

SHARP®

DATAPROJEKTOR

MODELL

PG-LX2000

PG-LS2000

BRUKSANVISNING



(endast PG-LX2000)



Introduktion

Enkel start

Uppställning

Anslutningar

Grundläggande
tillvägagångssätt

Praktiska
funktioner

Bilaga



VIKTIGT

- För att underlätta rapportering ifall projektorn skulle bli stulen bör du skriva ner Modell- och serienumret som återfinns på projektorns undersida och bevara denna information.
- Kontrollera noga att samtliga föremål som står förtecknade i listan "Medföljande tillbehör" på sid **3** återfinns i paketet innan det kastas.

Modell Nr.:

Serienr.:

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 10A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

WARNING:


THIS APPARATUS MUST BE EARTHED.

IMPORTANT:

The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

Green-and-yellow	: Earth
Blue	: Neutral
Brown	: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug proceed as follows:

- The wire which is coloured green-and-yellow must be connected to the terminal in the plug which is marked by the letter E or by the safety earth symbol  or coloured green or green-and-yellow.
- The wire which is coloured blue must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the terminal which is marked with the letter L or coloured red.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

Auktoriserad representant ansvarig för EU marknaden

SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH
Sonninstraße 3, D-20097 Hamburg

ENBART EU

Läs noga denna bruksanvisning innan projektorn tas i bruk.

Introduktion

SVENSKA

WARNING: Våldigt skarp ljuskälla. Titta inte rakt in i strålen. Var speciellt noga med att barn inte tittar direkt in i ljusstrålen.



WARNING: För att begränsa risken för brand eller elstötar skall enheten hållas borta från regn och fukt.

	OBSERVERA RISK FÖR ELSTÖTAR. AVLÄGSNA INTE NÅGRA SKRUVAR UTÖVER DE SPECIFIKT ANGIVNA SERVICEKRUVARNA.	
OBSERVERA: FÖR ATT REDUCERA RISKEN FÖR ELSTÖTAR FÅR LOCKET INTE TAS AV. UTÖVER LAMPENHETEN FINNS DET INGA DELAR SOM KONSUMENTEN KAN REPARERA. ÖVERLÅT ALLT SERVICEARBETE TILL KVALIFICERAD PERSONAL.		



Symbolen med en blixtnuti en liksidig triangel är avsedd att varna användaren för närvaron av oisolerad "farlig spänning" inuti enheten som är tillräcklig kraftig för att orsaka elstötar.



Utropstecknet inuti en triangel gör användaren uppmärksam på viktiga föreskrifter för drift och underhåll (service) i dokumentationen som medföljer enheten.

WARNING: Detta är en produkt av klass A. I hemmiljö kan produkten störa radiomottagning, i vilket fall användaren kan behöva vidta motåtgärder.

BORTSKAFFANDE AV PRODUKTEN

Produkten använder en lampa som innehåller en liten mängd kvicksilver. Av miljöskäl kan bortskaffning av dessa material vara föremål för reglering. För information om bortskaffning eller återvinning bör du kontakta de lokala myndigheterna, Electronics Industries Alliance: www.eiae.org, lampåtervinningsorganisationen www.lamprecycle.org, eller Sharp på 1-800-BE-SHARP.

ENBART USA

Att observera vid lampbyte

- Denna projektor använder en tryckluftsfylld kvicksilverlampa. Ett högt ljud kan antyda fel på lampan. Lampan kan bli felaktig på olika sätt: kraftiga slag, felaktig nedkyllning, repor på ytan eller helt enkelt beroende på att lampan är utbränd. Den förväntade livslängden kan variera mellan enskilda lampor och/eller de omgivande förhållande och hur ofta lampan används. Tänk på att ett fel på lampan kan göra att den spricker.
- När indikatorn för lampbyte och dess ikon på skärmen är tända bör du byta ut lampan mot en ny omedelbart, även om lampan tycks fungera normalt.
- Skulle lampan råka spricka finns det risk för att glasskärvor sprids inuti projektorn. Om du misstänker detta bör du kontakta en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad för att få den skadade lampan utbytt.
- Skulle lampan råka spricka finns det risk för att det finns glasskärvor inuti lamphuset eller att gasen som återfinns i lampan blåses ut i rummet via luftutsläppen. Då gasen i denna lampa inkluderar kvicksilver ska du vädra ur rummet ordentligt och akta dig för att utsätta dig för gasen. Uppsök läkare omedelbart om du råkar inandas gasen.



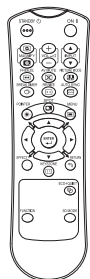
Observera

- Ta inte bort lampenheten från projektorn strax efter användning. Lampan är väldigt het och kan orsaka brännskador.
 - Vänta minst en timme efter att nätkabeln kopplats loss för att vara säker på att lampan kylts ned tillräckligt och det är säkert att ta ut lampenheten.
 - Rör aldrig vid glasytan på lampenheten eller insidan av projektorn.
 - Lossa inte några skruvar utöver de på lampenhetens lock och lampenheten.
 - Nollställ lamptiden enbart efter byte av lampan. Om du nollställer lamptiden och fortsätter använda samma lampa finns det risk för att lampan skadas eller exploderar.
- **Byt sedan lampa genom att noga följa anvisningarna på sid 56 till 58.**
- * **Det går även att få lampan utbytt av en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad.**

* Om den nya lampan inte tänds efter lampbyte ska du ta med projektorn till en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad för reparation.

Tillbehör

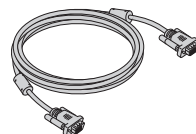
Medföljande tillbehör



Fjärrkontroll
<RRMCGB015WJSA>



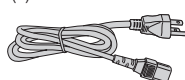
Två batterier LR03
(Storlek "AAA", UM/SUM-4,
HP-16 eller liknande)



RGB-kabel
(6' (1,8 m))
<QCNWGA173WJPZ>

Nätkabel*

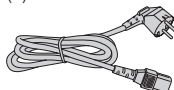
(1)



För USA och
Kanada m.fl.
(6' (1,8 m))

<QACCCA083WJPZ>

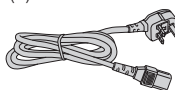
(2)



För Europa utom
Storbritannien
(6' (1,8 m))

<QACCA025WJPZ>

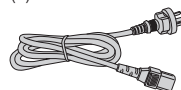
(3)



För Storbritannien
och Singapore
(6' (1,8 m))

<QACCA105WJPZ>

(4)



För Australien, Nya
Zealand och Oceanien
(6' (1,8 m))

<QACCLA056WJPZ>

* Nätkabel som medföljer projektom beror på vilket land den levereras till. Använd en nätkabel som lämpar sig för uttagen i ditt land.

- Inledande inställningsguide <TINS-F443WJZZ>
- CD-ROM <UDSKAA137WJZZ>



Anm

- Koder inom "< >" är koder för reservdelar.

Extra tillbehör

- | | |
|--|----------------------------|
| ■ Lampenhet | AN-LX20LP |
| ■ Takmonteringsadapter | AN-60KT |
| ■ Takmonteringsbygel | AN-XRCM30 (enbart för USA) |
| ■ Takmonteringsenhet | AN-TK201 <för AN-60KT> |
| | AN-TK202 <för AN-60KT> |
| ■ Förlängningsrör för takmontering | AN-EP101B <för AN-XRCM30> |
| | (enbart för USA) |
| ■ 3 RCA till 15-stiftig mini D-sub-kabel (10' (3,0 m)) | AN-C3CP2 |



Anm

- Beroende på regionen kan det hända att vissa extra tillbehör inte är tillgängliga. Rådfråga en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad.

Förberedelser

Introduktion

Tillbehör	3
Innehåll	4
VIKTIGA SÄKERHETSFORESKRIFTER	6
Delarnas benämning och funktioner	10
Sedd ovanifrån	10
Sedd framifrån	10
Sedd bakifrån (Uttag)	11
Isättning av batterierna	13
Användbart omfång	13

Enkel start

Enkel start	14
Uppställning och projektion	14

Uppställning

Uppställning av projektorn	16
Videoinställning	16
Uppställning av projektorn	16
Standarduppställning (frontprojektion)	16
Dukstorlek och projektionsavstånd	17
Projektionsläge (PRJ funk.)	18
Installation takmontering	18

Anslutningar

Anslutning av projektorn till annan utrustning	19
Anslutning av nätkabeln	21
Att styra projektorn med en dator	22

Användning

Grundläggande tillvägagångssätt

Att slå projektorn på/av	23
Att slå på projektorn	23
Att slå av strömmen (och ställa projektorn i beredskapsläge)	23
Bildprojektion	24
Angående inställningsguiden	24
Justering av den projicerade bilden	24
Korrigerig av trapezoidförvrängning	26
Ändring av ingångsläge	27
Justering av volymen	27
Uppvisning av en svart skärm och tillfälligt ljudavslag	27
Omformateringsläge	28

Praktiska funktioner

Drift med fjärrkontrollen	30
Visning och inställning av paustimern	30
Visa pekaren	30
Använda punktfunktionen	30
Växla mellan Ekoläge+Tyst läge	30
Autosynk (justering av autosynkronisering)	31
Frysning av en rörlig bild	31
Val av bildläge	31
Visa en förstordad del av bilden	31
Menyposter	32
Användning av menyskärmen	35
Menyval (Snabbstartmeny)	35
Snabbstartmeny	36
Menyval (Fullständig meny)	36
Bildjustering (menyn "Bild")	38
Val av bildläge	38
Justering av bilden	39
Justering av färgtemperatur	39
Färgjusteringar	39
Att Välja Film läget	40
Reducera bildstörningar (DNR)	40
Eko+Tyst	40
Signaljustering (menyn "SIG-JUST")	41
Justera datorbilden	41
Inställning av upplösning	41
Signaltypsinställning	41
Välja Dynamiskt område	41
Ställa in videosystemet	42
Val av videoinställning	42
Kontroll av insignalen	42
Justering av den projicerade bilden (menyn "SKM-JUST")	43
Inställning av omformateringsläget	43
Justering av bildposition	43
Keystone-korrigerig	43
Inställning av overscan	44
Inställning av skärmvisning	44
Dold textning	44
Val av bakgrundsbild	45
Val av inställningsguide	45
Omvändning/omkastning av projicerade bilder	45
Välja väggfärg	45
Val av skärmspråk	45
Justering av projektorfunktion (menyn "PRJ-JUST1/2")	46
Autosynk. (automatisk synkroniseringsjustering)	46
Funktion för automatiskt strömavslag	46
Funktionen för automatisk omstart	46
Högtalarinställning	46

Inställning av fläktläge.....	46
Funktion för systemlås.....	47
Tangentlåsfunktion.....	48
Välja snabbstartmenyn.....	49
Ställa in knappen FUNCTION	49
STANDBY-läge	49
DLP® Link™	49
DLP® Link™ invertera.....	49
Återgå till grundinställningarna	49
Kontroll av lampans tillstånd	49
Att titta på stereoskopiska 3D-bilder....	50
Föreskrifter vid tittande på stereoskopiska 3D-bilder	50
Information om funktionen 3D-projicering	51
Bilagor.....	51
Använda 3D-visningsläge	52

Referens

Bilaga

Underhåll	53
Underhållsindikatorer	54
Angående lampan	56
Lampa.....	56
Att observera angående lampan	56
Byte av lampan.....	56
Urtagning och isättning av lampenheten.....	57
Nollställning av lampetid	58
Tekniska data och kommandoinställnin- gar för RS-232C	59
Kompatibilitetsdiagram	64
Felsökning	66
Om du behöver hjälp från SHARP.....	69
Tekniska data.....	70
Mått	71
Index.....	72

- I denna bruksanvisning har illustrationerna och skärmbilderna förenklats i deskriptivt syfte och kan skilja sig en aning från vad som faktiskt visas. Exempelen i denna bruksanvisning är baserade på modellen PG-LX2000.

VIKTIGA SÄKERHETSFORESKRIFTER

OBSERVERA: Läs dessa föreskrifter innan du använder produkten för första gången och spara dem för framtida bruk.

Man kan använda elektricitet till många praktiska saker. Denna produkt har utvecklats och tillverkats för att kunna säkerställa din personliga säkerhet. FELAKTIG HANTERING KAN MEDFÖRA RISK FÖR ELEKTRISKA STÖTAR ELLER BRAND. För att inte sätta de säkerhetsanordningar som byggts in i denna produkt ur spel, måste följande grundregler beaktas vid installation, användning och underhåll.

1. Läs anvisningarna

Läs noga alla föreskrifter om säkerhet och drift innan produkten tas i bruk.

2. Bevaka anvisningarna

Alla föreskrifter om säkerhet och drift bör förvaras på ett säkert ställe för framtida referens.

3. Iaktta varningarna

Iaktta samtliga varningar som förekommer i bruksanvisningen och på själva produkten.

4. Följ anvisningarna

Följ noga samtliga instruktioner om säkerhet och tillvägagångssätt.

5. Rengöring

Koppla loss enheten från eluttaget före rengöring. Använd inte flytande rengöringsmedel eller sådana av sprejtyp. Rengör med en fuktig trasa.

6. Anordningar

Använd inte anordningar som inte specifikt rekommenderas av tillverkaren då sådana kan orsaka problem.

7. Vatten och fukt

Använd inte enheten i närheten av vatten– t.ex. nära ett badkar, tvättställ, diskbänk eller tvättmaskin, och ej heller i en fuktig källare, nära en simbassäng e.dyl.

8. Tillbehör

Placera inte enheten på en ostadig vagn, ställning, stativ, hållare eller bord. Enheten kan falla och skadas eller utsätta någon för personskador. Använd endast en vagn, ställning, stativ, hållare eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med enheten. Montering av enheten bör utföras enligt tillverkarens anvisningar och med monteringsstillbehör som rekommenderas av tillverkaren.

9. Transport

En kombination av denna enhet och en vagn bör flyttas med största försiktighet. Hastiga stopp, kraftiga stötar och ojämna underlag kan göra att ekipaget välter och skadas.



10. Ventilation

Skåror och öppningar är avsedda att förse enheten med ventilation som försäkrar felfri drift och skyddar mot överhettning. Dessa öppningar bör aldrig täckas över eller blockeras genom att placera enheten på en säng, soffa, tjock matta eller liknande underlag. Enheten bör ej heller placeras på inneslutna ställen såsom i en bokhylla eller ställning såvida inte lämplig ventilation kan försäkras enligt tillverkarens anvisningar.

11. Strömkällor

Denna produkt får endast drivas med den typ av strömkälla som anges på märketiketten. Kontakta din återförsäljare eller det lokala elkraftbolaget om du är osäker på vilken spänning som används i hemmet. För produkter som skall drivas med batterier eller någon annan strömkälla bör du anlita bruksanvisningen som medföljer denna.

12. Jordning eller polarisation

Till denna produkt medföljer en av de följande typerna av stickproppar. Om stickproppen inte kan stickas in i eluttaget, skall du kontakta en elektriker. Koppla inte ur jorden i stickproppen.

Upphäv inte stickproppens säkerhetssyfte.

a. Tvåtrådig (nät-) stickpropp.

b. Tretrådig jordad (nät-) stickpropp med jorduttag.

Denna stickpropp passar endast i ett jordat eluttag.

13. Skydd av nätkabeln

Alla nätkablar skall dras så att det inte finns risk att någon trampar på dem eller att de kläms av möbler eller andra föremål. Var speciellt försiktig med kablarnas kontakter, förlängningsledningar och nätintaget på enheten.

14. Åskväder

Koppla för säkerhets skull loss nätkabeln från både eluttaget och nätintaget på enheten vid åskväder och inför perioder då enheten inte skall användas under en längre tid. Detta förhindrar skador på enheten som kan orsakas av blixtnedslag eller strömrusning.

15. Överbelastning

Akta dig för att överbelasta vägguttag, förlängningskablar och stickproppsadapterar då detta kan skapa risk för brand och elstötter.

16. Intrång av föremål och vätskor

Stick in föremål av något slag i öppningarna på enheten då de kan vidröra delar med högspänning eller kortsluta kretsar och därmed skapa risk för brand och elstötter. Var också noga med att inte spillta vätskor på enheten.

17. Servicearbete

Försök aldrig att reparera produkten på egen hand då öppning eller borttagning av locken kan utsätta dig för hög spänning eller andra faror. Överlåt alla servicearbeten till en kvalificerad servicetekniker.

18. Skador som kräver service

Koppla loss enheten från eluttaget och kontakta kvalificerad servicepersonal om något av det följande inträffar:

- Nätkabeln eller dess stickpropp har skadats.
- Vätska har spillts på eller föremål har trängt in i produkten.
- Produkten har utsatts för regn eller vattenstänk.
- Om produkten uppträder onormalt trots att den hanteras enligt bruksanvisningen. Använd endast de reglage som specifikt anges i bruksanvisningen då felaktig justering med övriga reglage kan leda till svåra skador, som kan kräva omfattande reparationer av en kvalificerad tekniker.
- Produkten har tappats eller på något sätt utsatts för skador.
- Service kan också behövas när bild- och ljudkvalitet skiljer sig märkbart från den normala.

19. Reservdelar

Om några delar behöver bytas skall du försäkra att teknikern använder delar som specifikt anges av tillverkaren eller som har samma egenskaper som den ursprungliga delen. Delar som ej godkänts kan medföra risk för brand, elektriska stötter eller annan fara.

20. Säkerhetskontroll

Efter avslutad service eller reparationsarbete skall du be teknikern att utföra en fullständig säkerhetskontroll för att försäkra att produkten är i fullgod driftskondition.

21. Tak- eller väggmontering

Vid montering av enheten på en vägg eller hängande i taket skall tillverkarens rekommendationer noggrant följas.

