mottar en 3D-bildsignal som inte kan upptäckas automatiskt

### 1 Tryck på **3D MENU**.

- Skärmen 3D-MENY visas.

### 2 Tryck på **▲/▼** för att välja "3D".

### 3 Tryck på **◀/▶** för att välja "På" eller "Av".

- För att titta i 3D-läge: Välj "På" och gå sedan till steg 4.
- Se "Inställning av 3D-formatmenyn" på sidan 56 för 3D-signaler och format som stöds.
- Om du väljer "Av" kommer videokällan att visas utan omvandling.

### 4 Tryck på **▲/▼** för att välja "3D-format" och tryck sedan på **ENTER**.

### 5 Tryck på **▲/▼** för att välja ett format som stöds från lista och tryck sedan på **ENTER**.



- Om du väljer samma system som det på ingångssignalen kommer 3D-bilder att visas.

### 6 Slå på 3D-glasögonen och sätt på dig dem.

- Tryck in strömbrytaren minst 2 sekunder.
- LED-lampan blinkar 3 gånger.

### 7 Du kan nu titta på 3D-bilder.

## Avsluta 3D-tittande

### 1 Tryck på **3D ON/OFF** under 3D-läge.

### 2 Ta av dig 3D-glasögonen och slå av strömmen.

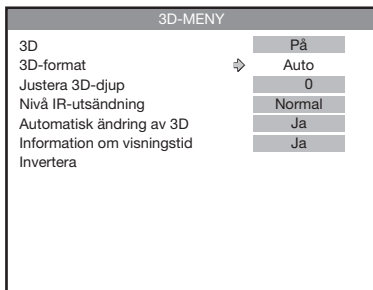
- Tryck in strömbrytaren minst 2 sekunder.
- LED-lampan tänds i 2 sekunder.

#### Anm

- Om ingångssignalen växlar till 2D kommer 2D-bilder att visas automatiskt.
- 3D-läget avbryts automatiskt i följande fall:
  - När en signal inte längre tas emot
  - När signaltypen ändras
  - När ingångsvalet ändras
  - När strömmen slås av

## Inställningar 3D ("3D-MENY")

Bilden som visas är endast till för förklaring och kan skilja sig från den som visas på skärmen.



### 3D

Du kan växla mellan 2D och 3D läge.

Valbara poster	Beskrivning
På	Projicerar 3D-bilder.
Av	Projicerar 2D-bilder istället för 3D-bilder.

### Anm

- När "Automatisk ändring av 3D" är satt till "Ja" och en 3D-signal upptäcks växlar, "3D" till "På".
- När en 3D-identifieringssignal inte upptäcks:
  - Om du väljer "På" välj format med "3D-format".
  - Om du väljer "Av" kommer videokällan att visas utan omvandling.

### 3D-format

Du kan ställa in 3D-formatet manuellt när en 3D-signal som inte kan kännas av automatiskt mottas.

Valbara poster	Beskrivning
Auto	När en 3D-identifieringssignal känns av väljs formatet automatiskt.
Sida vid sida	Välj samma formattyp för mottagen 3D-signal.
Över och under	

### Anm

- Se "Inställning av 3D-formatmenyn" på sidan 56 för signaler och 3D-format som stöds.

### Justera 3D-djup

Du kan justera den stereoskopiska effekten för 3D-bilder.

Valbara poster	Beskrivning
Tangent ◀	För mindre stereoskopisk effekt.
Tangent ▶	För större stereoskopisk effekt.

### Anm

- Använd denna funktion för mer bekväma 3D-bilder.
- När du använder denna funktion kommer 3D-bilderna att se olika ut från dess ursprungliga 3D-utseende. Håll detta i minnet när du använder denna funktion.
- Användning av denna funktion för kommersiellt syfte/allmän visning på ett café, hotell, m.m. kan vara ett brott mot upphovsrätten. Var försiktig.

### Nivå IR-utsändning

Du kan ändra nivån på den infraröda sändningen.

Valbara poster	Beskrivning
Normal	Normal nivå för infraröd sändning
Hög	Välj "Hög" när 3D-glasögonen har svårt att ta emot infraröda signaler reflekterade från skärmen ordentligt på grund av att en stor skärm används och tittarna befinner sig långt från skärmen.

### Anm

- När "Hög" är valt, kan det förekomma att andra närstående apparater som tar emot infraröda signaler så som fjärrkontroller till ljud och video utrustning och luftkonditionering inte fungerar som de ska.

### Automatisk ändring av 3D

Denna inställning kan användas för att växla 3D-läge automatiskt när en 3D-identifieringssignal känns av.

Valbara poster	Beskrivning
Ja	När en 3D-signal känns av väljs 3D-läge automatiskt.
Nej	Automatisk ändring utförs inte.

### Information om visningstid

Detta visar förfluten tid för tittande på 3D-bilder.

Valbara poster	Beskrivning
Ja	Visar förfluten tittartid på skärmen varje timme.
Nej	Visar inte förfluten tittartid.








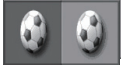









### Invertera

Genom att trycka på **ENTER** växlas mellan bilden för vänster och höger öga så att du kan utföra inställningar för ett mer naturligt tittande.

# Uppleva 3D-tittande (Fortsättning)

## Inställning av 3D-formatmenyn

Välj lämpligt 3D-format för tittande medan du refererar till tabellen nedan.

Ingångssignal				Stöds	När "3D" är AV	När "3D" är PÅ							
						3D-format							
						Auto	Sida vid sida	Över och under					
<b>Frame Packing</b> 	med 3D-identifieringssignal	720P	50Hz	✓	Visar bilden för vänster öga (2D-läge)	Visar korrekt 3D-bild (3D-läge)	-*1	-*1					
		720P	60Hz	✓									
		1080I	50Hz										
				1080I	60Hz								
				1080P	24Hz	✓							
				1080P	50Hz								
				1080P	60Hz								
<b>Sida vid sida</b> 	med 3D-identifieringssignal	720P	50Hz	✓	Visar bilden för vänster öga (2D-läge)	Visar korrekt 3D-bild (3D-läge)	-*1	-*1					
		720P	60Hz	✓									
		1080I	50Hz	✓									
				1080I	60Hz	✓							
				1080P	24Hz								
				1080P	50Hz	✓							
				1080P	60Hz	✓							
		utan 3D-identifieringssignal	720P	50Hz	✓	Visar rå ingångssignal	Visar rå ingångssignal *2	Visar korrekt 3D-bild (3D-läge)	Fövrängd display (Felaktig inställning)				
			720P	60Hz	✓								
			1080I	50Hz	✓								
		1080I	60Hz	✓									
		1080P	24Hz										
		1080P	50Hz	✓									
		1080P	60Hz	✓									
<b>Över och under</b> 	med 3D-identifieringssignal	720P	50Hz	✓	Visar bilden för vänster öga (2D-läge)	Visar korrekt 3D-bild (3D-läge)	-*1	-*1					
		720P	60Hz	✓									
		1080I	50Hz										
				1080I	60Hz								
				1080P	24Hz	✓							
				1080P	50Hz	✓							
				1080P	60Hz	✓							
		utan 3D-identifieringssignal	720P	50Hz	✓	Visar rå ingångssignal					Visar rå ingångssignal *2	Fövrängd display (Felaktig inställning)	Visar korrekt 3D-bild (3D-läge)
			720P	60Hz	✓								
			1080I	50Hz									
			1080I	60Hz									
			1080P	24Hz	✓								
			1080P	50Hz	✓								
		1080P	60Hz	✓									

\*1 "3D-format" är satt till "Auto" automatiskt.

\*2 Bildhastigheter ändras.



#### Anm

- Dessa 3D-glasögon kan endast användas med LCD TV eller projektorer som är kompatibla med Sharp 3D som använder infraröd kontrollteknik.

#### 3D-glasögonlinser

- Applicera inte tryck på linserna till 3D-glasögonen. Vidare, tappa eller böj inte 3D-glasögonen.
- Skrapa inte ytan på 3D-glasögonens linser med ett spetsigt instrument eller annat föremål. Om du gör det kan det skada 3D-glasögonen och försämra kvaliteten på 3D-bilden.
- Använd endast medföljande trasa för att rengöra 3D-glasögonens linser.

#### 3D-glasögonens infraröda mottagare

- Se till att den infraröda mottagaren inte blir smutsig och fäst inga klistermärken eller på annat sätt täck över den infraröda mottagaren. Det kan förhindra att mottagaren fungerar normalt.
- Om 3D-glasögonen påverkas av annan infraröd datakommunikationsutrustning kan det hända att 3D-bilder inte visas korrekt.

#### Försiktighetsåtgärder under tittande

- Använd inte apparater som sänder ut starka elektromagnetiska vågor (så som mobiltelefoner eller trådlösa sändare) nära 3D-glasögonen. Det kan orsaka att 3D-glasögonen felar.
- 3D-glasögonen kan inte fungera helt som de ska vid extremt höga eller låga temperaturer. Se till att använda dem inom angivet temperaturområde.
- Om 3D-glasögonen används i ett rum med lysrörsbelysning (60 Hz), kan belysningen i rummet verka flimra. Om detta händer, antingen sänk belysningen eller släck lysrörsbelysningen när du använder 3D-glasögonen.
- Ta på dig 3D-glasögonen korrekt. 3D-bilder kommer inte att visas korrekt om 3D-glasögonen bärs upp och ner eller fram och bak.
- Andra displayer (så som datorskärmar, digitala klockor och miniräknare) kan verka mörka och svåra att se när du bär 3D-glasögonen. Ha inte på dig 3D-glasögonen när du tittar på annat än 3D-bilder.
- Om du ligger ner medan du tittar på skärmen med 3D-glasögon kan bilden verka mörk eller inte synas alls.
- Se till att befinna dig inom betraktningvinkeln och optimalt tittaravstånd när du tittar på 3D-bilder. Annars kanske du inte kan njuta av full 3D-effekt.
- 3D-glasögonen kanske inte fungerar ordentligt om det finns andra 3D-produkter eller elektroniska apparater påslagna nära glasögonen eller projektorn. Om detta händer, slå av de andra 3D-produkterna eller elektroniska apparaterna eller håll apparaterna så långt bort som möjligt från 3D-glasögonen.
- Sluta använda denna produkt i någon av följande situationer:
  - När bilderna konstant visas dubbelt medan du använder 3D-glasögonen
  - När du har problem att uppleva 3D-effekt
- Om 3D-glasögonen är felaktiga eller skadade, sluta omedelbart att använda dem. Fortsatt användning av 3D-glasögonen kan orsaka överansträngning av ögonen, huvudverk och illamående.
- Om du upplever onormal hudreaktion, sluta använda 3D-glasögonen. I mycket sällsynta fall kan det förekomma att på grund av en allergisk reaktion mot ytbeläggningen eller material används.
- Om din näsa eller tinningar blir röda eller om du känner smärta eller obehag sluta använda 3D-glasögonen. Tryck orsakat av långa perioders användning kan leda till sådana reaktioner och resultera i hudirritation.