22. Värme

Produkten bör hållas på behörigt avstånd från värmekällor som element, värmeutsläpp, spisar och andra föremål (inklusive förstärkare) som avger värme.

- DLP® och logotypen DLP är registrerade varumärken tillhörande Texas Instruments, och BrilliantColor™ och DLP® Link™ är varumärken tillhörande Texas Instruments.
- PC/AT är ett registrerat varumärke tillhörande International Business Machines Corporation i USA.
- Macintosh® är ett registrerat varumärke tillhörande Apple Computer, Inc. i USA och/eller övriga länder.
- HDMI, logotypen HDMI och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken tillhörande HDMI Licensing LLC.
- Alla övriga företags- eller produktnamn är varumärken eller registrerade varumärken i respektive land.
- Vissa integrerade kretsar i denna produkt omfattar konfidentiella och/eller företagshemliga rättigheter som tillhör Texas Instruments. Därför är det ej tillåtet att kopiera, modifiera, adaptera, översätta, distribuera, bakåttutveckla, bakåtmontera eller avkompilera innehållet i dessa chips.

Observera följande säkerhetsföreskrifter vid uppställning av projektorn.

Att observera angående lampenheten

- Risk för förekomst av glasskärvor om lampan spricker. Kontakta en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad för lampbyte om lampan råkar spricka.

Se "Angående lampan" på sidan 56.



Att observera vid uppställning av projektorn

- För problemfri drift och bibehållen hög bildkvalitet rekommenderar SHARP att projektorn placeras på ett ställe som ej utsätts för fukt, damm och cigarrettrök. När projektorn utsätts för miljöer som dessa måste luftintag, luftutsläpp och objektivet rengöras oftare. Så länge projektorn rengörs regelbundet kommer miljöer som dessa inte att förkorta dess förväntade livslängd. Intern rengöring bör endast utföras av en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad.

Se till att vila ögonen då och då.

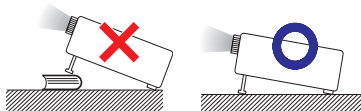
- Ögonen kan bli irriterade om du tittar på bilden under långa perioder. Se till att vila ögonen då och då.

Placera inte projektorn på ställen som kan utsättas för solsken eller annan skarp belysning.

- Placera duken så att den inte utsätts för solsken eller rumsbelysning. Ljus som faller direkt på duken gör färgerna bleka och bilden svår att se. Dra för gardinerna och dämpa belysningen om duken ska användas i ett soligt eller väl upplyst rum.

Att observera angående placering av projektorn

- Placera projektorn på ett jämnt underlag inom justeringsbart område (9 grader) för justeringsfoten.



- När projektorn är nyinköpt kan det hända att en svag lukt återges från ventilationsöppningarna, när strömmen slås på första gången. Detta är normalt och tyder inte på något fel. Lukten försvinner efter att projektorn har använts ett tag.

Vid användning av projektorn bland berg och högt belägna platser (vid en höjd över havet på minst 1 500 meter (4 900 fot))

- Vid användning av projektorn på högt belägna platser där luften är tunnare ska du ställa "Fläktläge" på "Hög". I annat fall kan det optiska systemets livslängd förkortas.
- Använd projektorn på höjder på 2 300 meter (7 500 fot) eller lägre.

Varning om att placera projektorn i en hög position

- Vid placering av projektorn i en hög position ska du vara noga med att fästa den ordentligt så att den inte kan falla och orsaka personsador.

Undvik att utsätta projektorn för stötar och/eller vibrationer.

- Skydda objektivet så att dess yta inte kan utsättas för slag och stötar.

Undvik placering på extremt varma eller kalla ställen.

- Lämplig brukstemperatur för projektorn är från 41°F till 95°F (+5°C till +35°C).
- Lämplig förvaringstemperatur för projektorn är från -4°F till 140°F (-20°C till +60°C).

Blockera aldrig luftutsläpp och luftintag.

- Se till att det förekommer ett friutrymme på minst 11 13/16 tum (30 cm) mellan luftutsläppen och närmaste vägg eller föremål.
- Se till att luftintagen och luftutsläppen inte täcks över.
- Om kylfläkten blir blockerad ställer en skyddskrets automatiskt projektorn i beredskapsläget för att förhindra överhettning. Detta tyder inte på fel. (Se sidorna 54 och 55.) Koppla bort projektorns nätkabel från vägguttaget och vänta minst 10 minuter. Placera projektorn på ett ställe där dess luftintag och luftutsläpp inte blockeras, anslut nätkabeln på nytt och slå på projektorn. Detta bör återställa projektorn till normalt driftstillstånd.

Att observera vid användning av projektorn

- Om du inte kommer att använda projektorn under en längre tid eller innan du flyttar projektorn se till att du drar ur sladden från vägguttaget och kopplar loss eventuella kablar ansluten till den.
- Bär aldrig projektorn genom att hålla i objektivet.
- Utsätt inte projektorn för direkt solsken och håll den borta från värmekällor. Hög värme kan missfärga höljet eller deformera plastlocket.

Annan ansluten utrustning

- Vid anslutning av en dator eller annan audivisuell utrustning till projektorn ska du göra anslutningarna EFTER att projektorns nätkabel kopplats bort från vägguttaget och utrustningen som ska anslutas slagits av.
- Läs bruksanvisningen för projektorn och för utrustningen som ska anslutas för närmare detaljer om anslutningen.

Användning av projektorn i andra länder

- Tänk på att nätspänningen och formen på uttag och kontakter kan variera från land till land. När projektorn ska användas utomlands ska du vara noga med att använda en nätkabel som lämpar sig för landet ifråga.

Funktion för temperaturövervakning




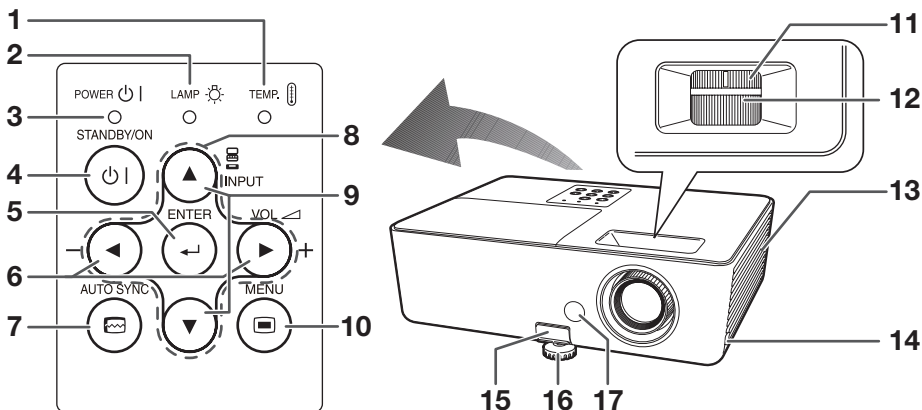
- Om projektorn börjar överhettas beroende på uppställningsproblem eller blockerade intag eller utsläpp kommer temperaturvarningsindikatorn att börja blinka. Om temperaturen fortsätter att stiga tänds "TEMP." i nedre vänstra hörnet på bilden och temperaturvarningsindikatorn blinkar. Om detta fortsätter kommer lampan att släckas, kylfläkten att starta och projektorn gå över i beredskapsläge. Se "Underhållsindikatorer" på sidorna 54 och 55 för närmare detaljer.

Info

- Kylfläkten reglerar den interna temperaturen och dess drift kontrolleras automatiskt. Ljudet från fläkten kan variera under användning beroende på ändringar i fläkthastigheten. Detta tyder inte på fel.

Delarnas benämning och funktioner

Numren inom  anger de sidor i denna bruksanvisning där ämnet förklaras närmare.

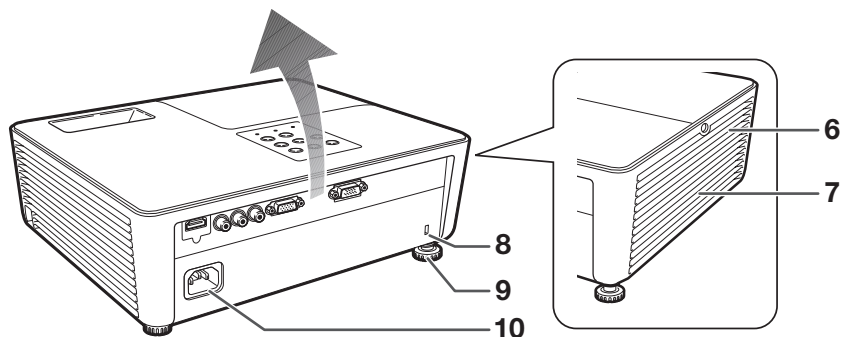
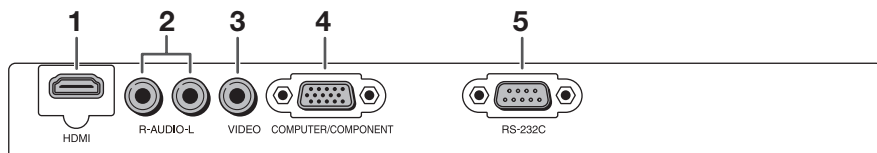


Sedd ovanifrån

- 1 Temperaturvarningsindikator **54**
- 2 Lampindikator **54**
- 3 Strömindikator **54**
- 4 Tangent STANDBY/ON **23**
För att slå på strömmen och ställa projektorn i beredskapsläge.
- 5 Tangent ENTER **35**
För inställning av poster som valts eller justerats på menyn.
- 6 VOL (Volymreglage) (-◀/▶+) **27**
För justering av högtalarens ljudnivå.
- 7 Tangent AUTO SYNC **31**
För automatisk bildjustering vid anslutning till en dator.
- 8 Justeringstangenter (▲/▼/◀/▶) **35**
För val av menyposter.
- 9 Tangenter INPUT (▲/▼) **27**
För skiftning mellan ingångsläget.
- 10 Tangent MENU **35**
För visning av justerings- och inställningsskärmar.

Sedd framifrån

- 11 Zoomring **25**
För att förstora/förminska bilden.
- 12 Fokusring **24**
För justering av fokusen.
- 13 Luftintag **53**
- 14 Säkerhetsregel
- 15 Spaken HEIGHT ADJUST **25**
- 16 Justeringsfot **25**
- 17 Fjärrkontrollsensor **13**



Sedd bakifrån (Uttag)

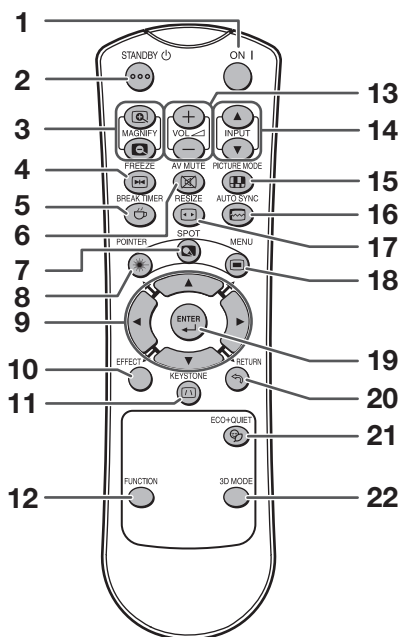
- 1 Uttag HDMI
(endast PG-LX2000) **19, 20, 21**
Uttag för HDMI-ingång.
- 2 Ingång AUDIO **21**
- 3 Ingång VIDEO **20**
Uttag för anslutning av videoutrustning.
- 4 Ingång COMPUTER/COMPONENT
19, 20
Uttag för RGB från dator och komponentsignaler.
- 5 Uttag RS-232C **22**
Uttag för att styra projektorn med en dator.
- 6 Luftutsläpp **53**
- 7 Högtalare **46**
- 8 Kontakt för säkerhetsstandarden Kensington
- 9 Bakre justeringsfot **25**
- 10 Nätintag **21**
Anslut den medföljande nätkabeln.

Användning av Kensington-låset

- Denna projektor har en kontakt för säkerhetsstandarden Kensington för bruk med säkerhetssystemet Kensington MicroSaver. Anlita informationen som medföljde systemet för anvisningar om att med detta säkra projektorn.

Delarnas benämning och funktioner (Fortsättning)

Numren inom **[blå ruta]** anger de sidor i denna bruksanvisning där ämnet förklaras närmare.



- 1 Tangent ON **23**
För strömpåslag.
- 2 Tangent STANDBY **23**
För att ställa projektorn i beredskapsläge.
- 3 Tangenter MAGNIFY **31**
Används för att förstora/förminska delar av bilden.
- 4 Tangent FREEZE **31**
För frysning av bilden.
- 5 Tangent BREAK TIMER **30**
För visning av paustid.
- 6 Tangent AV MUTE **27**
För tillfällig visning av en svart skärm och avslag av ljudet.
- 7 Tangent SPOT **30**
För visning av spottingt.

- 8 Tangent POINTER **30**
För visning av pekare.
- 9 Justeringstangenter (▲/▼/◀/▶) **35**
Används för att välja och justera menyposter.
- 10 Tangent EFFECT **30**
För att ändra pekaren eller punktområdet.
- 11 Tangent KEYSTONE **26**
För aktivering av läget för Keystone-korrigerig.
- 12 Tangent FUNCTION **49**
För användning av en funktion som är tilldelad "FUNCTION-knapp".
- 13 VOL +/- (Volymreglage) **27**
För justering av högtalarens ljudnivå.
- 14 Tangenter INPUT (▲/▼) **27**
För skiftning mellan ingångsläget.
- 15 Tangent PICTURE MODE **31**
För val av lämplig bild.
- 16 Tangent AUTO SYNC **31, 46**
För automatisk bildjustering vid anslutning till en dator.
- 17 Tangent RESIZE **28**
För ändring av skärmstorlek (NORMAL, 16:9 o.dyl.).
- 18 Tangent MENU **35**
För visning av justerings- och inställningsskärmar.
- 19 Tangent ENTER **35**
För inställning av poster som valts eller justerats på menyn.
- 20 Tangent RETURN **35**
För återgång till föregående menyskärm under menyoperationer.
- 21 Tangent ECO+QUIET **30**
Används för att dämpa ljudet från kylfläkten och förlänga lampans livslängd.
- 22 Tangent 3D MODE **52**
För att visa menyskärmen 3D-läge.

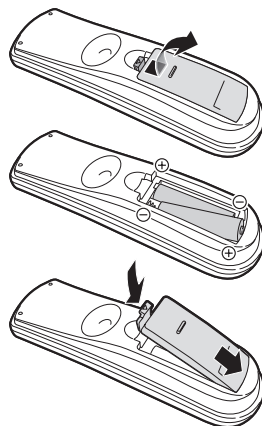
Isättning av batterierna

1 Dra fliken på locket bakåt, och ta av locket i pilens riktning.

2 Sätt i batterierna.

- Sätt i batterierna med polerna vända enligt märkena ⊕ och ⊖ inuti batterifacket.

3 Sätt först i den undre fliken i öppningen och tryck sedan fast locket så att det klickar på plats.



Felaktig hantering av batterierna skapar risk för läckage eller explosion. Observera nogra det följande.



Observera

- Det föreligger risk för explosion om batterierna byts felaktigt. Ersätt endast med alkaliska eller manganbatterier.
- Sätt i batterierna med polerna vända enligt märkena ⊕ och ⊖ inuti batterifacket.
- Blanda inte batterier av olika typ eller fabrikat då dessa kan ha olika egenskaper.
- Blanda inte gamla och nya batterier. Detta kan göra att de nya batteriernas livslängd förkortas eller att de gamla batterierna läcker.
- Avlägsna alltid batterierna från fjärrkontrollen så snart de blivit förbrukade då dessa i annat fall kan läcka. Batterivätskan från läckande batterier kan irritera huden. Ta ur och torka av batterierna med en trasa.
- Batterierna som medföljer projektorn kan laddas ur ganska snabbt beroende på hur de förvaras. Byt ut dessa mot nya batterier så snart som möjligt.
- Ta ut batterierna ur fjärrkontrollen om den inte ska användas under en längre tid.
- Följ nogra gällande regler (lokala bestämmelser) för att göra sig av med förbrukade batterier.

Användbart omfång

Fjärrkontrollen kan användas för att styra projektorn inom omfången som visas på bilden.

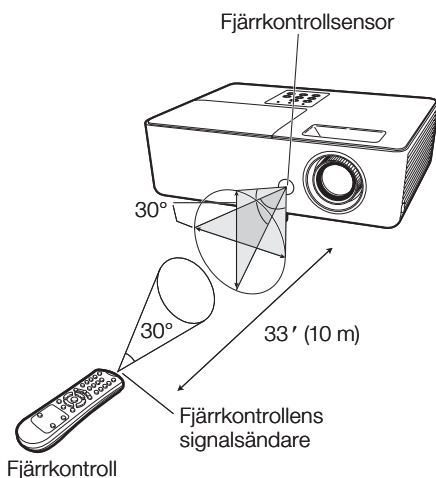


Anm

- Det går att reflektera signalen från fjärrkontrollen på duken för att underlätta driften. Det effektiva avståndet för signalen beror dock på vilket material duken är gjord av.

Vid användning av fjärrkontrollen

- Akta dig för att tappa den och undvik fukt och höga temperaturer.
- Fjärrkontrollen kan fungera felaktigt under lysrörsbelysning. Flytta projektorn bort från lysrörslampan om så är fallet.

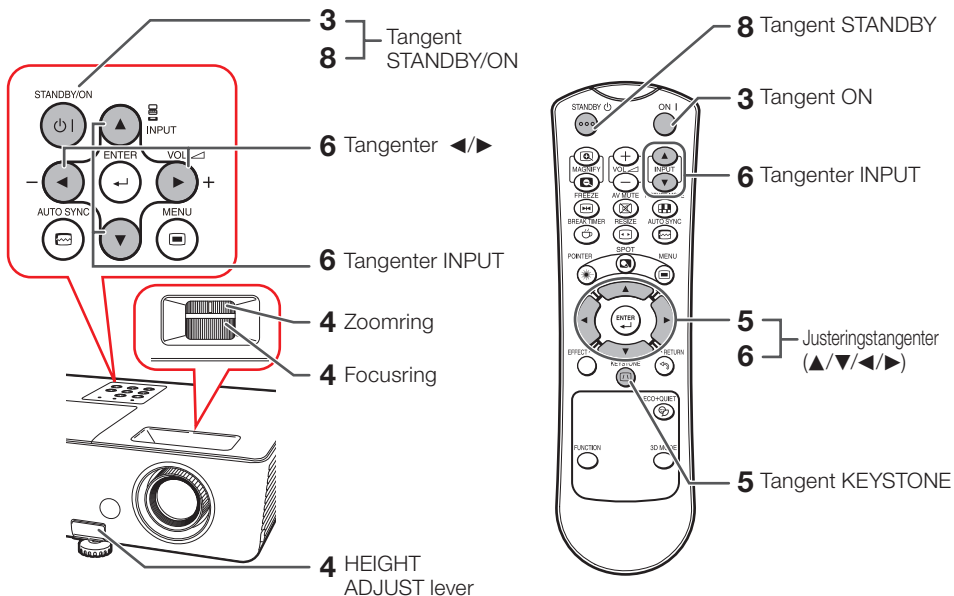


Enkel start

Detta avsnitt beskriver grundläggande tillvägångssätt (projektorn ansluten till datorn). Se sidnumret som anges nedan för närmare detaljer om varje steg.

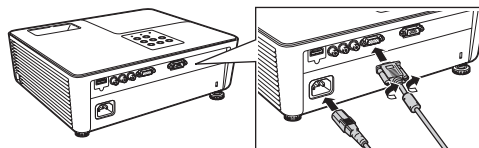
Uppställning och projektion

I detta avsnitt anges ett exempel där projektorn ansluts till en dator.



1. Placera projektorn vänd mot en vägg eller en duk → Sid. 16

2. Anslut projektorn till datorn och anslut sedan projektorns nätkabel till ett nättag



Se sidorna **20** och **21** för anslutning av utrustning utöver en dator.

→ Sid. 19, 21

3. Slå på projektorn

Tryck på **STANDBY/ON** på projektorn eller **ON** på fjärrkontrollen.

→ Sid. 23

4. Justera den projicerade bilden med inställningsguiden

- 1 Inställningsguiden visas efter att projektorn slagits på.
(När "Inställn.guide" står på "På". Se sidan 45.)
- 2 Följ anvisningarna i inställningsguiden för att justera fokus, höjd (vinkel) och skärmstorlek.
- 3 Efter justering av fokus, höjd (vinkel) och skärmstorlek ska du trycka på **ENTER** för att lämna inställningsguiden.

→ Sid. 24

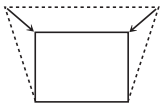
5. Korrigering av trapetsoidförvrängning

Korrigerig av trapetsoidförvrängning med Keystone-korrigerig.

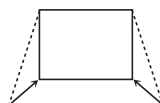
På fjärrkontrollen



Sammanpressar
ovansidan



Sammanpressar
undersidan



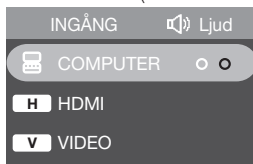
→ Sid. 26

6. Välj önskat ingångsläge

Tryck på **INPUT ▲/▼** för att visa listan INGÅNG. Använd **INPUT ▲/▼** för att välja ingångsläge.



INGÅNG-lista (t.ex. PG-LX2000)



[Endast PG-LX2000]

När du väljer HDMI-ingång, använd ◀/▶ för att välja ljudinmatningsterminalen (HDMI eller AUDIO).

→ Sid. 27

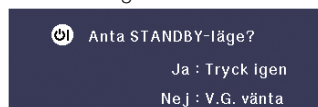
7. Slå på datorn

8. Att slå av strömmen

Tryck på tangenten **STANDBY/ON** på projektorn eller **STANDBY** på fjärrkontrollen och tryck sedan på tangenten på nytt när ett bekräftelsemeddelande visas för att ställa projektorn i beredskapsläge.



Skärmvisning



→ Sid. 23



Uppställning av projektorn

Videoinställning

Om projektorn används i ett annat land än USA, ändra inställningen till "0 IRE" i videoinställning. (Se sidan 42.)

Uppställning av projektorn

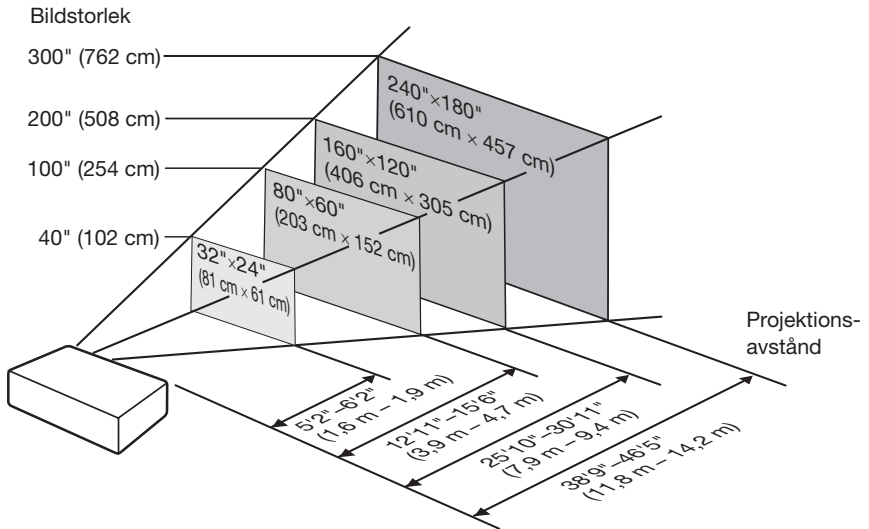
För optimal bildkvalitet ska projektorn placeras i rätt vinkel mot duken med projektorns fötter flata på ett jämnt underlag. Detta sörjer för bäst bildkvalitet och undanröjer behovet av Keystone-korrigerig. (Se sidan 26.)

Standarduppställning (frontprojektion)

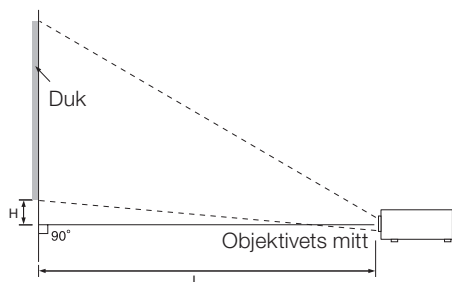
- Placera projektorn på lämpligt avstånd från duken i enlighet med den önskade bildstorleken. (Se sidan 17.)

Angivning av projektiionsbildstorlek och projektiionsavstånd

Exempel: 4:3 Signalingång (Läget Normal)



Dukstorlek och projektionsavstånd



Anm

- Tillåt en viss felmarginal hos värdena i tabellerna nedan.

4:3 Signalingång (Läget Normal)

Bildstorlek (dukstorlek)			Projektionsavstånd [L]		Avstånd från objektivets mitt till bildens undersida [H]
Diagonal [χ]	Bredd	Höjd	Minimal [L1]	Maximal [L2]	
300" (762 cm)	610 cm (240")	457 cm (180")	11,8 m (38' 9")	14,2 m (46' 5")	17 cm (6 ²³ / ₃₂ " ^u)
250" (635 cm)	508 cm (200")	381 cm (150")	9,9 m (32' 4")	11,8 m (38' 8")	14 cm (5 ¹⁹ / ₃₂ " ^u)
200" (508 cm)	406 cm (160")	305 cm (120")	7,9 m (25' 10")	9,4 m (30' 11")	11 cm (4 ³¹ / ₆₄ " ^u)
150" (381 cm)	305 cm (120")	229 cm (90")	5,9 m (19' 5")	7,1 m (23' 3")	9 cm (3 ²³ / ₆₄ " ^u)
120" (305 cm)	244 cm (96")	183 cm (72")	4,7 m (15' 6")	5,7 m (18' 7")	7 cm (2 ¹¹ / ₁₆ " ^u)
100" (254 cm)	203 cm (80")	152 cm (60")	3,9 m (12' 11")	4,7 m (15' 6")	6 cm (2 ¹⁵ / ₆₄ " ^u)
80" (203 cm)	163 cm (64")	122 cm (48")	3,2 m (10' 4")	3,8 m (12' 5")	5 cm (1 ⁵¹ / ₆₄ " ^u)
70" (178 cm)	142 cm (56")	107 cm (42")	2,8 m (9' 1")	3,3 m (10' 10")	4 cm (1 ⁹ / ₁₆ " ^u)
60" (152 cm)	122 cm (48")	91 cm (36")	2,4 m (7' 9")	2,8 m (9' 3")	3 cm (1 ¹¹ / ₃₂ " ^u)
40" (102 cm)	81 cm (32")	61 cm (24")	1,6 m (5' 2")	1,9 m (6' 2")	2 cm (6 ⁷ / ₆₄ " ^u)

16:9 Signalingång (16:9-läge)

Bildstorlek (dukstorlek)			Projektionsavstånd [L]		Avstånd från objektivets mitt till bildens undersida [H]	Justeringsbart omfång för bildposition [S]
Diagonal [χ]	Bredd	Höjd	Minimal [L1]	Maximal [L2]		
300" (762 cm)	664 cm (261")	374 cm (147")	12,9 m (42' 3")	15,4 m (50' 7")	81 cm (31 ⁵³ / ₆₄ " ^u)	±62 cm (±24 ³³ / ₆₄ " ^u)
250" (635 cm)	553 cm (218")	311 cm (123")	10,7 m (35' 3")	12,8 m (42' 2")	67 cm (26 ¹⁷ / ₃₂ " ^u)	±52 cm (±20 ²⁷ / ₆₄ " ^u)
200" (508 cm)	443 cm (174")	249 cm (98")	8,6 m (28' 2")	10,3 m (33' 9")	54 cm (21 ⁷ / ₃₂ " ^u)	±42 cm (±16 ¹¹ / ₃₂ " ^u)
150" (381 cm)	332 cm (131")	187 cm (74")	6,4 m (21' 2")	7,7 m (25' 3")	40 cm (15 ⁵⁹ / ₆₄ " ^u)	±31 cm (±12 ¹ / ₄ " ^u)
120" (305 cm)	266 cm (105")	149 cm (59")	5,2 m (16' 11")	6,2 m (20' 3")	32 cm (12 ⁴⁷ / ₆₄ " ^u)	±25 cm (±9 ¹³ / ₁₆ " ^u)
100" (254 cm)	221 cm (87")	125 cm (49")	4,3 m (14' 1")	5,1 m (16' 10")	27 cm (10 ³⁹ / ₆₄ " ^u)	±21 cm (±8 ¹ / ₆₄ " ^u)
80" (203 cm)	177 cm (70")	100 cm (39")	3,4 m (11' 3")	4,1 m (13' 6")	22 cm (8 ³¹ / ₆₄ " ^u)	±17 cm (±6 ¹⁷ / ₃₂ " ^u)
60" (152 cm)	133 cm (52")	75 cm (29")	2,6 m (8' 5")	3,1 m (10' 1")	16 cm (6 ²³ / ₆₄ " ^u)	±12 cm (±4 ²⁹ / ₃₂ " ^u)
40" (102 cm)	89 cm (35")	50 cm (20")	1,7 m (5' 8")	2,1 m (6' 9")	11 cm (4 ¹ / ₄ " ^u)	±8 cm (±3 ¹⁷ / ₆₄ " ^u)

När du använder projektorn med dukstorlekar som inte finns med i ovanstående tabell, räknar du ut värdena i enlighet med formler.

	4:3 signal		16:9 signal	
	[m/cm]	[Fot/tum]	[m/cm]	[Fot/tum]
L1: Minimalt projektionsavstånd (m/fot)	0,03941χ	0,03941χ / 0,3048	0,04294χ	0,04294χ / 0,3048
L2: Maximalt projektionsavstånd (m/fot)	0,04717χ	0,04717χ / 0,3048	0,05139χ	0,05139χ / 0,3048
H: Avstånd från objektivets mitt till bildens undersida (cm/tum)	0,05689χ	0,05689χ / 2,54	0,26952χ	0,26952χ / 2,54
S: Justeringsbart omfång för bildposition (cm/tum). Se sidan 43.	—	—	±0,20754χ	±0,20754χ / 2,54

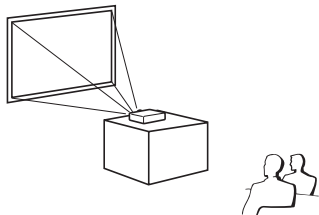
χ : Bildstorlek diagonal : 40"-300"

Uppställning av projektorn (Fortsättning)

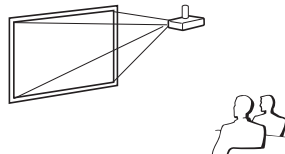
Projektionsläge (PRJ funk.)

Projektorn kan ställas i ett av de 4 projektlägen som anges nedan. Välj ett projektläge som lämpar sig för den aktuella situationen. (Det går att ställa in projektläge i menyn "SKMJUS". Se sidan 45.)

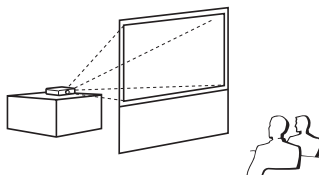
- Bordsplacering, frontprojektion
[Menypost → "Fram"]



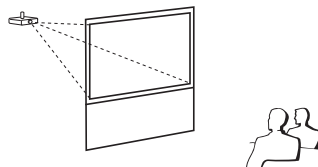
- Takmontering, frontprojektion
[Menypost → "Tak + Fram"]



- Bordsplacering, bakprojektion
(med en genomskinlig duk)
[Menypost → "Bak"]



- Takmontering, bakprojektion
(med en genomskinlig duk)
[Menypost → "Tak + Bak"]



Installation takmontering

Vi rekommenderar användning av den valfria takmonteringsadaptorn och enheten från Sharp för denna installation. Kontakta en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad för inköp av den rekommenderade takmonteringsadaptorn och enheten (inköps separat).

Anslutning av projektorn till annan utrustning

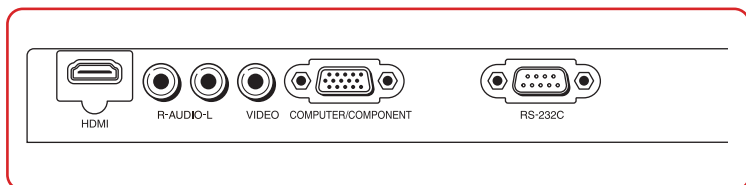
Var noga med att före anslutning koppla bort projektorns nätkabel från vägguttaget och se till att utrustningen som ska anslutas är avslagen. Slå först på projektorn och sedan den andra apparaten efter anslutning. Vid anslutning till en dator ska du slå på datorn allra sist efter att alla anslutningar utförts.


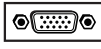
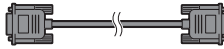


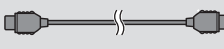

VIKTIGT:

Se till att rätt ingångsläge har valts på projektorn innan du slår på ansluten utrustning.

- Vi hänvisar till bruksanvisningen som ska anslutas för närmare detaljer om kablar och anslutning.
- Det kan behövas andra kablar eller kontaktdon som ej förtecknas nedan.

Uttag på projektorn








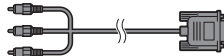




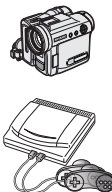

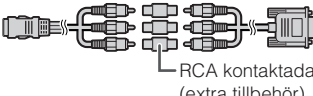




Utrustning	Uttag på ansluten utrustning	Kabel	Uttag på projektorn
	RGB-utgång 	RGB-kabel (medföljer) 	COMPUTER/COMPONENT 
	HDMI-utgång 	HDMI-kabel (extra tillbehör) 	HDMI 

 är endast för PG-LX2000.

Anm

- Beroende på specifikationerna för videoutrustningen eller DVI↔HDMI digitalkabeln, kan det inträffa att signalöverföringen inte fungerar riktigt. (HDMI-specifikationen understöder inte alla kopplingar till en videoutrustning som har digitala HDMI-utgångar och använder en DVI↔HDMI digitalkabel.)
- Se "Kompatibilitetsdiagram" på sidan 64 för en lista över datorsignaler som är kompatibla med projektorn. Användning med datorsignaler utöver de angivna kan göra att vissa funktioner inte fungerar.
- En Macintosh-adapter kan krävas för vissa Macintosh-datorer. Kontakta närmaste Macintosh-handlare.
- **Beroende på datorn som används kan det hända att ingen bild visas om datorns externa utgång inte är påslagen. (Tryck t.ex. samtidigt på tangenterna "Fn" och "F5" vid användning av en notebookdator från SHARP.)** Anlita datorns bruksanvisning för detaljer om hur datorns externa utgång ska slås på.