# Uppleva 3D-tittande (Fortsättning)

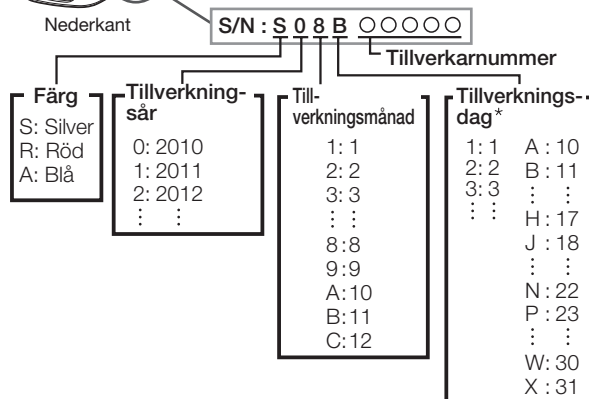
## Specifikationer – 3D-glasögon

Modell	AN-3DG10
Linstyp	Flytande kristallslutare
Strömförsörjning	3 V DC
Batteri	Litium knappbatteri (CR2032 x 1)
Livslängd batteri	Cirka 75 timmars konstant användning
Mått (B x H x D)	6 <sup>13</sup> / <sub>16</sub> x 1 <sup>7</sup> / <sub>8</sub> x 6 <sup>45</sup> / <sub>64</sub> tum (172,7 x 47,5 x 170,0 mm)
Vikt	0,2 lbs./65,0 g (inklusive litium knappbatteri)
Användartemperatur	50 °F till 104 °F (10 °C till 40 °C) (3D-glasögonen kan inte fungera helt som de ska vid extremt höga eller låga temperaturer. Se till att använda dem inom angivet temperaturområde.)



Produktens serienummer visas på 3D-glasögonen som indikeras på bilden till vänster. De första fyra siffrorna representerar färgen på produkten och tillverkningsdatum.

Exempel: Silverfärgade glasögon tillverkade den 11 augusti, 2010



\*"I", "O", "Y" och "Z" används inte.

Dessa symboler som visas på produkten och enstaka förpackningar för produkten är symboler avseende miljö i Japan, Kina och EU.



Endast för Japan:



Endast för Kina:



Endast för Kina:



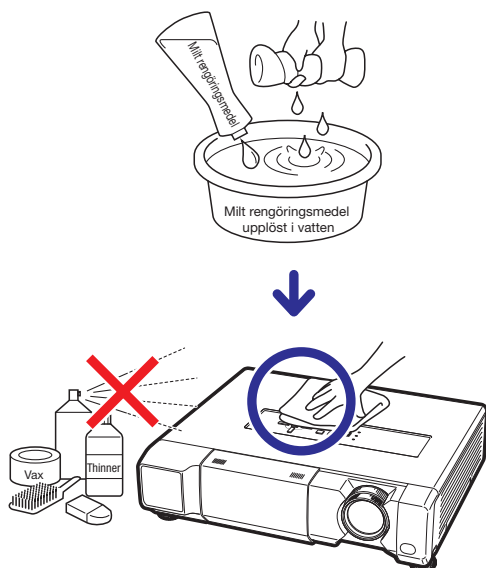
Endast för EU:

EU only

# Underhåll

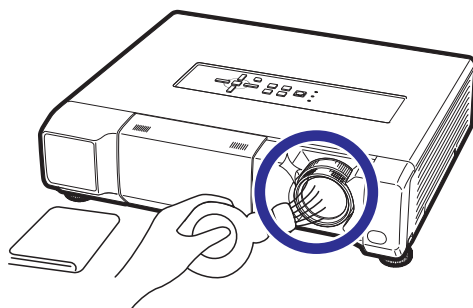
## Rengöring av projektorn

- Koppla alltid ur nätkabeln före rengöring av projektorn.
- Höljet och driftspanelen är tillverkade av plast. Använd inte bensol eller thinner då dessa medel kan fräta bort ytbehandlingen.
- Använd inte flyktiga lösningar såsom insektmedel nära projektorn.  
Placera inte föremål av gummi eller plast på projektorn under långa perioder.  
Vissa beståndsdelar i plast kan orsaka skador på projektorns ytbehandling.
- Torka försiktigt av smuts med en torr, mjuk trasa. Om du använder en kemisk trasa (våt/torr) kan komponenterna i höljet deformeras eller spricka.
- Höljets yta kan repas om det torkas av med en sträv trasa eller för kraftigt.
- När det förekommer fläckar som är svåra att få bort ska du fukta trasan i en lösning av vatten och ett mildt rengöringsmedel och sedan vrida ur trasan ordentligt. Kraftiga rengöringsmedel kan missfärga, skrapa eller skada ytbehandlingen på projektorn. Testa genom att utföra en provrengöring på en liten, obetydlig del av projektorn.



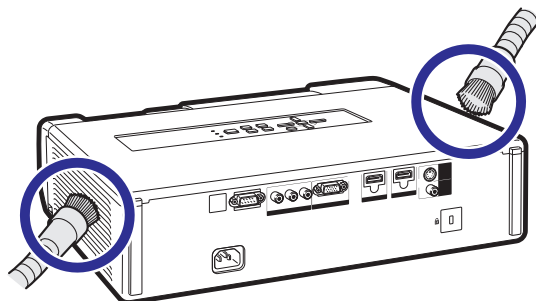
## Rengöring av objektivet

- Använd en separat inköpt blåsborste eller lin-srengöringspapper (avsett för glasögon och kameralinser) för att rengöra objektivet. Använd inte några flytande rengöringsmedel då dessa kan fräta bort filmbeläggningen på objektivytan.
- Akta dig för att skrapa eller slå på objektivet då dess yta lätt kan utsättas för skador.



## Rengöring av luftutsläpp och luftintag

- Använd en dammsugare för att avlägsna damm från luftutsläppen och luftintagen.



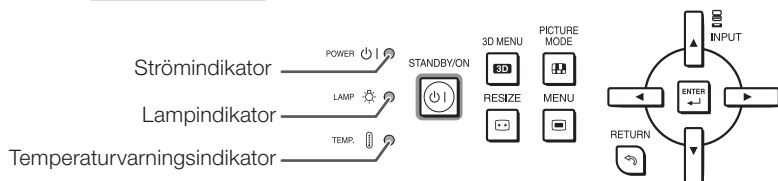
### Info

- Om du vill rengöra luftintag och luftutsläpp medan projektorn används ska du trycka på **STANDBY/ON** på projektorn eller **STANDBY** på fjärrkontrollen för att ställa projektorn i beredskapsläge. Vänta tills kylfläkten har stoppats och rengör sedan.

# Underhållsindikatorer

- Varningsljusen (strömindikator, lampindikator och temperaturvarningsindikator) på projektorn anger problem inuti projektorn.
- Om ett problem uppstår tänds antingen temperaturvarningsindikatorn eller lampindikatorn i rött, och projektorn ställs i beredskapsläge. Efter att projektorn ställts i beredskapsläge ska du utföra åtgärderna nedan.

## Sedd ovanifrån



## Angående temperaturvarningsindikatorn



Om temperaturen inuti projektorn blir hög på grund av blockering av ventilationsöppningarna eller felaktig placering av projektorn, så börjar temperaturvarningsindikatorn att blinka. Om temperaturen blir ännu högre, så visas indikeringen "TEMP." längst ner till vänster på bilden samtidigt som temperaturvarningsindikatorn fortsätter att blinka. Vid alltför hög värme slocknar lampan samtidigt som kylfläkten startar och projektorn ställs i viloläge. Om temperaturvarningsindikatorn blinkar, så se till att vidta de åtgärder som beskrivs på sidan **61**.

## Angående lampindikatorn



- När lampans återstående livslängd minskat till 5% visas (gul) och "Byt lamp." på skärmen. När procenttalet nått 0% ändras detta till (röd), lampan släcks automatiskt och projektorn ställs automatiskt i beredskapsläge. Lampindikatorn tänds nu i rött.
- **Projektorn slås inte på när du försöker slå på den en fjärde gång utan att ha bytt lampa.**

## Indikatorer på projektorn

Strömindikator	Röd på	Normal (beredskapsläge)
	Grön på	Normal (strömmen på)
	Röd blinkar	Onormal (Se sidan <b>61</b> .)
	Grön blinkar	Normal (avkylning)
	Växelvís grön och orange blinkning	Linsluckan är stängd. (Se sidan <b>23</b> .)
Lampindikator	Grön på	Normal
	Grön blinkar	Lampan håller på att värmas upp.
	Röd på	Lampan slocknar på ett onormalt sätt eller behöver bytas. (Se sidan <b>61</b> .)
Temperaturvarningsindikator	Av	Normal
	Röd på/Röd blinkar	Den interna temperaturen är onormalt hög. (Se sidan <b>61</b> .)

	Underhållsindikator		Problem	Orsak	Tänkbar lösning
	Normal	Onormal			
Temperaturvarningsindikator	Av	Röd blinkar (På)/Röd på (Beredskap)	Den interna temperaturen är onormalt hög.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Den interna temperaturen är onormalt hög.</li> <li>Blockerat luftintag</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Använd projektorn på en plats där temperaturen understiger 95°F (+35°C).</li> <li>Placera projektorn på ett ställe med bättre ventilation. (Se sidan <b>7</b>.)</li> </ul>
				<ul style="list-style-type: none"> <li>Kylfläkten skadad</li> <li>Internt kretsfel</li> <li>Igentäppt luftintag</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ta med projektorn till en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad (se sidan <b>75</b>) för reparation.</li> </ul>
Lampindikator	Grön på (Blinkar grön när lampan värms upp.)	Röd på	Lampan tänds inte.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lampan slocknar på ett onormalt sätt.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Koppla bort nätkabeln från vägguttaget och anslut den sedan på nytt.</li> </ul>
			Dags att byta lampa.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Återstående lamplivslängd är högst 5%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>But försiktigt lampan. (Se sidan <b>62</b>.)</li> <li>Ta med projektorn till en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad (se sidan <b>75</b>) för reparation.</li> </ul>
		Röd på (Beredskap)	Lampan tänds inte.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lampan är utbränd</li> <li>Fel på lampkretsen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Var ytterst försiktig vid byte av lampan.</li> <li>Sätt fast locket ordentligt.</li> </ul>
Strömindikator	Grön på/ Röd på Grön blinkar (avkylning)	Röd blinkar	Strömindikatorn blinkar i rött när projektorn är påslagen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Locket till lampenheten står öppet.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Om strömindikatorn blinkar i rött även när locket till lampenheten är korrekt installerat kontakta en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad (se sidan <b>75</b>) för rådgivning.</li> </ul>

### Info

- Om temperaturvarningsindikatorn har tänts och projektorn ställts i beredskapsläge ska du utföra de tänkbara lösningarna ovan och sedan vänta tills projektorn svalnat ordentligt innan du ansluter nätkabeln och slår på strömmen igen. (Minst 10 minuter.)
- Lampindikatorn tänds i rött och lampan tänds kanske inte om strömmen plötsligt slås av beroende på ett strömavbrott eller liknande medan projektorn används och strömmen sedan återställs strax därefter. I detta fall ska du koppla ur nätkabeln från vägguttaget, ansluta den på nytt och sedan slå på strömmen igen.
- Kylfläkten håller den interna temperaturen i projektorn konstant och regleras automatiskt. Ljudet från kylfläkten kan ändras under användning beroende på att fläktens hastighet ändras, men detta tyder inte på fel.

# Angående lampan

## Lampa

- Vi rekommenderar byte av lampan (inköps separat) när dess återstående livslängd minskat till högst 5% eller när du märker en påtaglig försämring av bild- och färgkvalitet. Lampans återstående livslängd (i procent) kan kontrolleras med skärmvisning. (Se sidan 47.)
- Köp en ny lampa av typ AN-K15LP från affären där produkten köptes eller från en Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad.

### VIKTIGT FÖR KUNDER I USA:

Lampan som medföljer projektorn täcks av 90 dagars garanti för delar och servicearbete. All service på projektorn som utförs under denna garantiperiod, inklusive lampbyte, ska överlåtas till en auktoriserad Sharp-projektorhandlare eller serviceverkstad. För mer information om närmaste auktoriserade Sharp-projektorhandlare eller serviceverkstad kan du ringa avgiftsfritt till: 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

ENBART USA

## Att observera angående lampan

- Denna projektor använder en tryckluftsfylld kvicksilverlampa. Ett högt ljud kan antyda fel på lampan. Lampan kan bli felaktig på olika sätt: kraftiga slag, felaktig nedkyllning, repor på ytan eller helt enkelt beroende på att lampan är utbränd. Den förväntade livslängden kan variera mellan enskilda lampor och/eller de omgivande förhållande och hur ofta lampan används. Tänk på att ett fel på lampan kan göra att den spricker.
- När indikatorn för lampbyte och dess ikon på skärmen är tända bör du byta ut lampan mot en ny omedelbart, även om lampan tycks fungera normalt.
- Skulle lampan råka spricka finns det risk för att glasskärvor sprids inuti projektorn. Om du misstänker detta bör du kontakta en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad för att få den skadade lampan utbytt.
- Skulle lampan råka spricka finns det risk för att det finns glasskärvor inuti lamphuset eller att gasen som återfinns i lampan blåses ut i rummet via luftutsläppen. Då gasen i denna lampa inkluderar kvicksilver ska du vädra ur rummet ordentligt och akta dig för att utsätta dig för gasen. Uppsök läkare omedelbart om du råkar inandas gasen.

## Byte av lampan



### Observera

- Ta inte bort lampanheten från projektorn strax efter användning. Lampan är väldigt het och kan orsaka brännskador.
- Vänta minst en timme efter att nätkabeln kopplats loss för att vara säker på att lampan kylts ned tillräckligt och det är säkert att ta ut lampanheten.
- **Byt sedan lampa genom att noga följa anvisningarna i detta avsnitt. \* Det går även att få lampan utbytt av en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad.**

\* Om den nya lampan inte tänds efter lampbyte ska du ta med projektorn till en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad för reparation.

## Urtagning och isättning av lampenheten



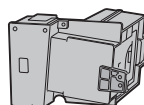
### Varning!

- Ta inte bort lampenheten från projektorn strax efter användning. Lampan och delarna runt lampan är väldigt heta och kan orsaka brännskador.

### Info

- Rör aldrig vid glasytan på lampenheten eller insidan av projektorn.
- Var noga med att följa nedanstående steg för att undvika personskador och skador på lampen.
- Lossa inte några skruvar utöver de på lampenhetens lock och lampenheten.

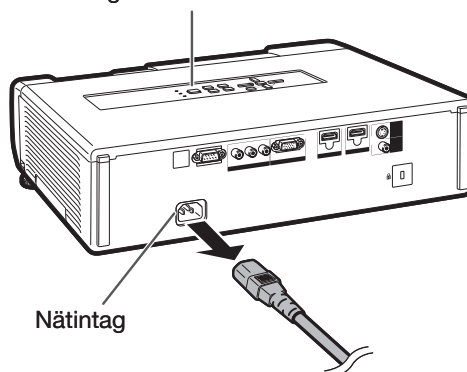
Extra  
tillbehör



Lampenhet  
AN-K15LP

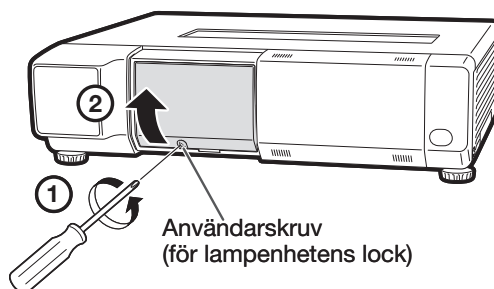
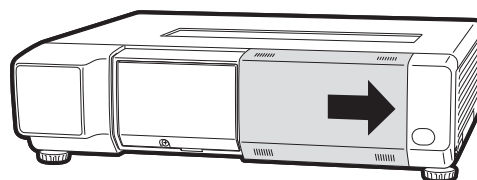
- 1 Tryck på **STANDBY/ON** på projektorn eller **STANDBY** på fjärrkontrollen för att ställa projektorn i beredskapsläge.**

Tangent **STANDBY/ON**



- 2 Koppla ur nätkabeln.**
  - Koppla bort nätkabeln från nätintaget.
  - Låt lampenheten ligga tills den svalnat ordentligt (cirka 1 timme).

- 3 Ta av lampenhetens lock.**
  - Stäng linsluckan. Lossa användarskruv (①) som håller fast lampenhetens lock. Ta bort lampenhetens lock (②).



# Angående lampan (Fortsättning)

## 4 Ta ur lamphenheten.

- Lossa fästskruvarna på lamphenheten. Håll lamphenheten och dra den i pilens riktning. Håll lamphenheten vågrätt och undvik att luta den.

## 5 Sätt i den nya lamphenheten.

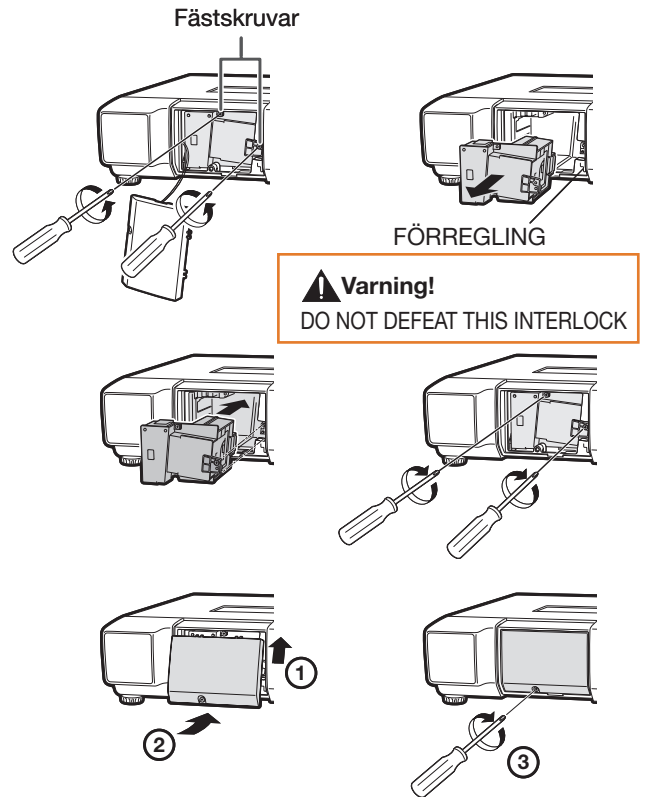
- Tryck in lamphenheten ordentligt i lamphenhetens fack. Dra sedan åt fästskruvarna.

## 6 Sätt tillbaka lamphenhetens lock.

- Anpassa fliken på lamphenhetens lock (1) och sätt det på plats genom att trycka på lock (2) för att låsa det. Dra sedan åt användarskruven (3) för att fästa locket på plats.

### Info

- Om lamphenheten och dess lock inte är korrekt fastsatta går det inte att slå på projektorn, även om nätkabeln är ansluten.



## Nollställning av lamptid

Nollställ lamptiden efter byte av lampan.

### Info

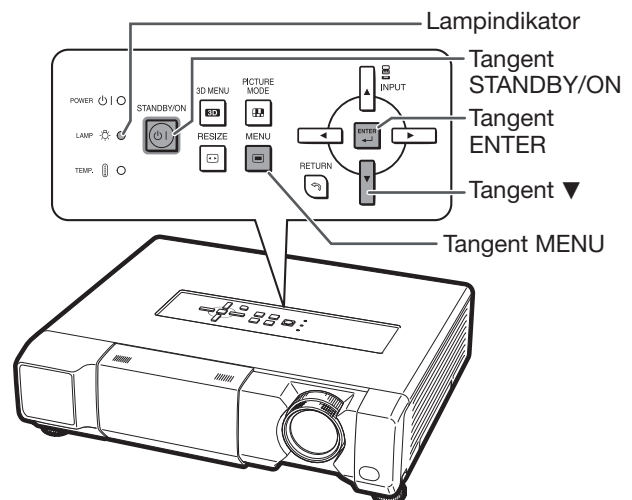
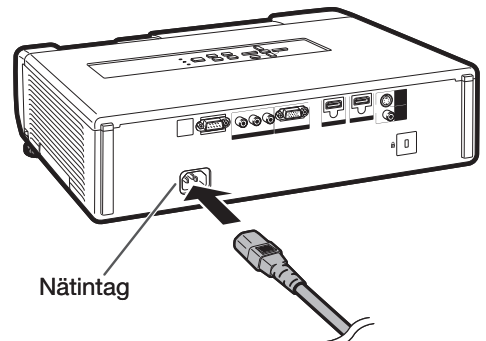
- Nollställ lamptiden enbart efter byte av lampan. Om du nollställer lamptiden och fortsätter använda samma lampa finns det risk för att lampan skadas eller exploderar.