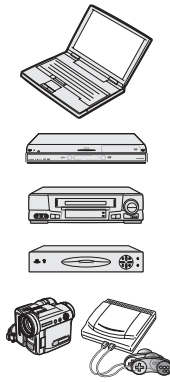

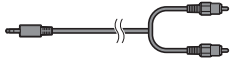


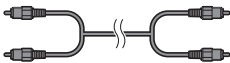





Anslutning av projektorn till annan utrustning (Fortsättning)

Utrustning	Uttag på ansluten utrustning	Kabel	Uttag på projektorn
Videoutrustning 	HDMI-utgång 	HDMI-kabel (extra tillbehör) 	HDMI  <small>HDMI</small>
	Komponent videoutgång 	3 RCA till 15-stiftig mini D-sub-kabel (tillval, AN-C3CP2) 	COMPUTER/COMPONENT  <small>COMPUTER/COMPONENT</small>
	Videoutgång 	Videokabel (extra tillbehör) 	VIDEO  <small>VIDEO</small>
Kamera/videospel 	Komponent videoutgång 	Kablar för en kamera eller videospel/3 RCA till 15-stiftig mini D-sub-kabel (tillval, AN-C3CP2)  <small>RCA kontaktadapter (extra tillbehör)</small>	COMPUTER/COMPONENT  <small>COMPUTER/COMPONENT</small>
	Videoutgång 	Kablar för en kamera eller videospel 	VIDEO  <small>VIDEO</small>

 är endast för PG-LX2000.

Anm

- Beroende på specifikationerna för videoutrustningen eller DVI↔HDMI digitalkabeln, kan det inträffa att signalöverföringen inte fungerar riktigt. (HDMI-specifikationen understöder inte alla kopplingar till en videoutrustning som har digitala HDMI-utgångar och använder en DVI↔HDMI digitalkabel.)
- HDMI (High-Definition Multimedia Interface) är ett digitalt AV-gränssnitt som kan sända högdefinierade videosignaler, flerkanaliga ljudsignaler och dubbelriktade styrsignaler i en enda kabel.
- Då det är kompatibelt med HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) systemet, kommer de digitala videosignalerna inte att försämrats vid överföring och en högkvalitativ bild med en enkel anslutning kan fås.
- HDMI-uttaget stöder inte CEC-signal.
- När du ansluter videoutrustningen med en 21-stifts RGB-utgång (Euro-scart) till projektorn, ska du använda en kommersiellt tillgänglig kabel som passar den projektorn du vill ansluta.
- Projektorn stödjer inte RGBC-signaler via Euro-scart.

Utrustning	Uttag på ansluten utrustning	Kabel	Uttag på projektorn
	ø3,5 mm ljudutgång 	ø3.5 mm stereominjack till RCA-ljudkabel (extra tillbehör) 	AUDIO 
	RCA ljudutgång 	RCA ljudkabel (extra tillbehör) 	
	Ljudutgång 	Kablar för en kamera eller videospel 	
	HDMI-utgång 	HDMI-kabel (extra tillbehör) 	HDMI 

 är endast för PG-LX2000.

Anm

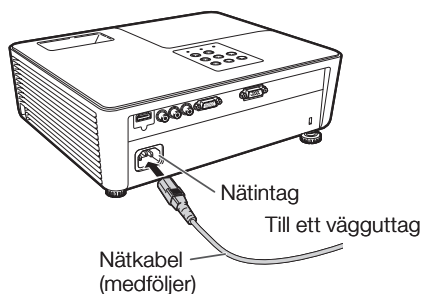
- Du kan välja HDMI eller AUDIO i listan INGÅNG. (Se sidan 27.)

Denna projektor kan bearbeta följande signaler när den är ansluten till HDMI-utrustning:

- Video signal: För detaljer se "Digital-stöd" i "Kompatibilitetsdiagram" på sid 64.
- Ljudsignal: Linjärt PCM-ljud
- Samplingsfrekvens: 48kHz/44,1kHz/32kHz

Anslutning av nätkabeln

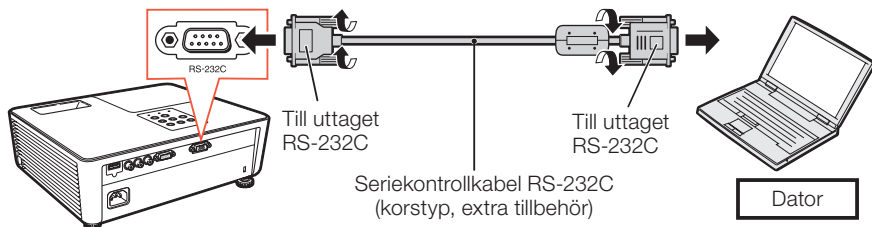
Anslut den medföljande nätkabeln till nätintaget på baksidan av projektorn. Anslut sedan till ett vägguttag.



Att styra projektorn med en dator

När uttaget RS-232C på projektorn ansluts till en dator med seriekontrollkabeln RS-232C (korstyp, extra tillbehör) kan datorn användas för att styra projektorn och kontrollera projektorns tillstånd. Se sidan 59 för detaljer.

Vid anslutning till en dator med seriekontrollkabeln RS-232C



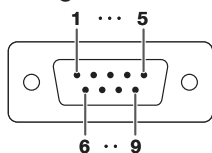
Anm

- Funktionen RS-232C fungerar kanske inte om uttagen på din dator inte är rätt inställda. Anlita datorns bruksanvisning för detaljer.

Info

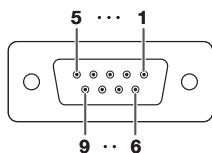
- Anslut inte kabeln RS-232C till någon port utöver uttaget RS-232C på datorn. I annat fall kan det uppstå skador på datorn eller projektorn.
- Undvik att ansluta eller koppla bort seriekontrollkabeln RS-232C från datorn medan den är påslagen. Detta kan orsaka skador på datorn.

Uttag RS-232C: 9-stiftig D-sub hankontakt



Stiftnr.	Signal	Namn	I/U	Referens
1.				Ej ansluten
2.	RD	Mottag data	Ingång	Ansluten till intern krets
3.	SD	Sänd data	Utgång	Ansluten till intern krets
4.				Ej ansluten
5.	SG	Signaljordning		Ansluten till intern krets
6.				Ej ansluten
7.	RS	Begär att sända		Ansluten till CS i den interna kretsen
8.	CS	Klar att sända		Ansluten till RS i den interna kretsen
9.				Ej ansluten

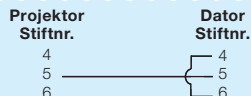
Rekommenderad anslutning av kabeln RS-232C: 9-stiftig D-sub hankontakt



Stiftnr.	Signal	Stiftnr.	Signal
1.	CD	1.	CD
2.	RD	2.	RD
3.	SD	3.	SD
4.	ER	4.	ER
5.	SG	5.	SG
6.	DR	6.	DR
7.	RS	7.	RS
8.	CS	8.	CS
9.	CI	9.	CI

Anm

- Beroende på kontrollenheten som används kan det vara nödvändigt att ansluta stift 4 och stift 6 på kontrollenheten (t.ex. datorn).



Att slå projektorn på/av

Att slå på projektorn

Utför alltid anslutning till yttre utrustning och till strömkällan innan du utför åtgärderna som beskrivs nedan. (Se sidorna 19 till 21.)

Tryck på **STANDBY/ON** på projektorn eller på **ON** på fjärrkontrollen.

- Strömindikator lyser nu grönt.
- Projektorn är klar att användas efter att lampbytesindikatorn har tänts.

Anm

• Angående lampindikatorn

Lampindikatorn tänds för att upplysa om lampans tillstånd.

Grön: Lampan är på.

Blinkar grön: Lampan håller på att värmas upp.

Röd: Lampan slocknar på ett onormalt sätt eller behöver bytas.

- När projektorn slås på kan lampan flimra en aning under den första minuten efter att lampan slagits på. Detta är normalt då lampans kontrollkrets försöker stabilisera lampans egenskaper. Beträkta inte detta som ett fel.
- Om projektorn ställs i beredskapsläget och sedan omedelbart slås på igen kan det ta en viss tid innan lampan startar projektion.
- När systemläset är inställt visas inmatningsrutan för tangentkod. Makulera tangentkoden genom att mata in den redan inställda tangentkoden. Se sidan 47 för detaljer.

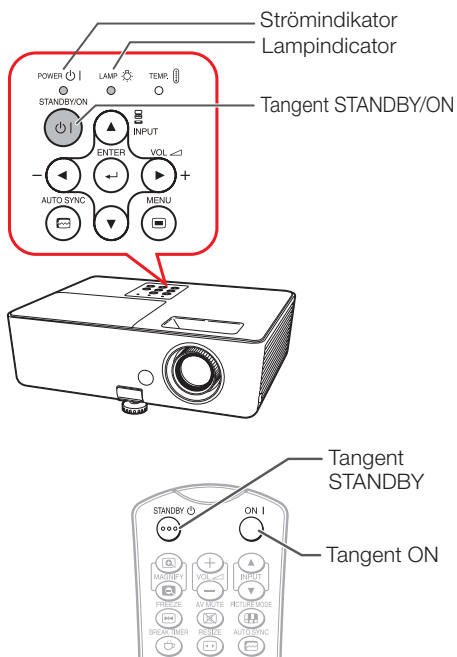
Att slå av strömmen (och ställa projektorn i beredskapsläge)

Tryck på **STANDBY/ON** på projektorn eller **STANDBY** på fjärrkontrollen och tryck sedan åter på tangenten medan bekräftelsemeddelandet visas för att ställa projektorn i beredskapsläge.

- Projektorn kan inte slås på under nedkylning.

Info

- När "Automatisk omstart" är satt till "På": Om nätkabeln är bortkopplad från vägguttaget eller strömbrytaren är avslagen när projektorn är på kommer projektorn automatiskt att slås på när du sätter i nätkabeln i ett strömouttag eller när strömbrytaren slås på. (Se sidan 46.)
- Engelska är det grundinställda språket. Om du vill ändra till ett annat språk ska du utföra proceduren på sidan 45.



Skärmvisning (bekräftelsemeddelande)

ON Anta STANDBY-läge?

Ja : Tryck igen

Nej : V.G. vänta

Info

• Funktionen direkt ström av:

Det går att koppla bort nätkabeln från vägguttaget även om kylfläkten fortfarande är igång.

Bildprojektion

Angående inställningsguiden

Efter att projektorn slagits på visas skärmen för inställningsguide för att hjälpa dig att ställa in projektorn.

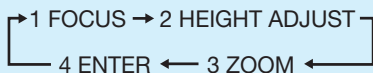
Vägledningspost

- 1 FOCUS
- 2 HEIGHT ADJUST
- 3 ZOOM

Tryck på **ENTER** för att lämna skärmen för inställningsguide.

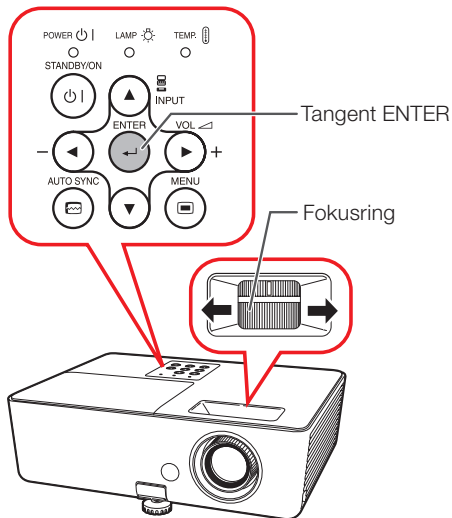
Anm

- Skärmen för inställningsguide framhäver automatiskt de olika posterna i följande ordning:



Det går dock att justera fokus, höjd (vinkel) eller zoom oavsett vilken post som är framhävd.

- Om du inte vill uppvisa inställningsguiden nästa gång ska du ställa "Meny" - "SKM-JUST" - "Inställn.guide" på "Av". (Se sidan [45](#).)



Justering av den projicerade bilden

1 Justering av fokus

Det går att ställa in skärpan med fokusringen på projektorn.

Vrid på fokusringen för att justera skärpan medan du tittar på bilden.

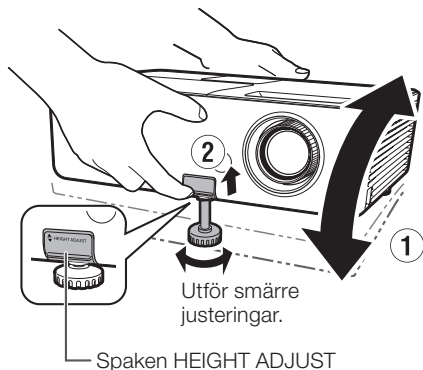
- Inställningarna görs lättare genom att använda knappen på fokusringen.

2 Justering av höjden

Projektorns höjd kan justeras med hjälp av justeringsfötterna på projektorns framsida och baksida.

När duken befinner sig ovanför projektorn går det att höja den projicerade bilden med justeringar på projektorn.

- 1 Lyft spaken HEIGHT ADJUST och lyft samtidigt projektorn för att justera dess höjd.**



- 2 Ta bort handen från spaken HEIGHT ADJUST på projektorn när den önskade höjden erhållits.**

- Projektionsvinkeln kan justeras upp till 9 grader från underlaget på vilket projektorn är placerad.



- 3 Använd den bakre justeringsfoten för att jämna till projektorn.**

- Projektorn kan justeras ± 2 grader från dess normala position.

Anm

- Vid justering av projektorns höjd kan det uppstå trapetsoidförvrängning. Använd Keystone-korrigerig för att rätta till sådan förvrängning. (Se sidorna 26 och 43.)

Info

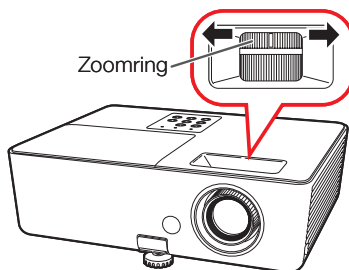
- Tryck inte alltför hårt på projektorn när den främre justeringsfoten sträcks ut.
- Vid sänkning av projektorn ska du akta dig för att klämma fingrarna i gapet mellan justeringsfoten och projektorn.
- Håll ett fast tag i projektorn när du lyfter eller flyttar den.
- Håll inte i området runt objektivet.

3 Justering av skärmstorlek

Det går att justera skärmstorleken med zoomringen på projektorn.

Vrid på zoomringen för att förstora eller förminska skärmstorleken.

- Inställningarna görs lättare genom att använda knappen på zoomringen.



Bildprojektion (Fortsättning)

Korrigerig av trapetsoidförvrängning

När bilden projiceras antingen uppifrån eller nerifrån i en vinkel mot duken kan bilden utsättas för trapetsformad förvrängning. Funktionen för att korrigera en sådan trapetsförvrängning kallas Keystone-korrigerig.

Anm

- Keystone-korrigerig kan användas för att justera vinkeln med cirka ± 40 (PG-LX2000)/ ± 20 (PG-LS2000) grader och även skärmen kan ställas in på en vinkel på cirka ± 40 (PG-LX2000)/ ± 20 (PG-LS2000) grader (När omformateringsläget står på "NORMAL" (se sidan 28)).

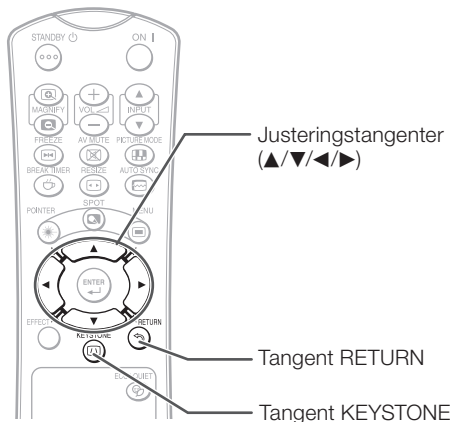
1 Tryck på **KEYSTONE** för att aktivera läget för Keystone-korrigerig.

2 Tryck på **▲/▶** eller **◀/▼** för att utföra Keystone-korrigerig.

Anm

- Tryck på **RETURN** medan läget för Keystone-korrigerig visas på skärmen för att återgå till grundinställningen.

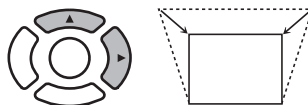
3 Tryck på **KEYSTONE**.
• Skärmvisning av läget för Keystone-korrigerig försvinner.



Skärmvisning
(läget för Keystone-korrigerig)



Sammanpressar ovansidan.
(Flytta skjutstapeln i riktningen +.)



Sammanpressar undersidan.
(Flytta skjutstapeln i riktningen -.)



Info

- Vid justering av bilden med Keystone-korrigerig kan raka linjer och kanterna på bilden te sig naggade.

Ändring av ingångsläge

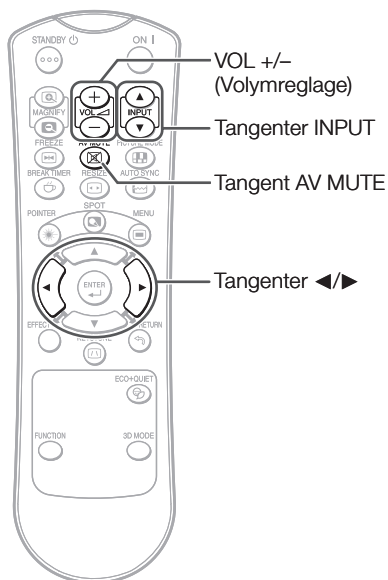
Välj lämpligt ingångsläge för den anslutna utrustningen.

Tryck på **INPUT** ▲/▼ för att visa listan **INGÅNG**.

Använd **INPUT** ▲/▼ för att välja ingångsläge.

[Endast PG-LX2000]

När du väljer HDMI-ingång, använd ◀/▶ för att välja ljudinmatningsterminalen (HDMI eller AUDIO).



Justering av volymen

Tryck på **VOL +/-** på fjärrkontrollen eller **-◀/▶+** på projektorn för att justera volymen.

Anm

- Ett tryck på **VOL -/◀** sänker volymen.
- Ett tryck på **VOL +/▶** höjer volymen.