## 1 Anslut nätkabeln och öppna linsluckan helt.

- Anslut nätkabeln till nätintaget på projektorn.

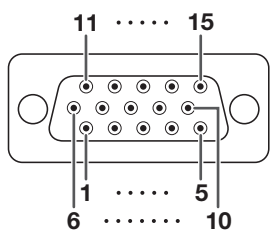
## 2 Nollställ lamptiden.

- Håll **MENU**, **ENTER** och **▼** på projektorn intryckta och tryck samtidigt på **STANDBY/ON** på projektorn och håll alla fyra tangenterna intryckta till dess att lampindikatorn börjar blinka grön.
- "LAMP 0000 H" visas, vilket anger att lamptiden är nollställd.



# Kontakt piggar

**Ingång COMPUTER/COMPONENT:** 15-polig mini-D-sub (honkoppling)



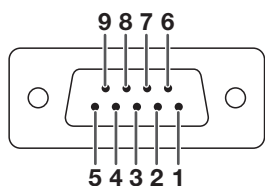
## COMPUTER-ingång

Pin Nr.	Signal
1	Videoingång (röd)
2	Videoingång (grön/synk på grön)
3	Videoingång (blå)
4	Inte ansluten
5	Inte ansluten
6	Jord (röd)
7	Jord (grön/synk på grön)
8	Jord (blå)
9	Inte ansluten
10	Grund
11	Inte ansluten
12	Dubbelriktade data
13	Horisontell synksignal: TTL-nivå
14	Vertikal synksignal: TTL-nivå
15	Datalocka

## COMPONENT-ingång

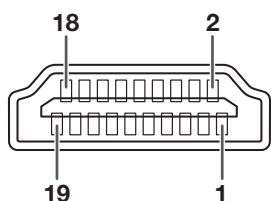
Pin Nr.	Signal
1	PR (CR)
2	Y
3	PB (CB)
4	Inte ansluten
5	Inte ansluten
6	Jord (PR)
7	Jord (Y)
8	Jord (PB)
9	Inte ansluten
10	Inte ansluten
11	Inte ansluten
12	Inte ansluten
13	Inte ansluten
14	Inte ansluten
15	Inte ansluten

**RS-232C-ingång:** 9-polig D-halv-hane kontakt



Pin Nr.	Signal	Namn	I/U	Referens
1				Inte ansluten
2	RD	Mottag data	Inmatning	Kopplad till interna kretsar
3	SD	Skicka Data	Utgående	Kopplad till interna kretsar
4		Reserverad		Kopplad till interna kretsar
5	SG	Signal grund		Kopplad till interna kretsar
6		Reserverad		Kopplad till interna kretsar
7		Reserverad		Kopplad till interna kretsar
8		Reserverad		Kopplad till interna kretsar
9				Inte ansluten

**HDMI-ingång**



Pin Nr.	Namn	Pin Nr.	Namn	Pin Nr.	Namn
1	T.M.D.S data 2+	8	T.M.D.S data 0 sköld	14	Reserverad
2	T.M.D.S data 2 sköld	9	T.M.D.S data 0-	15	SCL
3	T.M.D.S data 2-	10	T.M.D.S klock+	16	SDA
4	T.M.D.S data 1+	11	T.M.D.S klocksköld	17	DDC/CEC grund
5	T.M.D.S data 1 sköld	12	T.M.D.S klock-	18	+5V ström
6	T.M.D.S data 1-	13	CEC	19	Kontaktidentifiering
7	T.M.D.S data 0+				



# RS-232C Specifikationer och Kommandoinställningar

## PC Kontroll

En dator kan användas för att styra projektorn genom att koppla en RS-232C kabel till projektorn. (Se sidan 22 för anslutning.)

## Kommunikationstillstånd

Sätt den seriala portens inställningar som följer.

Signal format: Anpassas till RS-232C standard.

Överföring\*: 9 600 bps / 38 400bps / 115 200bps

Data längd: 8 bits

\*Använd samma inställningar för projektorn som för datorn.

Jämlikhet: Ingen

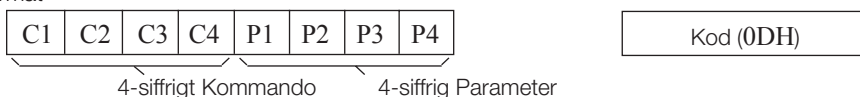
Stop bit: 1 bit

Flödeskontroll: Ingen

## Grundläggande format

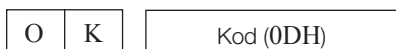
Skicka kommandon from datorn i följande ordning: kommando, parameter och återgående kod. Efter att du skickar kommandot från datorn kommer projektorn att skicka en svarskod till datorn.

Kommandoformat

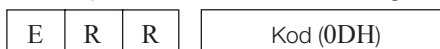


Svarskods format

Normalt svar



Problem svar (kommunikations fel eller felaktigt kommando)



### Info

- Vid styrning av projektorn med kommandona RS-232C från datorn ska du vänta i minst 30 sekunder efter strömpåslag innan kommandona överförs.
- Efter att du har sänt iväg ett input-urval eller ett bildjusteringskommando och därefter ha fått en "OK" svarskod, kan projektorn behöva lite tid för att bearbeta kommandot. Om ett andra kommando skickas iväg medan projektorn fortfarande bearbetar det första kommandot så kan du få ett "ERR"-svar. Om så är fallet, försök med att återigen skicka iväg det andra kommandot.
- Vid sändning av mer än en kod ska du sända varje kod först efter att ha verifi erat svarskoden på det föregående kommandot från projektorn.
- "POWR????", "TABN \_\_\_ 1", "TLPS \_\_\_ 1", "TPOW \_\_\_ 1", "TLPN \_\_\_ 1", "TLTT \_\_\_ 1", "TLTM \_\_\_ 1", "TLTL \_\_\_ 1", "TNAM \_\_\_ 1", "MNRD \_\_\_ 1", "PJNO \_\_\_ 1"
  - När projektorn tar emot specialkommandon enligt ovan:
    - \* Någon skärmvisning uppträder inte.
    - \* Timern "Auto Avstängning" nollställs inte.
  - Specialkommandon finns tillgängliga för applikationer som kräver kontinuerlig avfrågning.