Skärmvisning



Uppvisning av en svart skärm och tillfälligt ljudavslag

Tryck på **AV MUTE** på fjärrkontrollen för att tillfälligt visa en svart skärm och slå av ljudet.

Anm

- Ett nytt tryck på **AV MUTE** slår på den projicerade bilden igen.

Skärmvisning



Bildprojektion (Fortsättning)

Omformateringsläge

Denna funktion gör det möjligt att modifiera eller anpassa omformateringsläget för att framhåva den inmatade bilden. Du kan välja mellan olika bildformat beroende på signalen som tas emot.

Tryck på **RESIZE**.

- Se sidan 43 för inställning på menyskärmen.



DATOR

	Huvudupplösning	NORMAL	FULL	DOT BY DOT	INRAMNING	16:9
PG-LX2000	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	—	800 × 600	768 × 576	1024 × 576
	XGA (1024 × 768)			—		
	SXGA (1280 × 1024)	968 × 768	1024 × 768	1280 × 1024	720 × 576	
	1280 × 800	1024 × 640		1280 × 800	922 × 576	
PG-LS2000	SVGA (800 × 600)	800 × 600	—	—	600 × 450	800 × 450
	XGA (1024 × 768)			1024 × 768		
	SXGA (1280 × 1024)	750 × 600	800 × 600	1280 × 1024	720 × 450	
	1280 × 800	800 × 500		1280 × 800		

Insignal		För 4:3 skärm			För 16:9 skärm	
Dator		NORMAL	FULL	DOT BY DOT	INRAMNING	16:9
PG-LX2000	PG-LS2000					
Upplösning lägre än XGA	Upplösning lägre än SVGA		—*2			
XGA	SVGA					
Upplösning högre än XGA	Upplösning högre än SVGA	Bildförhållande 4:3				
SXGA (1280 × 1024)						
1280 × 720					—*2	—*2
1360 × 768 1366 × 768		Bildförhållande 16:9				
1280 × 768						
1280 × 800		Bildförhållande 16:10				

■ : Beskuret område i vilket bilden inte kan projiceras




























⋯ : Område där signalerna ligger utanför bilden

*1 Funktionen skifta bild kan användas för dessa bilder.

*2 Samma som läget NORMAL.

*3 För modell PG-LS2000, "Inramning" kan inte väljas vid vissa upplösningar där den horisontala delen av bildförhållandet blir mindre än 4:3 (så som 1280 × 1024, bl.a.).

VIDEO/DTV

Insignal		För 4:3 skärm			För 16:9 skärm	
Video/DTV	Bildtyp	NORMAL	OMRÅDESZOOM	V-STRÄCKNING	INRAMNING	16:9
480I, 480P, 576I, 576P, NTSC, PAL, SECAM	 Bildförhållande 4:3				 *1	 *1
	 Sammanpressad				 *1	 *1
	 Letterbox					 *1
720P, 1035I, 1080I, 1080P	 Bildförhållande 16:9	 *1			—*2	—*2
540P	 Bildförhållande 16:9	 *1				
	 (Bildförhållandet 4:3 på en skärm av formatet 16:9)	 *1				

 : Beskuret område i vilket bilden inte kan projiceras

 : Område där signalerna ligger utanför bilden

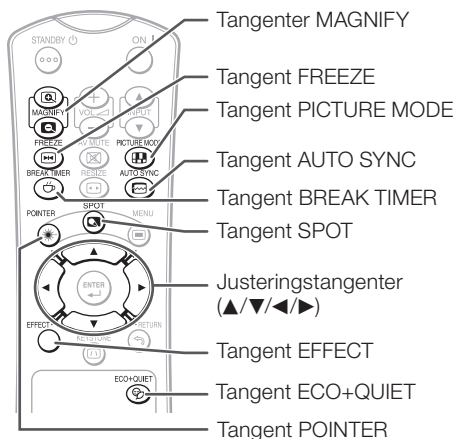
*1 Funktionen skifta bild kan användas för dessa bilder.

*2 Samma som läget NORMAL.

Angående upphovsrättigheter

- Om funktionen OMFORMATERA används till att välja ett bildformat med ett annorlunda storleksförhållande till ett TV-program eller en videobild, så blir bilden som visas annorlunda än originalbilden. Tänk på detta vid val av bildformat.
- Användning av funktionen Omformatera eller Keystone-korrigerigering till att komprimera eller utvidga en bild för kommersiellt syfte/allmän visning på kaféer, hotell o.s.v. kan innebära intrång på upphovsrättsinnehavares lagstadgade upphovsrätt. Var god uppmärksamma detta.

Drift med fjärrkontrollen



Visning och inställning av paustimern

- 1 Tryck på **BREAK TIMER**.
 - Timern startar nedräkning från 5 minuter.

Skärmvisning



- 2 Tryck på ▲/▼/◀/▶ för att ställa in längden på paustiden.

- Höj med ▲ eller ▶
5 minuter → 6 minuter → 60 minuter
- Sänk med ▼ eller ◀
4 minuter → 3 minuter → 1 minut
- Paustiden kan ställas in i steg om en minut (upp till 60 minuter).

Makulering av paustidens visningsfunktion

Tryck på **BREAK TIMER**.

Anm

- Break Timer är inte tillgängligt när projektorn är upptagen med följande funktioner:
 - Autosynk
 - Frys
 - AV-dämpning
 - Imat.sökning

Visa pekaren

- 1 Tryck på **POINTER** och tryck på ▲/▼/◀/▶ på fjärrkontrollen för att flytta pekaren.
 - Tryck på **EFFECT** för att ändra pekarikonen (5 sorter).

Sjärna	Finger1	Finger2	Hjärta	Understrykning

- 2 Tryck på **POINTER** igen.
 - Pekaren kommer att försvinna.

Använda punktfunktionen

- 1 Tryck på **SPOT** och tryck på ▲/▼/◀/▶ på fjärrkontrollen för att flytta punktområdet.
- Tryck på **EFFECT** för att ändra storleken på punktområdet (3 sorter).

1/9	1/25	1/8

- 2 Tryck på **SPOT** igen.
 - Punktområdet kommer att försvinna.

Växla mellan Ekoläge+Tyst läge

Tryck på **ECO+QUIET** för att koppla in/ur Eko+Tyst läge.

- När Eko+Tyst läge är "På", dämpas ljudet från kylfläkten, strömförbrukningen minskar och lampans livslängd förlängs.

Anm

- Se "Eko+Tyst" på sidan 40 för närmare detaljer.

Autosynk (justering av autosynkronisering)

Funktionen för autosynk fungerar för att avkänna ingångssignalen när projektorn slagits på.

Tryck på **AUTO SYNC** för att manuellt utföra autosynk.



Anm

- Justera manuellt om optimal bild inte kan erhållas med Autosynk. (Se sidan 41.)

Frysning av en rörlig bild

1 Tryck på **FREEZE**.
• Den projicerade bilden fryses.

2 Tryck på **FREEZE** igen för att återgå till den rörliga bilden från den nu anslutna apparaten.

Val av bildläge

Det går att välja lämpligt bildläge för bilden som nu visas, t.ex. film eller videospel.

Tryck på **PICTURE MODE**.

- Vart tryck på **PICTURE MODE** ändrar bildläget i följande ordning:

→ STANDARD → PRESENTATION → BIOGRAF → SPEL → sRGB*



Anm

- Se sidan 38 för närmare detaljer om bildläget.

* "sRGB" visas enbart vid inmatning av en RGB-signal.

Visa en förstora del av bilden

Du kan förstora grafer, tabeller och andra partier i den projicerade bilden. Detta är praktiskt när du vill ge mer detaljerade förklaringar.

1 Tryck på **MAGNIFY** på fjärrkontrollen.

- Förstora bilden.
- Tryck på eller **MAGNIFY** för att förstora respektive förminska bilden.



Anm

Tryck på .

x1 x2 x3 x4

Tryck på .

- Du kan ändra placeringen av en förstora bild med ▲, ▼, ◀ och ▶.

2 Tryck på **RETURN** på fjärrkontrollen för att avbryta funktionen.

- Förstoringen återgår då till x1.



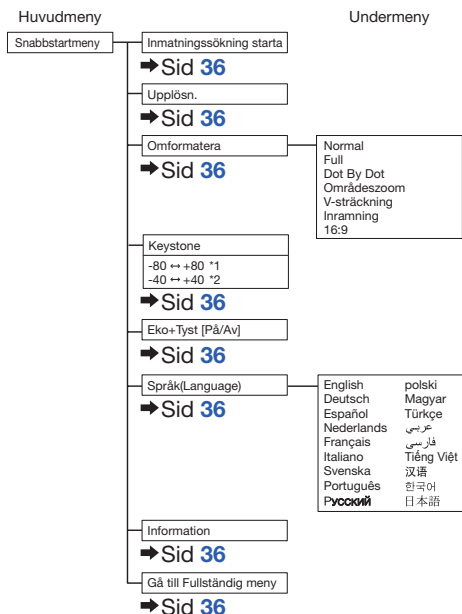
Anm

- Valbar förstoring skiljer sig beroende på inmatad signal.
- Bilden återgår till normalt format (x1) i följande situationer.
 - När ingångsläget ändras.
 - Om du trycker på **RETURN**.
 - Om insignalen ändras.
 - Om insignalens upplösning eller uppdateringsfrekvens (vertikal frekvens) ändras.
 - När omformateringsläget ändras.

Menyposter

Det följande visas vilka poster som kan ställas in på projektorn.

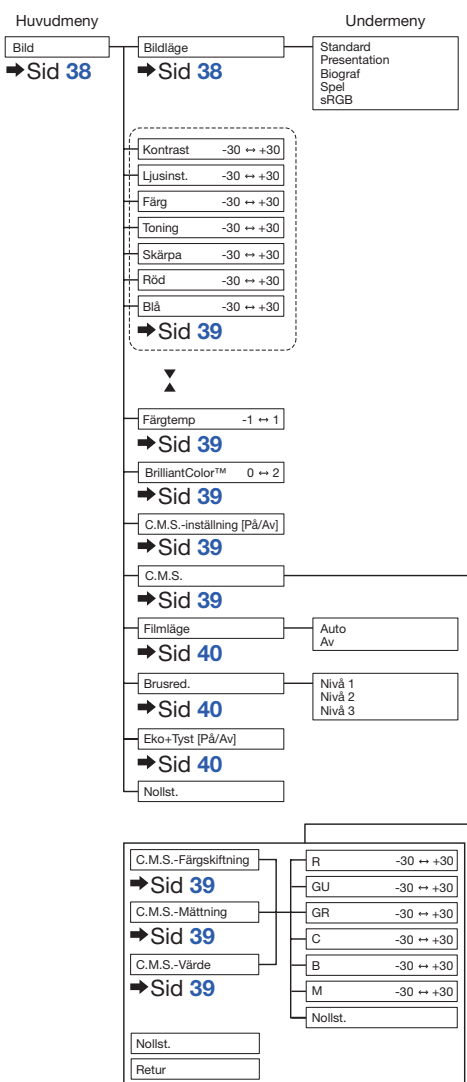
"Snabbstartmeny"



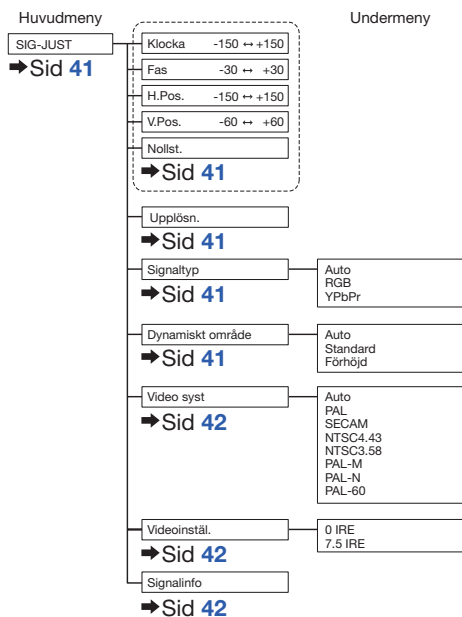
*1 Justeringsomfång för PG-LX2000.

*2 Justeringsomfång för PG-LS2000.

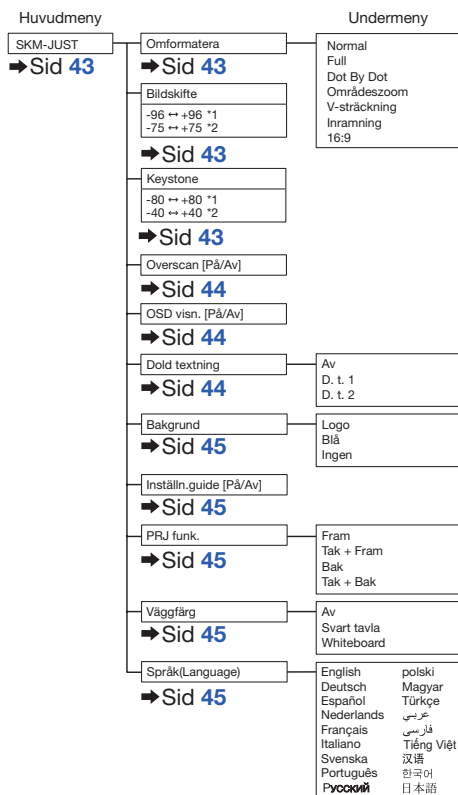
Menyn "Bild"



Menyn "Signaljustering (SIG-JUST)"



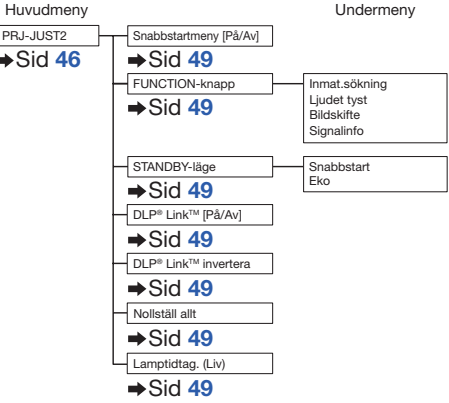
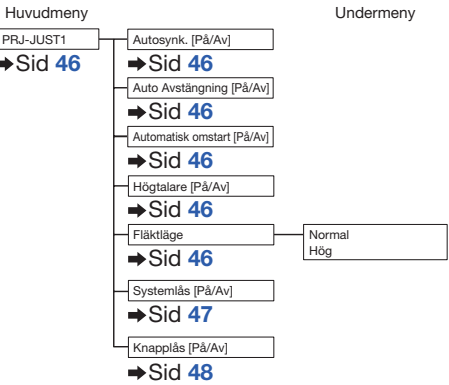
Menyn "Skärmjustering (SKM-JUST)"





Menyposter (Fortsättning)

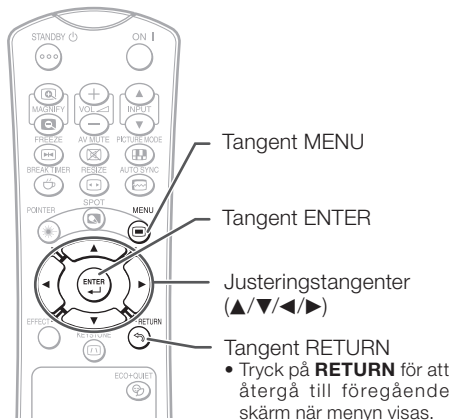
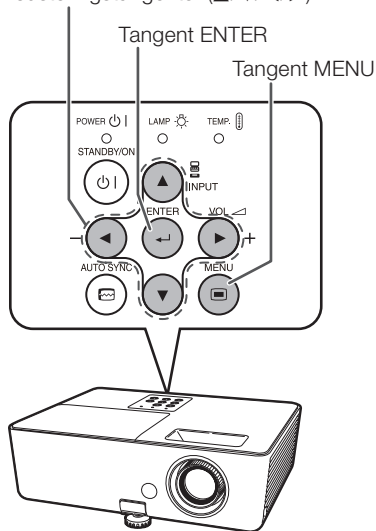
Menyn "Projektorjustering (PRJ-JUST1/2)"



Användning av menyskärmen

Välj från snabbstartmenyn som är en samling av de mest använda funktionerna eller den fullständiga menyn som innehåller avancerade inställningar och justeringar.

Justeringstanger (▲/▼/◀/▶)



Menyval (Snabbstartmeny)

• Denna operation kan också utföras med tangenterna på själva projektorn.

1 Tryck på **MENU**.

• Skärmen "Snabbstartmeny" för det valda ingångsläget visas.

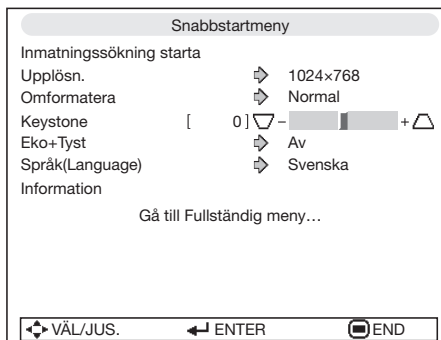
2 Tryck på ▲ eller ▼ för att välja önskad post, tryck sedan på **ENTER**.

3 Tryck på ▲/▼/◀/▶ för att justera den valda posten, tryck sedan på **ENTER**.

Info

- För att visa avancerade inställningar och justeringar, välj "Gå till Fullständig meny". Tryck på **ENTER** för att visa skärmen med den fullständiga menyn.
- Om du inte vill visa snabbstartmenyn, väljer du "Gå till Fullständig meny" – "PRJ-JUST2" – "Snabbstartmeny" – "Av". (Se sidan 49.)

Exempel



Användning av menyskärmen (Fortsättning)

Snabbstartmeny

Följande poster kan konfigureras på snabbstartmenyn.