# Kommandon

Exempel: Sätt på projektorn

Dator

Projektor

P	O	W	R	_	_	_	1	↩
---	---	---	---	---	---	---	---	---



O	K	↩
---	---	---

Kontrollinnehåll		Kommando				Parameter				Retur		
										Ström På		Viloläge (eller 30 sekunder starttid)
Ström	På	P	O	W	R	_	_	_	1	OK eller ERR	OK	
	Av	P	O	W	R	_	_	_	0	OK	OK eller ERR	
	Tillstånd	T	L	P	S	?	?	?	?	1	0	
Projektorns tillstånd		T	A	B	N	_	_	_	1	0-Normal 1:Hög temp. 8:Lampans livslängd 5% eller mindre 16:Lampa utbränd 32:Lampans släckt	0-Normal 1:Hög temp. 2:Fläktfel 4:Lamplocket står öppet 8:Lampans livslängd 5% eller mindre 16:Lampa utbränd 32:Lampans släckt 64:Onormalt hög temperatur	
Lampa	Tillstånd	T	L	P	S	_	_	_	1	0:Av, 1:På, 2:Ömförsök, 3:Väntar, 4:Lampfel	0:Av, 4:Lampfel	
	Strömtillstånd	T	P	O	W	_	_	_	1	1:På, 2:Kylning	0:Beredskap	
	Kvalitet	T	L	P	N	_	_	_	1	1		
	Brukstid (timmar)	T	L	T	T	_	_	_	1	0-9999 (heltal)		
	Brukstid (minuter)	T	L	T	M	_	_	_	1	0, 15, 30, 45		
Livslängd (procent)	T	L	T	L	_	_	_	1	0%-100% (heltal)			
Namn	Kontroll av Modellnamn	T	N	A	M	_	_	_	1	XVZ17000		
	Kontroll av Modellnamn	M	N	R	D	_	_	_	1	XV-Z17000		
	Inställning av Projektormann 1 (de första fyra tecknen) *1	P	J	N	1	*	*	*	*	OK eller ERR		
	Inställning av Projektormann 2 (de mellersta fyra tecknen) *1	P	J	N	2	*	*	*	*	OK eller ERR		
	Inställning av Projektormann 3 (de sista fyra tecknen) *1	P	J	N	3	*	*	*	*	OK eller ERR		
Kontroll av projektormann	P	J	N	0	_	_	_	1	Projektormann			
Byte av inmatning	COMPUTER	I	R	G	B	_	_	_	1	OK eller ERR	ERR	
	COMPONENT	I	R	G	B	_	_	_	2	OK eller ERR	ERR	
	HDMI1	I	R	G	B	_	_	_	3	OK eller ERR	ERR	
	HDMI2	I	R	G	B	_	_	_	4	OK eller ERR	ERR	
	S-VIDEO	I	V	E	D	_	_	_	1	OK eller ERR	ERR	
	VIDEO	I	V	E	D	_	_	_	2	OK eller ERR	ERR	
	Kontroll av RGB-inmatning	I	R	G	B	?	?	?	?	1: COMPUTER, 2: COMPONENT, 3: HDMI1, 4: HDMI2, ERR	ERR	
	Kontroll av videoinmatning	I	V	E	D	?	?	?	?	1: S-VIDEO, 2: VIDEO, ERR	ERR	
	Kontroll av inmatningssläge	I	M	O	D	?	?	?	?	1: RGB, 2: VIDEO	ERR	
	Kontroll av inmatning	I	C	H	K	?	?	?	?	1: COMPUTER 2: COMPONENT 3: HDMI1 4: HDMI2 5: S-VIDEO 6: VIDEO	ERR	
Omformatera	COMPUTER	Normal	R	A	S	R	_	_	_	1	OK eller ERR	ERR
		16:9	R	A	S	R	_	_	_	2	OK eller ERR	ERR
		Dot By Dot	R	A	S	R	_	_	_	3	OK eller ERR	ERR
		Biografzoom	R	A	S	R	_	_	_	5	OK eller ERR	ERR
		Zoom 14:9	R	A	S	R	_	_	_	7	OK eller ERR	ERR
	Smart zoom	R	A	S	R	_	_	_	6	OK eller ERR	ERR	
	COMPONENT	Normal	R	B	S	R	_	_	_	1	OK eller ERR	ERR
		16:9	R	B	S	R	_	_	_	2	OK eller ERR	ERR
		Dot By Dot	R	B	S	R	_	_	_	3	OK eller ERR	ERR
		Biografzoom	R	B	S	R	_	_	_	5	OK eller ERR	ERR
		Zoom 14:9	R	B	S	R	_	_	_	7	OK eller ERR	ERR
	Smart zoom	R	B	S	R	_	_	_	6	OK eller ERR	ERR	
	HDMI1	Normal	R	C	S	R	_	_	_	1	OK eller ERR	ERR
		16:9	R	C	S	R	_	_	_	2	OK eller ERR	ERR
		Dot By Dot	R	C	S	R	_	_	_	3	OK eller ERR	ERR
		Biografzoom	R	C	S	R	_	_	_	5	OK eller ERR	ERR
		Zoom 14:9	R	C	S	R	_	_	_	7	OK eller ERR	ERR
	Smart zoom	R	C	S	R	_	_	_	6	OK eller ERR	ERR	
	HDMI2	Normal	R	D	S	R	_	_	_	1	OK eller ERR	ERR
		16:9	R	D	S	R	_	_	_	2	OK eller ERR	ERR
		Dot By Dot	R	D	S	R	_	_	_	3	OK eller ERR	ERR
		Biografzoom	R	D	S	R	_	_	_	5	OK eller ERR	ERR
		Zoom 14:9	R	D	S	R	_	_	_	7	OK eller ERR	ERR
	Smart zoom	R	D	S	R	_	_	_	6	OK eller ERR	ERR	
	S-VIDEO	Normal	R	A	S	V	_	_	_	1	OK eller ERR	ERR
		16:9	R	A	S	V	_	_	_	2	OK eller ERR	ERR
		Biografzoom	R	A	S	V	_	_	_	5	OK eller ERR	ERR
		Zoom 14:9	R	A	S	V	_	_	_	7	OK eller ERR	ERR
		Smart zoom	R	A	S	V	_	_	_	6	OK eller ERR	ERR
	VIDEO	Normal	R	B	S	V	_	_	_	1	OK eller ERR	ERR
		16:9	R	B	S	V	_	_	_	2	OK eller ERR	ERR
		Biografzoom	R	B	S	V	_	_	_	5	OK eller ERR	ERR
		Zoom 14:9	R	B	S	V	_	_	_	7	OK eller ERR	ERR
		Smart zoom	R	B	S	V	_	_	_	6	OK eller ERR	ERR

# RS-232C Specifikationer och Kommandoinställningar (Fortsättning)

Kontrollinnehåll		Kommando				Parameter				Retur			
										Ström På	Viloläge (eller 30 sekunder starttid)		
Nollställ allt													
COMPUTER-INGÅNG	Bildläge	Standard	R	A	P	S	--	--	--	1	OK eller ERR	ERR	
		Naturlig	R	A	P	S	--	--	--	2	OK eller ERR	ERR	
		Dynamisk	R	A	P	S	--	--	--	3	OK eller ERR	ERR	
		Biograf1	R	A	P	S	--	--	--	4	OK eller ERR	ERR	
		Biograf2	R	A	P	S	--	--	--	5	OK eller ERR	ERR	
		Spel	R	A	P	S	--	--	--	6	OK eller ERR	ERR	
		Kontrast	-30 - +30	R	A	P	I	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
		Ljusinst.	-30 - +30	R	A	B	R	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
		Färg	-30 - +30	R	A	C	O	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
		Toning	-30 - +30	R	A	T	I	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
	Skärpa	-30 - +30	R	A	S	H	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR	
	Röd	-30 - +30	R	A	R	D	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR	
	Blå	-30 - +30	R	A	B	E	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR	
	Färgtemp	-2 - +2	R	A	C	T	--	--	*	*	OK eller ERR	ERR	
	Nollst.		R	A	R	E	--	--	--	1	OK eller ERR	ERR	
	COMPONENT-INGÅNG	Bildläge	Standard	R	B	P	S	--	--	--	1	OK eller ERR	ERR
			Naturlig	R	B	P	S	--	--	--	2	OK eller ERR	ERR
Dynamisk			R	B	P	S	--	--	--	3	OK eller ERR	ERR	
Biograf1			R	B	P	S	--	--	--	4	OK eller ERR	ERR	
Biograf2			R	B	P	S	--	--	--	5	OK eller ERR	ERR	
Spel			R	B	P	S	--	--	--	6	OK eller ERR	ERR	
Kontrast			-30 - +30	R	B	P	I	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
Ljusinst.			-30 - +30	R	B	B	R	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
Färg			-30 - +30	R	B	C	O	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
Toning			-30 - +30	R	B	T	I	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
Skärpa		-30 - +30	R	B	S	H	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR	
Röd		-30 - +30	R	B	R	D	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR	
Blå		-30 - +30	R	B	B	E	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR	
Färgtemp		-2 - +2	R	B	C	T	--	--	*	*	OK eller ERR	ERR	
Nollst.			R	B	R	E	--	--	--	1	OK eller ERR	ERR	
HDMI1		Bildläge	Standard	R	C	P	S	--	--	--	1	OK eller ERR	ERR
			Naturlig	R	C	P	S	--	--	--	2	OK eller ERR	ERR
	Dynamisk		R	C	P	S	--	--	--	3	OK eller ERR	ERR	
	Biograf1		R	C	P	S	--	--	--	4	OK eller ERR	ERR	
	Biograf2		R	C	P	S	--	--	--	5	OK eller ERR	ERR	
	Spel		R	C	P	S	--	--	--	6	OK eller ERR	ERR	
	Kontrast		-30 - +30	R	C	P	I	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
	Ljusinst.		-30 - +30	R	C	B	R	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
	Färg		-30 - +30	R	C	C	O	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
	Toning		-30 - +30	R	C	T	I	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
	Skärpa	-30 - +30	R	C	S	H	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR	
	Röd	-30 - +30	R	C	R	D	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR	
	Blå	-30 - +30	R	C	B	E	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR	
	Färgtemp	-2 - +2	R	C	C	T	--	--	*	*	OK eller ERR	ERR	
	Nollst.		R	C	R	E	--	--	--	1	OK eller ERR	ERR	
	HDMI2	Bildläge	Standard	R	D	P	S	--	--	--	1	OK eller ERR	ERR
			Naturlig	R	D	P	S	--	--	--	2	OK eller ERR	ERR
Dynamisk			R	D	P	S	--	--	--	3	OK eller ERR	ERR	
Biograf1			R	D	P	S	--	--	--	4	OK eller ERR	ERR	
Biograf2			R	D	P	S	--	--	--	5	OK eller ERR	ERR	
Spel			R	D	P	S	--	--	--	6	OK eller ERR	ERR	
Kontrast			-30 - +30	R	D	P	I	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
Ljusinst.			-30 - +30	R	D	B	R	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
Färg			-30 - +30	R	D	C	O	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
Toning			-30 - +30	R	D	T	I	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
Skärpa		-30 - +30	R	D	S	H	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR	
Röd		-30 - +30	R	D	R	D	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR	
Blå		-30 - +30	R	D	B	E	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR	
Färgtemp		-2 - +2	R	D	C	T	--	--	*	*	OK eller ERR	ERR	
Nollst.			R	D	R	E	--	--	--	1	OK eller ERR	ERR	

Kontrollinnehåll		Kommando				Parameter				Retur		
										Ström På	Viloläge (eller 30 sekunder starttid)	
S-VIDEO-INGÅNG	Bildläge	Standard	V	A	P	S	--	--	--	1	OK eller ERR	ERR
		Naturlig	V	A	P	S	--	--	--	2	OK eller ERR	ERR
		Dynamisk	V	A	P	S	--	--	--	3	OK eller ERR	ERR
		Biograf1	V	A	P	S	--	--	--	4	OK eller ERR	ERR
		Biograf2	V	A	P	S	--	--	--	5	OK eller ERR	ERR
		Spel	V	A	P	S	--	--	--	6	OK eller ERR	ERR
	Kontrast	-30 - +30	V	A	P	I	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
	Ljusinst.	-30 - +30	V	A	B	R	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
	Färg	-30 - +30	V	A	C	O	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
	Toning	-30 - +30	V	A	T	I	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
	Skärpa	-30 - +30	V	A	S	H	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
	Röd	-30 - +30	V	A	R	D	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
	Blå	-30 - +30	V	A	B	E	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
	Färgtemp	-2 - +2	V	A	C	T	--	--	--	*	OK eller ERR	ERR
	Nollst.		V	A	R	E	--	--	--	1	OK eller ERR	ERR
	VIDEO-INGÅNG	Bildläge	Standard	V	B	P	S	--	--	--	1	OK eller ERR
Naturlig			V	B	P	S	--	--	--	2	OK eller ERR	ERR
Dynamisk			V	B	P	S	--	--	--	3	OK eller ERR	ERR
Biograf1			V	B	P	S	--	--	--	4	OK eller ERR	ERR
Biograf2			V	B	P	S	--	--	--	5	OK eller ERR	ERR
Spel			V	B	P	S	--	--	--	6	OK eller ERR	ERR
Kontrast		-30 - +30	V	B	P	I	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
Ljusinst.		-30 - +30	V	B	B	R	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
Färg		-30 - +30	V	B	C	O	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
Toning		-30 - +30	V	B	T	I	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
Skärpa		-30 - +30	V	B	S	H	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
Röd		-30 - +30	V	B	R	D	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
Blå		-30 - +30	V	B	B	E	--	*	*	*	OK eller ERR	ERR
Färgtemp		-2 - +2	V	B	C	T	--	--	--	*	OK eller ERR	ERR
Nollst.			V	B	R	E	--	--	--	1	OK eller ERR	ERR
Kontroll av RGB-frekvens		Horisontell	T	F	R	Q	--	--	--	1	kHz (***) eller ERR)	ERR
	Vertikal	T	F	R	Q	--	--	--	2	Hz (***) eller ERR)	ERR	
3D	På	3	D	E	N	--	--	--	1	OK eller ERR	ERR	
	Av	3	D	E	N	--	--	--	0	OK eller ERR	ERR	
	3D-format	Auto	3	D	F	M	--	--	--	0	OK eller ERR	ERR
		Sida vid sida	3	D	F	M	--	--	--	1	OK eller ERR	ERR
		Över och under	3	D	F	M	--	--	--	2	OK eller ERR	ERR
	Invertera	3	D	I	V	--	--	--	1	OK eller ERR	ERR	
Återställning av lamp timer *2		L	P	R	E	0	0	0	1	ERR	OK, ERR	



- Om ett understreck ( \_ ) visas i parameterkolumnen, skriv ett mellanslag. Mata in ett värde inom omfånget som anges inom klamrar under Kontrollinnehåll om en asterisk (\*) visas.

\*1 För att ange projektornamn, skicka kommandona i ordningen PJN1, PJN2 och PJN3.

\*2 Kommandot Nollställning av lamp timer kan endast användas i standbyläget.



# Kompatibilitetsdiagram

## Dator

- Flerfaldigt signalstöd
- Horisontell frekvens: 15-110 kHz, Vertikal frekvens: 43-85 Hz, Bildpunktsklocka: 12-170 MHz
- Kompatibel med sync på gröna och komposit sync signaler (TTL-nivå)

PC/MAC	Läge	Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Analogt stöd	Digitalt stöd	Skärm	
PC	VGA	640 × 400	27,0	60	✓		Uppskala	
			31,5	70	✓			
			37,9	85	✓			
		720 × 400	27,0	60		✓		
			31,5	70		✓		
			37,9	85		✓		
			26,2	50				✓
			31,5	60				✓
			34,7	70				✓
		640 × 480	37,9	72				✓
			37,5	75				✓
			43,3	85				✓
	31,3		50					
	35,2		56			✓		
	37,9		60			✓		
	SVGA	800 × 600	46,6	70				✓
			48,1	72				✓
			46,9	75				✓
			53,7	85				✓
			40,3	50				
			48,4	60				✓
		1024 × 768	56,5	70				✓
			60,0	75				✓
			68,7	85				✓
			45,0	60				✓
			47,8	60				✓
			49,7	60				✓
	WXGA	1280 × 720	45,0	60				✓
		1280 × 768	47,8	60				✓
		1280 × 800	49,7	60				✓
1360 × 768		47,7	60			✓		
WXGA+	1440 × 900	47,8	60			✓		
		55,9	60			✓		
SXGA	1152 × 864	55,0	60			✓		
		66,2	70			✓		
	67,5	75			✓			
	1280 × 960	60,0	60			✓		
SXGA+	1400 × 1024	64,0	60			✓		
		64,0	60			✓		
WSXGA+	1400 × 1050	64,0	60			✓		
		65,3	60			✓		
		65,3	60			✓		
	1600 × 900	55,9	60			✓		
	1680 × 1050	65,3	60			✓		
	1920 × 1080*1	66,8	60			✓		
	1920 × 1080*2	67,5	60	✓		✓		
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67	✓		Uppskala	
MAC 16"	SVGA	832 × 624	49,7	75	✓			
MAC 19"	XGA	1024 × 768	60,2	75	✓			
MAC 21"	SXGA	1152 × 870	68,7	75	✓			

\*1 Vid inmatning av analoga signaler av typen 1920 × 1080 komprimeras bilden innan den visas på duken.

\*2 Full bildvisning när "Upplösn." är inställt på "1920 × 1080"





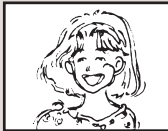
- Denna projektor kan inte visa bilder från en bärbar dator i kombinerat (CRT/LCD) läge. Skulle detta hända, stäng av LCD skärmen på datorn och sätt utmatningsinställningen till "Endast CRT". Instruktioner över hur du ändrar visningsläge kan du läsa om i instruktionsboken till din dator.
- När "Skärmupplösning" på datorn inte är samma som upplösningen för den projicerade bilden, följ förfarandet som visas nedan.
  - Använd "Upplösn." på menyn "SIG-JUST" och välj samma upplösning som upplösningen i "Skärmupplösning" på datorn.
  - Beroende på datorn som används kan det hända att utsignalerna inte är överensstämmande med inställningen av "Skärmupplösning". Kontrollera inställningarna för datorns signalutmatning. Om inställningarna inte går att ändra, så rekommenderas att upplösningen ställs in på "1920 × 1080" eller "1280 × 720".

**DTV**

Signal	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Analogt stöd	Digitalt stöd	Signal	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Analogt stöd	Digitalt stöd
480I	15,7	60	✓		1080I	28,1	50	✓	✓
480P	31,5	60	✓	✓	1080I	33,8	60	✓	✓
540P	33,8	60	✓		1080P	27,0	24		✓
576I	15,6	50	✓		1080P	28,1	25		✓
576P	31,3	50	✓	✓	1080P	33,8	30		✓
720P	37,5	50	✓	✓	1080P	56,3	50	✓	✓
720P	45,0	60	✓	✓	1080P	67,5	60	✓	✓

**3D**

Format	Signal	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Analogt stöd	Digitalt stöd
Frame Packing	720P	75,0	50		✓
	720P	90,0	60		✓
	1080P	54,0	24		✓
Sida vid sida	720P	37,5	50		✓
	720P	45,0	60		✓
	1080I	28,1	50		✓
	1080I	33,8	60		✓
	1080P	56,3	50		✓
	1080P	67,5	60		✓
	720P	37,5	50		✓
Över och under	720P	45,0	60		✓
	1080P	27,0	24		✓
	1080P	56,3	50		✓
	1080P	67,5	60		✓

Problem	Kontrollera	Sidan
 <p>Ingen bild, projektor går inte igång</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektorns nätkabel är inte ansluten till vägguttaget.</li> </ul>	23
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Strömmen till den anslutna utrustningen är avslagen.</li> </ul>	–
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Linsluckan är stängd.</li> </ul>	23, 28
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fel ingångsläge är valt.</li> </ul>	27, 41, 42
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kablarna felaktigt anslutna till projektor.</li> </ul>	19-23
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Batterierna i fjärrkontrollen är urladdat.</li> </ul>	13
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Extern utmatning har inte ställts in vid anslutning av en notebook-dator.</li> </ul>	–
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lampenhetens lock är inte fastsatt ordentligt.</li> </ul>	63, 64
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Den valda "Signaltyp" är felaktig.</li> </ul>	41
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Videoapparatens signal format är inte vald korrekt.</li> </ul>	42
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• "Ljusinst." är satt till 0.</li> </ul>	37
 <p>Färgen är blek eller bristfällig.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bildjustering har utförts felaktigt.</li> </ul>	37
	<p>(S-VIDEO eller VIDEO inmatning)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Video inmatningen är felaktig.</li> </ul> <p>(COMPONENT, COMPUTER/COMPONENT eller HDMI1, 2 inmatning )</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Inmatningssignalen är felaktig.</li> </ul>	42 41
 <p>Bilden är suddig; störningar uppträder.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Justera fokusen.</li> </ul>	24
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektionsavståndet överstiger fokusomfånget.</li> </ul>	18
	<p>(Datorinmatning)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Utför "SIG-JUST" Justeringar ("Klocka" Justeringar)</li> <li>• Utför "SIG-JUST" Justeringar ("Fas" Justeringar)</li> <li>• Störningar kan förekomma beroende på datorn.</li> </ul>	41 41 –
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Inställningen av "Brusred." (digital brusreducering) eller "MNR" (myggbrusreducering) är inte korrekt.</li> </ul>	40
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Det är imma på linsen. Om projektor flyttas från ett kallt till ett varmt rum, eller plötsligt blir upphettad, kan kondens bildas på linsen och bilden blir suddig. Placera projektor minst en timma innan användning. Om kondens bildas, dra ut nätsladden från vägguttaget och vänta på att kondensen avtar.</li> </ul>	–
<p>Ett konstigt ljud hörs ibland från kabinetten.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Om bilden är normal beror det på att kabinetten ändrar storlek på grund av temperatur förändringar i rummet. Detta påverkar inte resultatet.</li> </ul>	–
<p>Projektorns lampa som anger underhållsbehov tänds.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se "Underhållsindikatorer".</li> </ul>	60
<p>Bilden är grön vid mottagning av YPbPr-signaler och videoutrustningen är ansluten till ingången COMPONENT eller COMPUTER/COMPONENT på projektor.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Byt inmatningsläge.</li> </ul>	41
<p>Bilden är rosa vid mottagning av RGB-signaler och videoutrustningen är ansluten till ingången COMPONENT eller COMPUTER/COMPONENT på projektor.</p>		
<p>De svarta nivåerna i bilden visar strimmor eller verkar matta när HDMI1 eller 2 är vald.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gör justeringar som resulterar i bästa bildkvalitet i "Dynamik" inställningarna.</li> </ul>	42
<p>Bilden är för ljus och vitaktig.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bildjustering har utförts felaktigt.</li> </ul>	37