Valbara poster	Beskrivning
Inmatningssökning starta	Automatisk sökning efter och byte till lämpligt ingångsläge. Tryck på en operationsknapp under ingångssökningen för att avbryta sökningen.
Upplösn.	Ändra upplösning manuellt. Använd den här funktionen när bilden och duken inte matchar med automatisk upplösning. (Se sidan 41.)
Omformatera	Ändrar omformateringsläget. Använd den här funktionen för att sträcka ut bilden vertikalt eller horisontellt eller när bildens kanter inte syns. (Se sidan 43.)
Keystone	Korrigerar keystone-förvrängning av projicerade bilder. Använd den här funktionen för att korrigera förvrängningen av bilder som uppstår när den bilder projiceras från en vinkel. (Se sidan 43.)
Eko+Tyst	När den här funktionen är inställd på "På" reduceras ljudnivån från fläkten och strömförbrukningen. Därmed förlängs lampans livslängd. (Se sidan 40.)
Språk(Language)	Väljer det språk som visas på skärmen. (Se sidan 45.)
Information	Visar ingångssignal, lamptid, kvarvarande lamptid etc.
Gå till Fullständig meny	Visar den fullständiga menyn för avancerade inställningar och justeringar.

Anm

- Inställningen av läget Omformatera görs fristående för varje Ingångsläge.
- Inställningen av läget Eko+Tyst görs fristående för varje Ingångsläge och varje Bildläge.

Menyval (Fullständig meny)

Exempel: Justera "Ljusinst."

- Denna operation kan också utföras med tangenterna på själva projektorn.

1 Tryck på **MENU**.

- Skärmen "Snabbstartmeny" visas.

2 Tryck på ▲ eller ▼ för att välja "Gå till Fullständig meny".

3 Tryck på ► eller ◀ och välj "Bild" för att justera.

Info

- När "PRJ-JUST2" – "Snabbstartmeny" är inställd på "På": Tryck på **MENU** för att visa skärmen med snabbstartmenyn.

Exempel: Menyskärmen "Bild" för COMPUTER (RGB)-ingång

Menypost

Bild	SIG	SKJ	PRJ1	PRJ2
Bildläge				Standard
Kontrast	[0]			+ []
Ljusinst.	[0]			+ []
Röd	[0]			+ []
Blå	[0]			+ []
Färgtemp	[0]			+ []
BrilliantColor™	[1]			+ []
C.M.S.-inställning				På
C.M.S.				
Brusred.				Nivå 2
Eko+Tyst				Av
◆◆Nollst.				
◀ VÄL/JUS. ENTER END ▶				

4 Tryck på ▲ eller ▼ och välj "Ljusinst." för att justera.

- Den valda posten är framhävd.

Justering av den projicerade bilden medan du tittar på den

Tryck på ENTER.

- Den valda posten (t.ex. "Ljusinst.") visas för sig själv på undersidan av skärmen.
- Vid tryck på ▲ eller ▼ visas följande post ("Röd" efter "Ljusinst.").

Anm

- Tryck på **ENTER** på nytt för att återgå till föregående skärm.

5 Tryck på ◀ eller ▶ för att justera den valda posten.

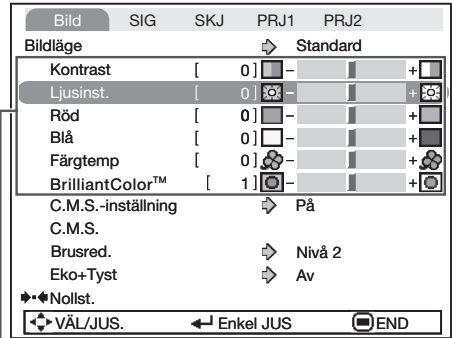
- Den utförda justeringen lagras.

6 Tryck på MENU.

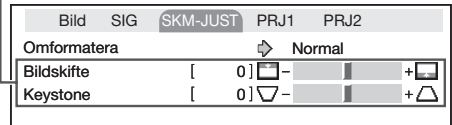
- Menyskärmen försvinner.

Anm

- Tangenten **MENU** är inte tillgänglig när projektorn är i drift:
- Autosynk./Paustid/Frys/AV-dämpning/Inmat.sökning

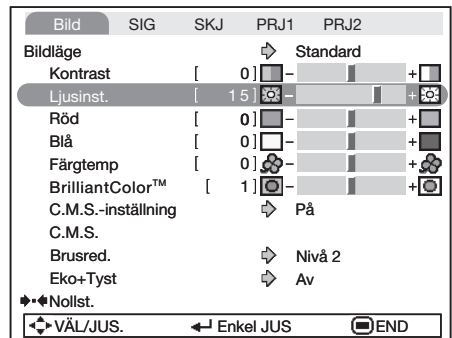


Poster att justera



Tryck på **ENTER**.

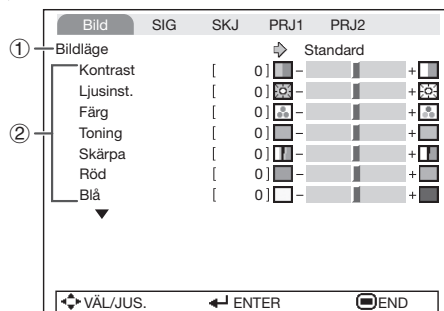
Posten visas för sig själv



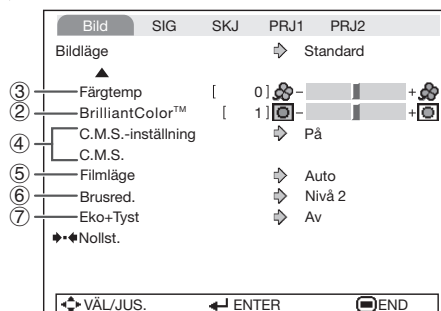
Bildjustering (menyn "Bild")

Menyoperation → Sidan 36

► SIDA 1



► SIDA 2



1 Val av bildläge

Valbara poster	Beskrivning	Grundinställningarna för varje post vid val av Bildläge		
		Färgtemp	BrilliantColor™	Eko+Tyst
Standard	För standardbild	0	1	Av
Presentation	Gör vissa delar av bilden ljusare för bättre presentationer.	0	2	Av
Biograf	Ger den projicerade bilden en naturlig färgnyans.	-1	0	På
Spel	Ger den projicerade bilden bättre skärpa.	0	1	Av
*sRGB	För naturtrogen återgivning av bilder från en dator.	-	-	Av

- "sRGB" visas endast vid inmatning av en RGB-signal.
- Varje post i menyn "Bild" kan ställas in eller justeras på önskat sätt. De gjorda ändringarna bevaras i minnet.

Anm

- Det går även att trycka på **PICTURE MODE** på fjärrkontrollen för att välja bildläget. (Se sidan 31.)
- *sRGB är en internationell norm för färgåtergivning reglerad av IEC (International Electrotechnical Commission). Då den fasta färgytan beslutats av IEC visas bilderna med en naturlig färgton baserad på den ursprungliga bilden vid val av "sRGB". Det går inte att ställa in posterna "Röd", "Blå", "Färgtemp", "BrilliantColor™" och "C.M.S." när "sRGB" har valts.

Info

- Vid val av "sRGB" kan den projicerade bilden bli en aning mörk, men detta tyder inte på fel.

② Justering av bilden

Justeringsbara poster	Tangent ◀	Tangent ▶
Kontrast	För mindre kontrast.	För större kontrast.
Ljusinst.	För mindre ljusstyrka.	För större ljusstyrka.
Färg*1	För mindre färgintensitet.	För större färgintensitet.
Toning*1	För att göra hudfärger illaaktiga.	För att göra hudfärger grönaaktiga.
Skärpa*1	För mindre skärpa.	För större skärpa.
Röd*2	För svagare rött.	För kraftigare rött.
Blå*2	För svagare blått.	För kraftigare blått.
BrilliantColor™*2 *3	För svagare effekt.	För starkare effekt.

*1 Visas inte i ingångsläget RGB.

*2 Ej justeringsbar/valbar vid val av "sRGB".

*3 BrilliantColor™ använder sig av BrilliantColor™-teknik från Texas Instruments. Allteftersom BrilliantColor™-nivån ökas blir bilden ljusare, samtidigt som färgåtergivningningen hålls kvar på en hög nivå.



Anm

- Återställa alla justerade poster genom att välja "Nollst." och sedan trycka på **ENTER**.

③ Justering av färgtemperatur

Valbara poster	Beskrivning
-1	För lägre färgtemperatur för varma, rödaktiga bilder under glödlampor
0	↑ ↓
1	Högre färgtemperatur för en svalare, blåaktig bild som ter sig genomskinlig.



Anm

- Värdena för "Färgtemp" gäller enbart för normala syften.

④ Färgjusteringar

Denna funktion justerar var och en av de sex huvudfärger som färghjulet utgörs av genom att ändra inställningarna för "Färgskiftning", "Mättning" eller "Värde".

Valbara poster	Beskrivning
C.M.S.-Färgskiftning	Ställer in färgnyansen för huvudfärgerna.
C.M.S.-Mättning	Ställer in mättnaden för huvudfärgerna.
C.M.S.-Värde	Ställer in ljusstyrkan för huvudfärgerna.
Nollst.	Justeringsvärdena för "Färgskiftning", "Mättning" och "Värde" för alla färger återställs till grundinställningarna.
Retur	Går tillbaka till menyskärmen "Bild".

Justering av "Färgskiftning", "Mättning" eller "Värde".

- 1 Välj "På" för "C.M.S.-inställning" i menyn "Bild" och tryck sedan på **ENTER**.
- 2 Välj "C.M.S." i menyn "Bild" och tryck sedan på **ENTER**.
- 3 Tryck på ▲ eller ▼ för att välja "Färgskiftning", "Mättning" eller "Värde" och tryck sedan på **ENTER**.
- 4 Välj den färg som ska justeras med hjälp av ▲ och ▼ och justera med hjälp av ◀ och ▶.

Exempel på justering av "Färgskiftning"

Huvudfärger	Tangent ◀	Tangent ▶
R (Röd)	Närmare magentaröd	Närmare gul
GU (Gul)	Närmare röd	Närmare grön
GR (Grön)	Närmare gul	Närmare cyanblå
C (Cyanblå)	Närmare grön	Närmare blå
B (Blå)	Närmare cyanblå	Närmare magentaröd
M (Magentaröd)	Närmare blå	Närmare röd

- Efter val av "Mättning" blir den valda färgen: ◀: tunnare. ▶: tjockare.
- Efter val av "Värde" blir den valda färgen: ◀: mörkare. ▶: ljusare.
- Välj "Nollst." och tryck på **ENTER** för att återställa justeringsvärdena för varje färg till grundinställningarna.

Bildjustering (menyn "Bild") (Fortsättning)

Menyoperation → Sidan 36

⑤ Att Välja Film läget

Denna funktionen ger hög-kvalitativ uppspelning av bilder som normalt spelas upp med 24 bilder per sekund, som till exempel DVD-filmer.

Valbara poster	Beskrivning
Auto	Filmer identifieras automatiskt.
Av	Filmer identifieras inte.

Anm

- Den här funktionen är tillgänglig för följande signaler.
Med ingång COMPUTER/COMPONENT:
 - 480I
 - 576IMed ingång VIDEO:
 - Alla signaler

⑥ Reducera bildstörningar (DNR)

Video digital noise reduction (DNR) ger högkvalitativa bilder med ett minimalt antal störningar.

Valbara poster	Beskrivning
Nivå 1	Justerar DNR-nivån för en klarare bild.
Nivå 2	
Nivå 3	

Anm

- Denna funktion är inte tillgänglig för vissa signaler.

⑦ Eko+Tyst

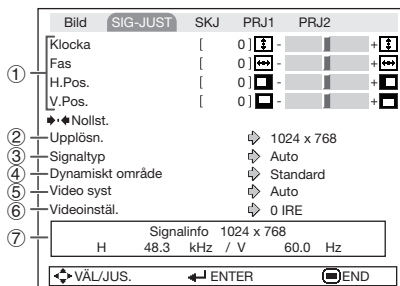
Valbara poster	Ljusstyrka och strömförbrukning
På	Ca. 75%
Av	100%

Anm

- När "Eko + Tyst" är satt till "På" blir fläktljudet och strömförbrukningen lägre än när de är satta till "Av". (Projektionens ljusstyrka reduceras såsom framgår av tabellen.)

Signaljustering (menyn "SIG-JUST")

Menyoperation → Sidan 36



1 Justera datorbilden

Om bilden inte kan optimeras med Autosynk-justeringen kan du pröva med SIG-JUST-funktionen.

Valbara poster	Beskrivning
Klocka	Justera vertikalt brus.
Fas	Justera horisontellt brus (precis som "tracking" på en video).
H.Pos.	Centrera bilden genom att flytta den åt höger eller vänster.
V.Pos.	Centrera bilden genom att flytta den uppåt eller nedåt.

Anm

- Välj "Nollst." och tryck på **ENTER** om du vill nollställa alla inställningspunkter.
- Det justerbara området för "H.Pos." (H-position) och "V.Pos." (V-position) kan variera beroende på skärmapplösningen hos datorn.

2 Inställning av upplösning

Vanligtvis avkänns typen av ingångssignal och det korrekta upplösningläget väljs automatiskt. För vissa signaler kan det dock vara nödvändigt att välja optimal upplösning med "Upplösn." för att passa datorns visningsläge.

Anm

- Se "Kontroll av insignalen" på sid 42 för information om den ingångssignal som har valts.

3 Signaltypsinställning

Med denna funktion kan du välja typen av insignal RGB eller komponent för COMPUTER/COMPONENT.

Valbara poster	Beskrivning
Auto	Mottagna signaler detekteras automatiskt som RGB- eller komponentsignaler.
RGB	Används för RGB-signalen.
YPbPr	Används för komponentsignaler.

4 Välja Dynamiskt område

Det kan hända att en optimal bild inte kan visas om den HDMI-kompatibla enhetens utgående signal inte matchar projektorns ingående signal. Om detta skulle inträffa, byt till "Dynamiskt område".

Valbara poster	Beskrivning
Auto	I de flesta förhållanden bör "Auto" vara valt.
Standard	När nivåerna för svart verkar visa strimmor eller är svaga, välj det läge som ger best bildkvalitet.
Förhöjd	

Anm

- Dynamiskt område kan endast väljas när "HDMI"-ingångsläget har valts.

Signaljustering (menyn "SIG-JUST") (Fortsättning)

Menyoperation → Sidan 36

⑤ Ställa in videosystemet

Videoringångssystemet är förinställt på "Auto". Det kan dock hända att man inte får en tydlig bild från den anslutna AV-utrustningen beroende på skillnader i videosignalen. I detta fall kan videosignalen ändras.

Valbara poster
Auto
PAL
SECAM
*NTSC4.43
NTSC3.58
PAL-M
PAL-N
PAL-60

* När NTSC-signaler återges på PAL-videoutrustning.

Anm

- Det går endast att ställa in videosignalen för de signaler som tas emot via VIDEO.
- När "Video syst" står på "Auto" kan det ibland hända att signalskillnader framställer en oklar bild. Skifta över till videosystemet för källan ifråga om detta inträffar.

⑥ Val av videoställning

Valbara poster	Beskrivning
0 IRE	Ställer svartnivån på 0 IRE.
7.5 IRE	Ställer svartnivån på 7.5 IRE.

Anm

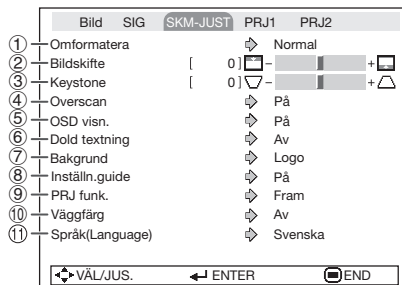
- Den här funktionen är tillgänglig för följande signaler.
Med ingång COMPUTER/COMPONENT:
- 480I
Med ingång VIDEO:
- NTSC3.58

⑦ Kontroll av insignalen

Använd denna funktion för att kontrollera informationen om insignalen som används för tillfället.

Justering av den projicerade bilden (menyn "SKM-JUST")

Menyoperation → Sidan 36



① Inställning av omformateringsläget

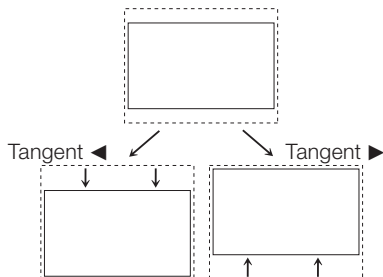
Använd den här funktionen för att sträcka ut bilden vertikalt eller horisontellt eller när bildens kanter inte syns.

Anm

- Se sidorna 28 och 29 för närmare detaljer om omformateringsläget.
- Omformateringsläget kan också ställas in med **RESIZE** på fjärrkontrollen. (Se sidan 28.)

② Justering av bildposition

Det går att flytta den projicerade bilden i vertikal riktning.



Anm

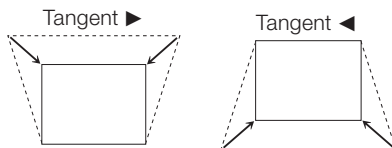
- Denna funktion fungerar bara i vissa omformateringslägen. (Se sidorna 28 och 29.)

③ Keystone-korrigerig

När bilden projiceras antingen uppifrån eller nerifrån i en vinkel mot duken kan bilden utsättas för trapetsformad förvrängning. Funktionen för att korrigera en sådan trapetsförvrängning kallas Keystone-korrigerig.

Välj "Keystone" i menyn "SKM-JUST" och justera med skjutstapeln.

Se sidan 26 för detaljer om Keystone-korrigerig.