Problem	Kontrollera	Sidan
Fläkten låter för mycket.	<ul style="list-style-type: none"> <li>När temperaturen i projektorn ökar kommer fläkten att snurra snabbare.</li> </ul>	–
Lampan börjar inte lysa ens efter att projektorn satts igång.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lampindikatorn lyser rött.</li> <li>Byt ut lampan.</li> <li>Linsluckan är helt öppen.</li> </ul>	23, 60, 63
Lampan stängs plötsligt av under visning.		
Bilden fladdrar ibland.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kablarna är felaktigt inkopplade i projektorn eller så fungerar den anslutna utrustningen felaktigt.</li> <li>Om detta händer ofta, byt ut lampan.</li> </ul>	19-22
		63
Lampan behöver lång tid för att starta.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lampan kommer snart att behöva bytas.</li> <li>När lampans återstående livslängd närmar sig slutet, byt ut lampan.</li> </ul>	63
Bilden är mörk.		
One Touch Play kan inte användas.	<ul style="list-style-type: none"> <li>En videoprodukt som inte är Sharp är ansluten. One Touch Play-funktionen kanske inte fungerar när projektorn är ansluten till en produkt som inte är Sharp videoprodukt.</li> </ul>	46
	<ul style="list-style-type: none"> <li>En HDMI-kabel är inte använd för anslutning mellan projektorn och en Sharp videoprodukt. One Touch Play-funktionen är aktiverad när projektorn är ansluten till en Sharp videoprodukt med en HDMI-kabel.</li> </ul>	20
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Funktionen One Touch Play är inte inställd på "På" projektorn.</li> </ul>	46
	<ul style="list-style-type: none"> <li>CEC-inställningarna för den anslutna Sharp videoprodukten är felaktiga.</li> </ul>	–
	<ul style="list-style-type: none"> <li>One Touch Play är inställt på "Av" och kan inte användas när ekonomiläget är inställt på "På".</li> </ul>	46
Systemberedskap kan inte användas.	<ul style="list-style-type: none"> <li>En videoprodukt som inte är Sharp är ansluten. System beredskap-funktionen kanske inte fungerar när projektorn är ansluten till en produkt som inte är Sharp videoprodukt.</li> </ul>	46
	<ul style="list-style-type: none"> <li>En HDMI-kabel är inte använd för anslutning mellan projektorn och en Sharp videoprodukt. System beredskap-funktionen är aktiverad när projektorn är ansluten till en Sharp videoprodukt med en HDMI-kabel.</li> </ul>	20
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Funktionen för systemberedskap är inte inställd på "På" projektorn.</li> </ul>	46
	<ul style="list-style-type: none"> <li>CEC-inställningarna för den anslutna Sharp videoprodukten är felaktiga.</li> </ul>	–
En svarskod kan inte mottagas när projektorn skall kontrolleras med RS-232C kommandon från en dator i standbyläge.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Om ett RS-232C kommando skickas från datorn till projektorn i standbyläge kan det ta upp till 30 sekunder för datorn att mottaga svaret. Sätt svarskods väntetiden på datorn till 30 sekunder eller mer.</li> </ul>	66
Fjärrkontrollen kan inte användas.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Använd fjärrkontrollen medan du riktar den mot projektorns fjärrkontrollsensor.</li> <li>Fjärrkontrollen kan vara för långt bort från projektorn.</li> <li>Om soljus eller ett starkt ljus från t.ex. ett lysrör lyser på projektorns fjärrkontrollsensor, ställ den så att den inte påverkas av ljuset.</li> </ul>	13
		13
		13
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Batterierna kan vara slut eller isatta felaktigt. Se till att batterierna är insatta ordentligt eller sätt i nya.</li> </ul>	13

# Felsökning (Fortsättning)

Problem	Kontrollera	Sidan
3D-bilder visas inte.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Växla till 3D-läge.</li> </ul>	53, 54, 55
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Är "Automatisk ändring av 3D" satt till "Nej"? Tryck på <b>3D ON/OFF</b> för att växla till 3D-läge.</li> </ul>	55
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Om "Automatisk ändring av 3D" är satt till "Ja" men inga 3D-bilder visas, kontrollera formatet på displayen för innehåller som visas. Vissa 3D-bildsignaler känns inte igen som 3D-bilder automatiskt. Tryck på <b>3D MENU</b> för att välja lämpligt displayformat för 3D-bilden.</li> </ul>	55, 56
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3D-glasögonen är inte påslagna.</li> </ul>	52
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3D-glasögonen är satta till 2D-läge.</li> </ul>	52
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3D-glasögonen fungerar genom att motta infraröda signaler som reflekteras på skärmen. Placera inte något mellan skärmen och den infraröda mottagaren på 3D-glasögonen.</li> </ul>	–
3D-bilder flimrar när du tittar i ett rum.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bilder kan verka flimra när lysrörsbelysning eller omgivande belysning hamnar inom ditt synfält.</li> <li>- Släck ljusen.</li> <li>- Blockera omgivande ljus.</li> </ul>	–
Spökbild (en dubbel bild) syns utan att bilden visas i 3D.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Använd "Invertera" för att ändra inställning.</li> </ul>	55
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En signal som inte stöder 3D mottas. Kontrollera om en signal som stöder 3D mottas.</li> </ul>	71
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Om projektorn är ansluten till en dator för uppspelning av 3D-bilder, kontrollera att ett program som stöder stereoskopisk hantering används.</li> <li>- Använd lämpligt program</li> <li>- Konfigurera ditt 3D-program med rätt 3D-format, upplösning och uppdateringshastighet. Ditt 3D-program måste konfigureras för att köras med rätt inställningar för denna projektor för att stöda 3D.</li> </ul>	–
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Om omgivande ljus är starkt, blockera ljuset. Högintensivt ljus kan störa kommunikationen mellan 3D-glasögonen och skärmen vilket leder till flimmer.</li> </ul>	–
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En bild som samtidigt projiceras från mer än två projektorer kanske inte visas i 3D. Använd endast en projektor i taget.</li> </ul>	–
Den projicerade bilden är mörk.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• När 3D-bilder projiceras kan det hända att skärmen verkar mörkare än normalt.</li> </ul>	–
3D-glasögonen slås av automatiskt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Finns det något hinder mellan 3D-glasögonen och skärmen eller om något skymmer den infraröda mottagaren på 3D-glasögonen? 3D-glasögonen stängs av automatiskt efter 3 minuter om inga signaler mottas. Placera inte något mellan skärmen och den infraröda mottagaren på 3D-glasögonen.</li> </ul>	–
Även om strömbrytaren på 3D-glasögonen trycks ner tänds inte LED-lampan.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Batterierna i 3D-glasögonen är slut. Om LED-lampan inte tänds efter att strömbrytaren har tryckts ned längre än en sekund är batteriet slut. Byt ut batteriet.</li> </ul>	51

Denna enhet är försedd med en mikroprocessor. Denna kan påverkas av felaktiga åtgärder eller yttre störningar. Koppla i så fall ur enheten och vänta i minst 5 minuter innan den ansluts på nytt.



# Om du behöver hjälp från SHARP

Om du stöter på problem under uppsättningen eller användning av projektorn, bör du först försöka lösa problemet enligt anvisningarna i avsnittet "Felsökning" på sid 72 till 74. Om bruksanvisningen inte kan hjälpa dig lösa problemet, bör du kontakta någon av SHARPs serviceavdelningar nedan.

<b>USA</b>	<b>Sharp Electronics Corporation</b> 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com <a href="http://www.sharpusa.com">http://www.sharpusa.com</a>	<b>Benelux</b>	<b>SHARP Electronics Benelux BV</b> 0900-SHARPC (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium <a href="http://www.sharp.nl">http://www.sharp.nl</a> <a href="http://www.sharp.be">http://www.sharp.be</a> <a href="http://www.sharp.lu">http://www.sharp.lu</a>
<b>Kanada</b>	<b>Sharp Electronics of Canada Ltd.</b> (905) 568-7140 <a href="http://www.sharp.ca">http://www.sharp.ca</a>	<b>Australien</b>	<b>Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd.</b> 1300-135-022 <a href="http://www.sharp.net.au">http://www.sharp.net.au</a>
<b>Mexiko</b>	<b>Sharp Electronics Corporation Mexico Branch</b> (525) 716-9000 <a href="http://www.sharp.com.mx">http://www.sharp.com.mx</a>	<b>Nya Zeeland</b>	<b>Sharp Corporation of New Zealand</b> Tele: (09) 573-0111 Fax: (09) 573-0112 <a href="http://www.sharp.net.nz">http://www.sharp.net.nz</a>
<b>Latinamerika</b>	<b>Sharp Electronics Corp. Latin American Group</b> (305) 264-2277 <a href="http://www.servicio@sharpsec.com">www.servicio@sharpsec.com</a> <a href="http://www.siemprisharp.com">http://www.siemprisharp.com</a>	<b>Singapore</b>	<b>Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd.</b> 65-226-6556 <a href="mailto:ckng@srs.global.sharp.co.jp">ckng@srs.global.sharp.co.jp</a> <a href="http://www.sharp.com.sg">http://www.sharp.com.sg</a>
<b>Tyskland</b>	<b>Sharp Electronics (Europe) GMBH</b> 01805-234675 <a href="http://www.sharp.de">http://www.sharp.de</a>	<b>Hong Kong</b>	<b>Sharp-Roxy (HK) Ltd.</b> (852) 2410-2623 <a href="mailto:dcmktg@srh.global.sharp.co.jp">dcmktg@srh.global.sharp.co.jp</a> <a href="http://www.sharp.com.hk">http://www.sharp.com.hk</a>
<b>Storbritannien</b>	<b>Sharp Electronics (U.K.) Ltd.</b> 08705 274277 <a href="http://www.sharp.co.uk/customersupport">http://www.sharp.co.uk/customersupport</a>	<b>Taiwan</b>	<b>Sharp Corporation (Taiwan)</b> 0800-025111 <a href="http://www.sharp-scot.com.tw">http://www.sharp-scot.com.tw</a>
<b>Italien</b>	<b>Sharp Electronics (Italy) S.P.A.</b> (39) 02-89595-1 <a href="http://www.sharp.it">http://www.sharp.it</a>	<b>Malaysia</b>	<b>Sharp-Roxy Sales &amp; Service Co.</b> (60) 3-5125678
<b>Frankrike</b>	<b>Sharp Electronics France</b> 01 49 90 35 40 <a href="mailto:hotlinecd@sef.sharp-eu.com">hotlinecd@sef.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.fr">http://www.sharp.fr</a>	<b>UAE</b>	<b>Sharp Middle East Fze</b> 971-4-81-5311 <a href="mailto:helpdesk@smef.global.sharp.co.jp">helpdesk@smef.global.sharp.co.jp</a>
<b>Spanien</b>	<b>Sharp Electronica Espana, S.A.</b> 93 5819700 <a href="mailto:sharpplcd@sees.sharp-eu.com">sharpplcd@sees.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.es">http://www.sharp.es</a>	<b>Thailand</b>	<b>Sharp Thebnakorn Co. Ltd.</b> 02-236-0170 <a href="mailto:svc@stcl.global.sharp.co.jp">svc@stcl.global.sharp.co.jp</a> <a href="http://www.sharp-th.com">http://www.sharp-th.com</a>
<b>Schweiz</b>	<b>Sharp Electronics (Schweiz) AG</b> 0041 1 846 63 11 <a href="mailto:cattaneo@sez.sharp-eu.com">cattaneo@sez.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.ch">http://www.sharp.ch</a>	<b>Korea</b>	<b>Sharp Electronics Incorporated of Korea</b> (82) 2-3660-2002 <a href="mailto:lcd@sharp-korea.co.kr">lcd@sharp-korea.co.kr</a> <a href="http://www.sharpkorea.co.kr">http://www.sharpkorea.co.kr</a>
<b>Sverige</b>	<b>Sharp Electronics (Nordic) AB</b> (46) 8 6343600 <a href="mailto:vision.support@sen.sharp-eu.com">vision.support@sen.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.se">http://www.sharp.se</a>	<b>Indien</b>	<b>Sharp Business Systems (India) Limited</b> (91) 11- 6431313 <a href="mailto:service@sharp-oa.com">service@sharp-oa.com</a>
<b>Österrike</b>	<b>Sharp Electronics (Europe) GMBH Branch Office Austria</b> 0043 1 727 19 123 <a href="mailto:pogats@sea.sharp-eu.com">pogats@sea.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.at">http://www.sharp.at</a>		