Anm

- Keystone-korrigerig kan justeras upp till en vinkel på cirka ± 40 (PG-LX2000)/ ± 20 (PG-LS2000) grader (När omformateringsläget står på "NORMAL").
- Du kan också trycka på **KEYSTONE** på fjärrkontrollen för att justera Keystone-korrigerig.

Justering av den projicerade bilden (menyn "SKM-JUST") (Fortsättning)

Menyoperation → Sidan 36

④ Inställning av overscan

Denna funktion låter dig ställa in området för overscan (område som visas).

Valbara poster	Beskrivning
På	Området för insignalen visas utan skärmkanter.
Av	Hela området för insignalen visas.

Anm

- Den här funktionen är tillgänglig för följande signaler. Med ingång COMPUTER/COMPONENT eller HDMI*:
 - 480P
 - 540P
 - 576P
 - 720P
 - 1035I
 - 1080I/1080P
- * Endast PG-LX2000
- Om brus uppstår i kanten på skärmen när "Av" är valt, ställ denna funktion till "På".
- Se även "Angående upphovsrättigheter" på sidan 29.

⑤ Inställning av skärmvisning

Valbara poster	Beskrivning
På	All skärmvisning kommer att visas.
Av	VOLYM/AV-DÄMPNING/FRYS/AUTOSYNK./OMFORMATERA/BILDLÄGE/EKO+TYST/FÖRSTORA/Inmat.sökning/Ljudet tyst/"En ogiltig tangent har tryckts ned." visas inte.


⑥ Dold textning

<Endast för Amerika>

Info

- Denna funktion är tillgänglig för NTSC3.58 signal.
- Denna funktion fungerar inte när läget för omformatering är satt till "Inramning".
- Denna funktion är endast tillgänglig i följande fall:

Omformateringsläge	Keystone-korrigering
Normal	
Områdeszoom	-40 – +40
V-sträckning	
16:9	-12 – +12

- "Dold textning" är ett system som tillåter att konversationer, berättelser och ljud effekter i TV-program (begränsade regioner) och hemvideo kan visas som text på skärmen.
- Det är inte alla program och videos som erbjuder Dold textning. Titta efter symbolen  för att försäkra dig om att text går att visa.
- Två kanaler finns: D. t. 1 och D. t. 2.

Valbara poster	Beskrivning
Av	—
D. t. 1	Dold textning-läge för CH1-data
D. t. 2	Dold textning-läge för CH2-data

Anm

- Om signalförhållandet är dåligt eller om det är problem hos sändaren kan det hända att Dold textning inte fungerar som den ska (vita block, konstiga tecken m.m.).
- Detta innebär inte nödvändigtvis ett problem på projektorn. Om någon knapp trycks ner för att visa skärmmenyn under visning av en sändning med Dold textning kommer dessa att stängas av.

7 Val av bakgrundsbild

Valbara poster	Beskrivning
Logotyp	Sharps logotypskärm
Blå	Blå skärm
Ingen	—

8 Val av inställningsguide

Valbara poster	Beskrivning
På	Visar inställningsguiden när projektorn slås på.
Av	Visar inte inställningsguiden.

9 Omvändning/omkastning av projicerade bilder

Valbara poster	Beskrivning
Fram	Normal bild (projektion från dukens framsida)
Tak + Fram	Omvänd bild (projektion från dukens framsida med en omvänd projektor)
Bak	Spegelvänd bild (projektion från dukens baksida eller med en spegel)
Tak + Bak	Spegelvänd och omvänd bild (projektion med en spegel)

Se sidan 18 för detaljer om projektläge (PRJ funk.).

10 Välja väggfärg

Den här funktionen gör att du kan projicera bilden på en färgad (vit eller mörkgrön) yta eller vägg utan att använda en duk.

Valbara poster	Beskrivning
Av	Funktionen för väggfärg är inte aktiverad.
Svart tavla	Projicerar bilden på en svart tavla (mörkgrön).
Whiteboard	Projicerar bilden på en whiteboard.

11 Val av skärmspråk

Det går att välja skärmspråk för projektorn bland 18 olika språk.

English	polski
Deutsch	Magyar
Español	Türkçe
Nederlands	عربي
Français	فارسی
Italiano	Tiếng Việt
Svenska	汉语
Português	한국어
Русский	日本語

Justering av projektorfunktion (menyn "PRJ-JUST1/2")

Menyoperation → Sidan 36

PRJ-JUST1

Bild	SIG	SKJ	PRJ-JUST1	PRJ2
①			⇒ På	
②			⇒ På	
③			⇒ På	
④			⇒ På	
⑤			⇒ Normal	
⑥			⇒ Av	
⑦			⇒ Av	

VÅL/JUS.

PRJ-JUST2

Bild	SIG	SKJ	PRJ1	PRJ-JUST2
⑧			⇒ På	
⑨			⇒ Inmat.sökning	
⑩			⇒ Snabbstart	
⑪			⇒ Av	
⑫				
⑬				
⑭				

VÅL/JUS.

① Autosynk. (automatisk synkroniseringsjustering)

Valbara poster	Beskrivning
På	Justering av Autosynk. utförs när projektorn slås på eller vid ändring av ingångssignal när projektorn är ansluten till en dator.
Av	Justering av Autosynk. utförs inte automatiskt.

Anm

- Justeringen av Autosynk. kan också utföras med ett tryck på **AUTO SYNC**.
- Beroende på bilden på datorn som är ansluten till projektorn kan justering av autosynkronisering ta ganska lång tid att slutföra.
- Justera manuellt om optimal bild inte kan erhållas med Autosynk. (Se sidan 41.)

② Funktion för automatiskt strömavslag

Valbara poster	Beskrivning
På	Projektorn ställs automatiskt i beredskapsläge om ingen insignal avkännts på över 15 minuter.
Av	Automatiskt strömavslag aktiveras inte.

Anm

- När funktionen för automatiskt strömavslag är "På" visas meddelandet "Antar STANDBY-läget om X min." cirka 5 minuter innan projektorn ställs i beredskapsläge för att ange tiden som återstår.

③ Funktionen för automatisk omstart

Valbara poster	Beskrivning
På	Om nätkabeln är bortkopplad från vägguttaget eller strömbrytaren är avslagen när projektorn är på kommer projektorn automatiskt att slås på när du sätter i nätkabeln i ett strömuttag eller när strömbrytaren slås på.
Av	Projektorn slås inte på automatiskt när nätkabeln sätts i vägguttaget eller om strömbrytaren slås på.

④ Högtalarinställning

Valbara poster	Beskrivning
På	Ljudsignalen utmatas från den interna högtalaren.
Av	Ljudsignalen utmatas inte från den interna högtalaren.

⑤ Inställning av fläktläge

Denna funktion ändrar fläktens rotationshastighet.

Valbara poster	Beskrivning
Normal	Lämplig för normala miljöer.
Hög	Välj detta när projektorn används i en bergsmiljö på minst 1 500 meter (4 900 fot) över havet.

När "Fläktläge" ställs på "Hög" blir varvtalet snabbare och bullret från fläkten ljudigare.

6 Funktion för systemlås

Denna funktion förhindrar oötlåtet bruk av projektorn. När funktionen är aktiverad måste användaren mata in rätt tangentkod för att kunna slå på projektorn. **Vi rekommenderar att du förvarar tangentkoden på ett ställe där endast bemyndigade personer kan komma åt den.**

Info

- Om du råkar tappa eller glömma din tangentkod ska du kontakta en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad (se sidan 69). Även om produktens garanti fortfarande är giltig tas det ut en viss avgift för att nollställa tangentkoden.

Inställning/ändring av tangentkod

1 Välj "Systemlås" och tryck sedan på **ENTER** eller ►.

2 Välj "Nästa" och tryck sedan på **ENTER**.

- Skärmen för inmatning av nyckelkoden visas.

3 Tryck på de 4 tangenterna på fjärrkontrollen eller projektorn för att mata in den förinställda tangentkoden under "Gammal kod".

- Vid inställning av tangentkoden för första gången ska du trycka fyra gånger på ▼ på projektorn.

PRJ-JUST1	
Ställa in systemlåset	
Gammal kod	--- --
Ny kod	--- --
Bekräfta	--- --

Anm

- Vid inmatning av fel tangentkod återgår markören till det första tecknet under "Gammal kod".
- Den förinställda tangentkoden är de 4 ▼ tangenterna på projektorn. Fyra tryck på ▼ tangenten gör att inmatningsskärmen för tangentkod försvinner.

4 Tryck på 4 tangenter på fjärrkontrollen eller projektorn för att mata in den nya tangentkoden under "Ny kod".

Anm

- Följande tangenter kan inte användas för tangentkoden: **STANDBY/ON, ON, STANDBY, ENTER, RETURN** och **MENU**
- Systemlåsfunktionen betraktar varje tangent på fjärrkontrollen eller på projektorn som en enskild tangent, även om de har samma tangentnamn. Om tangenterna på projektorn användes för att ställa in tangentkoden går det inte att makulera tangentkoden med fjärrkontrollen.

PRJ-JUST1	
Ställa in systemlåset	
Gammal kod	*** *
Ny kod	--- --
Bekräfta	--- --

5 Mata in samma tangentkod när "Bekräfta" visas.

Anm

Att makulera en inställd tangentkod

- Tryck fyra gånger på ▼ på projektorn i steg 4 och 5 ovan.

När systemlåset är inställt

- När systemlåset är inställt visas en inmatningsskärm för tangentkod efter att strömmen slagits på. Mata in rätt tangentkod för att starta projektorn.

Inmatningsskärm för tangentkod

Systemlås	--- --
-----------	--------

Justering av projektorfunktion (menyn "PRJ-JUST1/2") (Fortsättning)

Menyoperation → Sidan 36

7 Tangentlåsfunktion

Använd denna funktion för att låsa driftstangenterna på projektorn. Den här funktionen kan ställas in antingen via menyskärmen eller **ENTER** på projektorn.

Inställning med menyskärmen

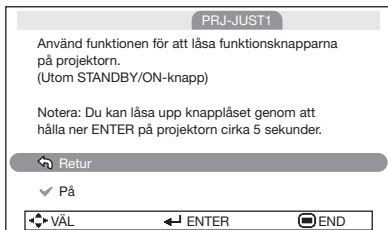
Valbara poste	Beskrivning
På	Alla knappar på projektorn, förutom STANDBY/ON , är låsta.
Av	Avaktiverar knapplåsfunktionen.

Inställning med projektorknappar

Låsning av driftstangenterna

1 Håll **ENTER** på projektorn intryckt i cirka 5 sekunder medan projektorn slås på.

- Skärmen för knapplåsfunktionen visas.



2 Välj "På" och tryck sedan på **ENTER**.

Skärmvisning

Tangentlåsfunktionen PÅ

- Tangentlåsfunktionen påverkar inte driften med tangenterna på fjärrkontrollen.
- Tangentlåsfunktionen kan inte användas under uppvärmning av projektorn.

Att häva tangentlås

Håll **ENTER** på projektorn intryckt i cirka 5 sekunder.

Skärmvisning

Tangentlåsfunktionen AV

Info

- Även när knapplåsfunktionen är inställd på "På" kan **STANDBY/ON** på projektorn användas för att slå på och stänga av strömmen.
- Tangentlåset kan inte justeras när projektorn: visar skärmen "Inställn.guide" eller "Meny", i beredskapsläget, under uppvärmning, vid ändring av ingångssignal, när funktionen Autosynk. eller Inmat.sökning används, i läget Frys eller på skärmen "Systemlås" under uppvärmning.

⑧ Välja snabbstartmenyn

Valbara poster	Beskrivning
På	Tryck på MENU för att visa skärmen med snabbstartmenyn.
Av	Tryck på MENU för att visa skärmen med den fullständiga menyn.

⑨ Ställa in knappen FUNCTION

Du kan tilldela en av följande funktioner till knappen **FUNCTION** på fjärrkontrollen. Den tilldelade funktionen startas då genom att man trycker på knappen **FUNCTION**.

Valbara poster	Beskrivning
Inmat.sökning	Automatisk sökning efter och byte till lämpligt ingångsläge.
Ljudet tyst	Tillfällig avaktivering av ljudet. Tryck på FUNCTION för att aktivera ljudet.
Bildskifte	För att flytta den projicerade bilden vertikalt. (Se sidan 43.)
Signalinfo	Information om ingångssignal visas.

⑩ STANDBY-läge

Valbara poster	Beskrivning
Eko	Strömförbrukningen minskas i Standby-läget.
Snabbstart	Starttidens period minskas.

⑪ DLP® Link™

Se "Använda 3D-visningsläge" på sidan 52 för mer information.

⑫ DLP® Link™ invertera

Se "Använda 3D-visningsläge" på sidan 52 för mer information.

⑬ Återgå till grundinställningarna

Du kan nollställa alla inställningar i projektorn så att de återställs till grundinställningarna.

Anm

- Följande inställningar kan inte nollställas.
 - Upplösning.
 - Språk(Language)
 - Lamptidtag.(Liv)
 - Systemlås

⑭ Kontroll av lampans tillstånd

Det går att bekräfta lampans samlade brukstid och återstående livslängd (i procent).

Villkor för lampbruk	Återstående lamplivslängd	
	"Liv"(Livslängd)	
	100%	5%
Används enbart när "Eko+Tyst" står på "På".	Ca. 5 000 timmar	Ca. 250 timmar
Används enbart när "Eko+Tyst" står på "Av".	Ca. 3 000 timmar	Ca. 150 timmar

Anm

- Vi rekommenderar byte av lampan när dess återstående livslängd sjunkit till 5%.
- Livslängden kan variera beroende på bruksförhållandena.

Att titta på stereoskopiska 3D-bilder

Föreskrifter vid tittande på stereoskopiska 3D-bilder

Innan du tittar på stereoskopiska 3D-bilder, läs detta avsnitt noga.

VARNING

- Under normala omständigheter är tittande på stereoskopiska 3D bilder säkert för den tid som man normalt tittar på skärmen. Med vissa personer kan uppleva obehag. Följande föreskrifter rekommenderas för att minimera risken för att uppleva visuella problem eller andra negativa symptom.
- Ta regelbundna raster på 5 till 15 minuter var 30 till 60 minuter vid stereoskopiskt 3D-tittande.
* Baserat på riktlinjer utfärdade av 3D-konsortiet reviderade december 10, 2008.
- Håll dig på lämpligt avstånd från skärmen. Om du tittar på för nära avstånd kan du överanstränga dina ögon. Sluta omedelbart att titta om du känner att ögonen blir trötta.
Om du upplever något av följande symptom under tittande:
 - illamående, kväljningar/yrsel, huvudvärk, du ser suddigt eller dubbelt och det varar längre än några få sekunderUtför inga potentiellt riskfyllda aktiviteter (till exempel köra ett fordon) till dess att dina symptom har försvunnit helt. Om symptomen kvarstår, sluta att titta på stereoskopiska 3D och återuppta inte tittande innan du konsulterat en läkare angående dina symptom.
- När du blir mer van vid att titta på stereoskopiska 3D-bilder:
 - Justera parallaxen på 3D-videouppspelningsutrustningen. (Du kanske inte kan justera parallaxen på vissa modeller av utrustning.)
 - Justera projicerad bild för mest bekväma storlek för tittande genom att zooma. (Projicerad av bilder på minsta eller största möjliga storlek kan ta bort den stereoskopiska effekten och överanstränga dina ögon.)
 - Använd funktionen DLP® Link™ invertera för att ställa in videon ordentligt för ditt vänster och höger öga. (För mer information angående användning av "DLP® Link™ invertera" se avsnittet för dess funktion i denna bruksanvisning.)
- Följande personer bör undvika att titta på stereoskopisk 3D:
 - Barn under 6 år (för att skydda ögonens tillväxtprocess)
 - Personer som har eller har lidit av ljuskänslighet
 - Personer med hjärtsjukdom
 - Personer med dålig hälsa
 - Personer med sömnproblem
 - Personer som är fysiskt trötta
 - Personer som är påverkade av droger eller alkohol

■ Epilepsi

En liten procent av befolkningen kan uppleva epileptiska anfall när de tittar på vissa typer av bilder som innehåller blinkande mönster av ljus.

OM DU ELLER NÅGON I DIN FAMILJ HAR ELLER HAR LIDIT AV EPILEPSI

Följande personer bör konsultera en läkare innan tittande på stereoskopiska 3D-bilder.

- Person som haft epilepsi eller med en familjemedlem som har/haft epilepsi
- Barn under 6 år
- Någon som har upplevt epileptiskt anfall eller sinnesrubbnings som utlöses av blinkande ljuseffekter

VISSA LJUSMÖNSTER KAN ORSAKA ANFALL HOS PERSONER SOM ALDRIG HAFT EPILEPSI

Sluta tittande om du upplever något av följande symptom medan du tittar på stereoskopiska 3D-bilder.