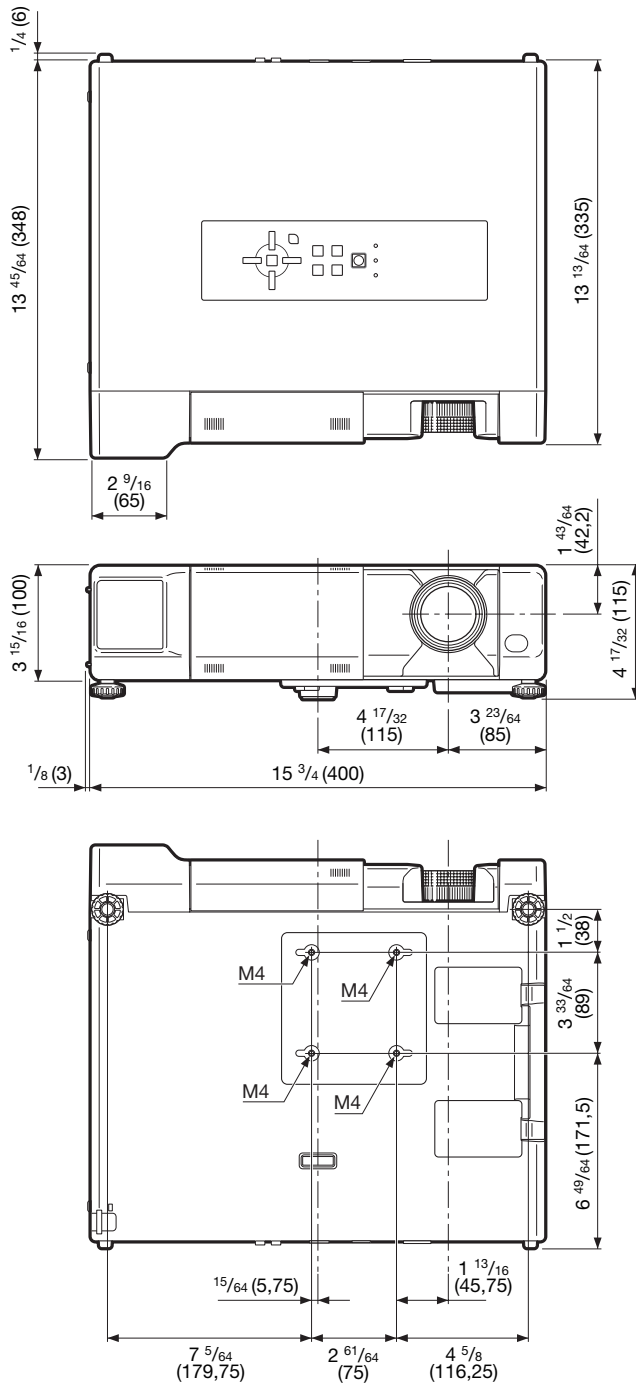
# Tekniska data

Modell		XV-Z17000
Visningsanordningar		0,65" DLP®-chip × 1
Upplösning		1080P (1920 × 1080)
Objektiv	F-nummer	F 2,5 – 2,7
	Zoom	Manuell, ×1,15 (f = 21,0 – 24,2 mm)
	Fokus	Manuell
Ingångar	HDMI	× 2
	Dator/Komponent (15-polig mini-D-sub)	× 1
	Komponent (3RCA)	× 1
	S-video (4-polig mini-DIN)	× 1
	Video (RCA)	× 1
Kontroll- och Kommunikations-ingångar	RS-232C (9-polig mini-D-sub)	× 1
Projektionslampa		250 W
Märkspänning		100–240 V växelström
Märkfrekvens		50/60 Hz
Inmatad ström		3,7 A
Strömförbrukning (beredskapsläge)		353 W (7,6 W) med 100 V växelström 339 W (8,3 W) med 240 V växelström
Brukstemperatur		41°F till 95°F (+5°C till +35°C)
Hölje		Plast
Mått (endast huvudstomme) [B × H × D]		15 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> " × 3 <sup>15</sup> / <sub>16</sub> " × 13 <sup>13</sup> / <sub>64</sub> " (400 × 100 × 335 mm)
Vikt (ca.)		12,8 lbs. (5,8 kg)

Som ett led i fortlöpande tekniska förbättringar förbehåller sig SHARP rätten att göra ändringar i design och tekniska data utan tidigare anmälan. Angivna tekniska data för prestanda är nominella värden för serietillverkade enheter. Det kan finnas vissa avvikelser från dessa värden för individuella enheter.

Denna projektor från SHARP använder en DLP®-chip. Denna ytterst avancerade panel består av 2 073 600 bildpunkter (mikrospeglar). Liksom annan högteknologisk elektronisk utrustning som storskärms-TV, videosystem och videokameror finns det vissa acceptabla toleransnivåer som utrustningen måste uppfylla. Denna enhet har ett antal inaktiva bildpunkter inom acceptabel toleransnivå som kan leda till inaktiva punkter på skärmen. Detta påverkar dock inte bildkvaliteten eller enhetens förväntade livslängd.

Enhet: tum (mm)



# Index

16:9.....	30	Nollställ allt .....	47
3D-format .....	55	Nätintag .....	23
3D-glasögon.....	50-52	Nätkabel .....	9, 23
3D-MENY .....	55	One Touch Play .....	46
Auto Avstängning .....	46	OSD ljusstyrka .....	45
Automatisk ändring av 3D .....	55	OSD visn. ....	45
Autosynk. ....	41	Overscan .....	43
Avancerad .....	38	PRJ-JUS.....	46
Bakgrund .....	45	Projektionsläge (PRJ funk.) .....	17, 45
Bärhandtag .....	11	Rotation .....	26, 45
Batterier .....	13	RS-233C.....	47
Bild .....	37	Sfär .....	26, 44
Bildläge.....	37	SIG-JUST .....	41
Biograf1, 2.....	37	Signalinformation .....	42
BIOGRAFZOOM .....	30	Signaltyp.....	41
Brusred. ....	40	SKM - JUS .....	43
Byte av lampan.....	62	Skärpa .....	37
C.M.S. ....	38	SMART ZOOM .....	31
Detaljförbättring.....	40	Spaken HEIGHT ADJUST.....	24
DOT BY DOT .....	31	Spel .....	37
Dukstorlek och projektionsavstånd .....	18	Språk (skärmspråk) .....	45
Dynamik.....	42	Standard.....	37
Dynamisk.....	37	Strömindikator .....	23, 60
Effekt .....	39	System beredskap .....	46
Ekonomiläge.....	46	Säkerhetsstång .....	11
Extra tillbehör .....	9	Tangent 3D MENU.....	54, 55
Fas.....	41	Tangent 3D ON/OFF .....	53, 54
Filmläge .....	40	Tangent AUTO SYNC .....	28
Fjärrkontroll .....	12	Tangent COMPONENT.....	27
Fjärrkontrollsensorer.....	13	Tangent COMPUTER.....	27
Fläktläge .....	47	Tangent ECO+QUIET.....	29
Fokusring.....	24	Tangent ENTER .....	35
Färg .....	37	Tangent FREEZE .....	28
Färgskiftning.....	39	Tangent IMAGE SHIFT.....	27
Färgtemp .....	37	Tangent INPUT .....	27
Gamma.....	38	Tangent KEYSTONE .....	25
H-bildskifte .....	27, 43	Tangent MENU .....	35
H.Pos.....	41	Tangent MENU HIDE .....	29
Information om visningstid .....	55	Tangent ON .....	23
Ingång COMPONENT.....	19	Tangent PICTURE MODE .....	28
Ingång COMPUTER/COMPONENT .....	19, 21	Tangent RESIZE .....	30
Ingång S-VIDEO .....	19, 20	Tangent RETURN .....	35
Ingång VIDEO .....	19	Tangent STANDBY .....	23
Ingångar HDMI1, 2 .....	19, 20	Tangent STANDBY/ON .....	23
Invertera .....	55	Tangent S-VIDEO .....	27
IRIS1, 2.....	38	Tangent VIDEO .....	27
Justera 3D-djup.....	55	Tangent HDMI1, 2 .....	27
Justerbara fötter .....	24	Tangent IRIS1, 2 .....	29
Justeringstangenten.....	35	Tangent MAGNIFY.....	29
Klocka.....	41	Temperaturvarningsindikator .....	60
Kontakt för säkerhetsstandarden Kensington.....	11	Tillbehör.....	9
Kontrast.....	37	Toning .....	37
Lampindikator .....	60	Uppställning för takmontering .....	17
Lamptidtag. (Liv).....	47	Uttag RS-232C.....	22
Linslucka .....	23, 28, 63	V-bildskifte.....	27, 43
Ljusinst. ....	37	Videostäl. ....	42
Mata in namn.....	47	Video syst.....	42
MNR .....	40	V.Pos.....	41
Mättning .....	39	Vit betoning .....	40
Naturlig.....	37	Välj färg.....	39
Nivå IR-utsändning.....	55	Värde .....	39
		ZOOM 14:9.....	31
		Zoomring .....	24

**SHARP®**

SHARP CORPORATION

In China gedruckt  
Triykt i Kina  
Stampato in Cina  
Gedruckt in China  
TINS-E931WJZZ  
11P01-CH-NM