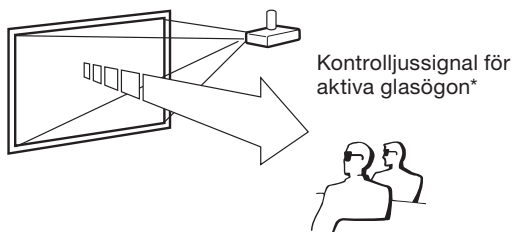
- Ofrivilliga rörelser, ögon- eller muskelryckningar
- Muskelkramp
- Illamående, yrsel eller kväljningar
- Krampanfall
- Desorientering, förvirring eller om du tappar medvetenheten om din omgivning

Information om funktionen 3D-projicering

- För att visa 3D-bilder måste denna projektor:
VAD DU BEHÖVER
 - 1) Källutrustning som stöder fältsekventiellt format
 - För mer information om signaler som stöds se kompatibilitetsdiagrammet i denna bruksanvisning.
 - 2) Aktiva 3D LCD glasögon som stöder DLP® Link™* system
 - Kontakta din närmaste av Sharp auktoriserade projektorhandlare för detaljer angående inköp.
 - * DLP® Link™ är ett varumärke tillhörande Texas Instruments.
- Projicerade bilder kan bli mörka när funktionen för 3D-projicering används (med ”DLP® Link™” satt till ”På”).
- När ”DLP® Link™” är satt till ”På” kommer följande funktioner kanske inte fungerar helt korrekt eller inte alls vara tillgängliga.
 - Keystone/Omformatera/Förstora
- 3D-format förutom de av fältsekventiell typ, så som de som används för Blu-ray 3D eller DVD förpacketerade media är inte kompatibla med denna projektor. (Gäller för mars 2012)
- Om styrkan på ditt vänster och höger öga skiljer sig åt väldigt mycket och du huvudsakligen endast använder ett öga för att titta på bilder kan det hända att de inte visas i 3D. Vidare kan det hända att det kan vara svårt att titta på 3D eller inte kunna se bilder i 3D beroende på individ eller visat innehåll. Den stereoskopiska effekten varierar individuellt.
- Att titta på 3D kan göras inom det område där aktiva 3D LCD glasögon kan ta emot infraröda signaler som reflekteras från skärmen. Men de flesta 3D-bilderna är utformade för att tittas på rakt framför skärmen, därför rekommenderas tittande på 3D direkt framför skärmen om det är möjligt.
 - Området för mottagning av signaler varierar beroende på de aktiva 3D LCD glasögonen. För mer information se bruksanvisningen för dina aktiva 3D LCD glasögon.
- 3D bilder kanske inte kan spelas upp ordentligt på din dator.

Bilagor

- Hur 3D-projiceringsfunktionen (DLP Link™) fungerar
3D-projiceringsfunktionen på denna projektor är kompatibel med DLP® Link™ system. För att titta på 3D-bilder använder du ett par aktiva 3D LCD glasögon som alternativt visar den projicerade bilden för vänster och höger öga och är synkroniserad med en kontroll (ljus) signal.



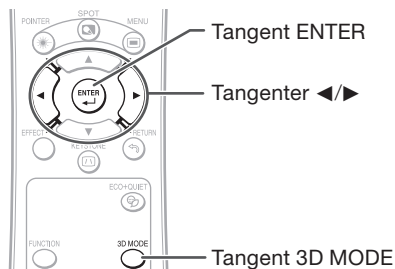
* Kontrollljussignalen sänds från linsen på projektorn, reflekteras på skärmen och mottas av ljusmottagarsensorn på de aktiva 3D LCD glasögonen. Därför beror området för 3D tittande på specifikationerna för de aktiva 3D LCD glasögonen (känslighet för mottagning av ljussignaler). För mer information se bruksanvisningen för dina aktiva 3D LCD glasögon.

Att titta på stereoskopiska 3D-bilder (Fortsättning)

Använda 3D-visningsläge

Använd följande förfarande för att projicera 3D-bilder.

För hantering av aktiva 3D LCD glasögon och 3D-videouppspelningsutrustning se respektive bruksanvisning.



Projicering av 3D-bilder

- 1** Slå på projektorn.
- 2** Slå på uppspelningsutrustningen för 3D-video.
 - Ställ in uppspelningsutrustningen för 3D-video så att den matar ut en av signalerna listade i kompatibilitetsdiagrammet i denna bruksanvisning.
- 3** Ändra ingångsläge för projektorn för att aktivera inmatning av 3D-videosignaler.
- 4** Starta uppspelningsutrustningen för 3D-video och spela upp 3D-innehåll.
- 5** Slå på de aktiva 3D LCD glasögonen och sätt på dig dem.

- 6** Tryck på **3D MODE** på fjärrkontrollen för att visa menyn **3D-LÄGE**.



- Info**
- Om "En ogiltig tangent har tryckts ned." visas, matas inte en 3D-kompatibel signal in. Kontrollera utsignalen på återgivningsanordningen.

- 7** Tryck på ▶ för att ställa in "DLP® Link™" på "På".

- 8** Tryck på **ENTER** för att växla läge och möjliggöra en mer naturlig visning av 3D-bilder.

Varning!

- Om projektorn, uppspelningsutrustningen för 3D-video och de aktiva 3D LCD glasögonen inte är korrekt inställda kan du uppleva trötta ögon förut att du inte kan se bilder i 3D.

- 9** Tryck på **3D MODE**.
 - Menyn 3D-LÄGE kommer att försvinna.

Anm

- Om bilder inte visas i 3D, upprepa steg 6 till 8.
- Du kan även använda "DLP® Link™" och "DLP® Link™ invertera" på menyskärmen för att ändra 3D-inställningen.

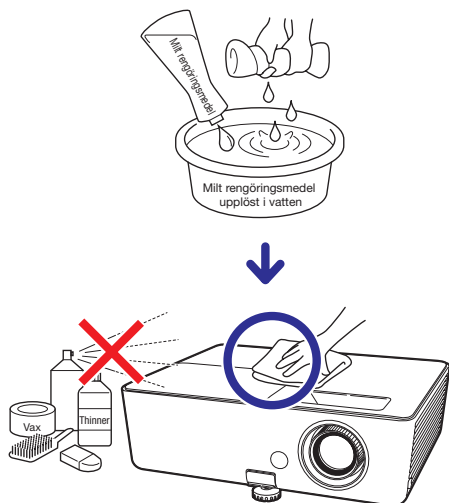
Avsluta 3D projicering

- 1** Tryck på **3D MODE** på fjärrkontrollen för att visa menyn **3D-LÄGE**.
- 2** Tryck på ◀ för att ställa in "DLP® Link™" på "Av".
- 3** Tryck på **3D MODE**.
 - Menyn 3D-LÄGE kommer att försvinna.

Underhåll

Rengöring av projektorn

- Koppla alltid ur nätkabeln före rengöring av projektorn.
- Höljet och driftspanelen är tillverkade av plast. Använd inte bensol eller thinner då dessa medel kan fräta bort ytbehandlingen.
- Använd inte flyktiga lösningar såsom insektmedel nära projektorn.
Placera inte föremål av gummi eller plast på projektorn under långa perioder.
Vissa beståndsdelar i plast kan orsaka skador på projektorns ytbehandling.
- Torka försiktigt av smuts med en torr, mjuk trasa.
Om du använder en kemisk trasa (våt/torr) kan komponenterna i höljet deformeras eller spricka.
- Höljets yta kan repas om det torkas av med en sträv trasa eller för kraftigt.
- När det förekommer fläckar som är svåra att få bort ska du fukta trasan i en lösning av vatten och ett mildt rengöringsmedel och sedan vrida ur trasan ordentligt.
Kraftiga rengöringsmedel kan missfärga, skrapa eller skada ytbehandlingen på projektorn. Testa genom att utföra en provrengöring på en liten, obetydlig del av projektorn.

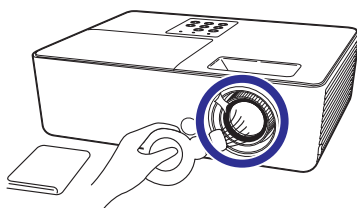


Rengöring av objektivet

- Använd en separat inköpt blåsborste eller linsrengöringspapper (avsett för glasögon och kamerainser) för att rengöra objektivet. Använd inte några flytande rengöringsmedel då dessa kan fräta bort filmbeläggningen på objektivytan.
- Akta dig för att skrapa eller slå på objektivet då dess yta lätt kan utsättas för skador.

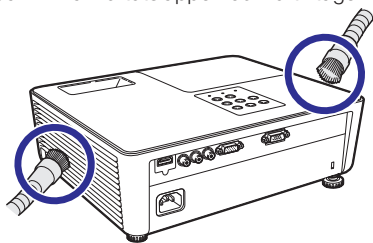
! Observera

- Använd inte glassrengörare för att rengöra linsen.
- Undvik att röra vid linsen med dina händer för att förhindra fingeravtryck eller skada på linsens yta.



Rengöring av luftutsläpp och luftintag

- Använd en dammsugare för att avslagsna damm från luftutsläppen och luftintagen.



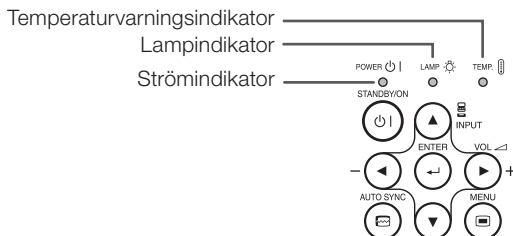
Info

- Om du vill rengöra luftintag och luftutsläpp medan projektorn används ska du trycka på **STANDBY/ON** på projektorn eller **STANDBY** på fjärrkontrollen för att ställa projektorn i beredskapsläge. Vänta tills kylfläkten har stoppats och rengör sedan.

Underhållsindikatorer

- Varningsljusen (strömindikator, lampindikator och temperaturvarningsindikator) på projektorn anger problem inuti projektorn.
- Om ett problem uppstår tänds antingen temperaturvarningsindikatorn eller lampindikatorn i rött, och projektorn ställs i beredskapsläge. Efter att projektorn ställts i beredskapsläge ska du utföra åtgärderna nedan.

Sedd ovanifrån



Angående temperaturvarningsindikatorn



Om projektorn börjar överhettas beroende på uppställningsproblem eller blockerade intag eller utsläpp kommer temperaturvarningsindikatorn att börja blinka. Om temperaturen fortsätter att stiga tänds "TEMP." i nedre vänstra hörnet på bilden och temperaturvarningsindikatorn blinkar. Om detta fortsätter kommer lampan att släckas, kylfläkten att starta och projektorn gå över i beredskapsläge. Om du ser att temperaturvarningsindikatorn blinkar, se till att utföra de åtgärder som står angivna på sidan [55](#).

Angående lampindikatorn



- När lampans återstående livslängd minskat till 5% visas (gul) och "Byt lampa" på skärmen. När procenttalet nått 0% ändras detta till (röd), lampan släcks automatiskt och projektorn ställs automatiskt i beredskapsläge. Lampindikatorn tänds nu i rött.
- **Projektorn slås inte på när du försöker slå på den en fjärde gång utan att ha bytt lampa.**

Indikatorer på projektorn

Strömindikator	Röd på	Normal (beredskapsläge)
	Grön på	Normal (strömmen på)
	Röd blinkar	Onormal (Se sidan 55 .)
	Grön blinkar	Normal (avkyllning)
Lampindikator	Grön på	Normal
	Grön blinkar	Lampan håller på att värmas upp.
	Röd på	Lampan slocknar på ett onormalt sätt eller behöver bytas. (Se sidan 55 .)
Temperaturvarningsindikator	Av	Normal
	Röd på/Röd blinkar	Den interna temperaturen är onormalt hög. (Se sidan 55 .)

	Underhållsindikator		Problem	Orsak	Tänkbar lösning
	Normal	Onormal			
Temperaturvarningsindikator	Av	Röd blinkar (På) / Röd på (Beredskap)	Den interna temperaturen är onormalt hög.	<ul style="list-style-type: none"> • Temperaturen runt projektorn är hög. • Blockerat luftintag 	<ul style="list-style-type: none"> • Använd projektorn vid en temperatur lägre än 95°F (+35°C). • Placera projektorn på ett ställe med bättre ventilation. (Se sidan 8.)
				<ul style="list-style-type: none"> • Kylfläkten skadad • Internt kretsfel • Igentäppt luftintag 	<ul style="list-style-type: none"> • Ta med projektorn till en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad (se sidan 69) för reparation.
Lampindikator	Grön på (Blinkar grön när lampan värms upp.)	Röd på	Lampan tänds inte.	<ul style="list-style-type: none"> • Lampan slocknar på ett onormalt sätt. 	<ul style="list-style-type: none"> • Koppla bort nätkabeln från vägguttaget och anslut den sedan på nytt. • But försiktigt lampan. (Se sidan 56.) • Ta med projektorn till en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad (se sidan 69) för reparation. • Var ytterst försiktig vid byte av lampan. • Sätt fast locket ordentligt.
			Dags att byta lampan.	<ul style="list-style-type: none"> • Återstående lamplivslängd är högst 5%. 	
		Röd på (Beredskap)	Lampan tänds inte.	<ul style="list-style-type: none"> • Lampan är utbränd • Fel på lampkretsen 	
Strömindikator	Grön på/ Röd på Grön blinkar (avkyllning)	Röd blinkar	Strömindikatorn blinkar i rött när projektorn är påslagen.	<ul style="list-style-type: none"> • Dammfilterhållaren eller locket till lampenheten står öppet. 	<ul style="list-style-type: none"> • Om strömindikatorn blinkar i rött även när locket till lampenheten är korrekt installerat kontakta en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad (se sidan 69) för rådgivning.

Info

- Om temperaturvarningsindikatorn har tänts och projektorn ställts i beredskapsläge ska du utföra de tänkbara lösningarna ovan och sedan vänta tills projektorn svalnat ordentligt innan du ansluter nätkabeln och slår på strömmen igen. (Minst 10 minuter.)
- Lampindikatorn tänds i rött och lampan tänds kanske inte om strömmen plötsligt slås av beroende på ett strömavbrott eller liknande medan projektorn används och strömmen sedan återställs strax därefter. I detta fall ska du koppla ur nätkabeln från vägguttaget, ansluta den på nytt och sedan slå på strömmen igen.
- Kylfläkten håller den interna temperaturen i projektorn konstant och regleras automatiskt. Ljudet från kylfläkten kan ändras under användning beroende på att fläktens hastighet ändras, men detta tyder inte på fel.

Angående lampan

Lampa

- Vi rekommenderar byte av lampan (inköps separat) när dess återstående livslängd minskat till högst 5% eller när du märker en påtaglig försämring av bild- och färgkvalitet. Lampans återstående livslängd (i procent) kan kontrolleras med skärmvisning (se sidan 49).
- Köp en ny lampa av typ AN-LX20LP från affären där produkten köptes eller från en Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad.

VIKTIGT FÖR KUNDER I USA:

Lampan som medföljer projektorn täcks av 90 dagars garanti för delar och servicearbete. All service på projektorn som utförs under denna garantiperiod, inklusive lampbyte, ska överlåtas till en auktoriserad Sharp-projektorhandlare eller serviceverkstad. För mer information om närmaste auktoriserade Sharp-projektorhandlare eller serviceverkstad kan du ringa avgiftsfritt till: 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

ENBART USA

Att observera angående lampan

- Denna projektor använder en tryckluftsfyllt kvicksilverlampa. Ett högt ljud kan antyda fel på lampan. Lampan kan bli felaktig på olika sätt: kraftiga slag, felaktig nedkylning, repor på ytan eller helt enkelt beroende på att lampan är utbränd. Den förväntade livslängden kan variera mellan enskilda lampor och/eller de omgivande förhållande och hur ofta lampan används. Tänk på att ett fel på lampan kan göra att den spricker.
- När indikatorn för lampbyte och dess ikon på skärmen är tända bör du byta ut lampan mot en ny omedelbart, även om lampan tycks fungera normalt.
- Skulle lampan råka spricka finns det risk för att glasskårvar sprids inuti projektorn. Om du misstänker detta bör du kontakta en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad för att få den skadade lampan utbytt.
- Skulle lampan råka spricka finns det risk för att det finns glasskårvar inuti lamphuset eller att gasen som återfinns i lampan blåses ut i rummet via luftutsläppen. Då gasen i denna lampa inkluderar kvicksilver ska du vädra ur rummet ordentligt och akta dig för att utsätta dig för gasen. Uppsök läkare omedelbart om du råkar inandas gasen.

Byte av lampan



Observera

- Ta inte bort lampan från projektorn strax efter användning. Lampan är väldigt het och kan orsaka brännskador.
 - Vänta minst en timme efter att nätkabeln kopplats loss för att vara säkra på att lampan kylts ned tillräckligt och det är säkert att ta ut lampan.
 - **Byt sedan lampa genom att noga följa anvisningarna i detta avsnitt.**
 - * **Det går även att få lampan utbytt av en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad.**
- * Om den nya lampan inte tänds efter lampbyte ska du ta med projektorn till en av Sharp auktoriserad projektorhandlare eller serviceverkstad för reparation.

Urtagning och isättning av lampenheten



Varning!

- Ta inte bort lampenheten från projektorn strax efter användning. Lampan och delarna runt lampan är väldigt heta och kan orsaka brännskador.



Info

- Rör aldrig vid glasytan på lampenheten eller insidan av projektorn.
- Var noga med att följa nedanstående steg för att undvika personskador och skador på lampan.
- Lossa inte några skruvar utöver de på lampenhetens lock och lampenheten.

1

Tryck på **STANDBY/ON** på projektorn eller **STANDBY** på fjärrkontrollen för att ställa projektorn i beredskapsläge.

2

Koppla ur nätkabeln.

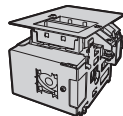
- Koppla bort nätkabeln från nätintaget.
- Låt lampenheten ligga tills den svalnat ordentligt (cirka 1 timme).

3

Ta av lampenhetens lock.

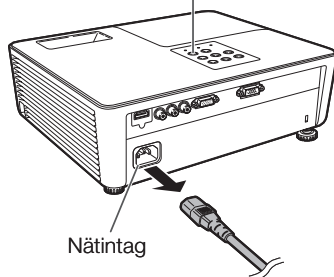
- Lossa användarskruven (1) som håller lampenhetens lock på plats. Skjut skyddet för lampenheten i riktning med pilen och lyft sedan upp den (2).

Extra tillbehör

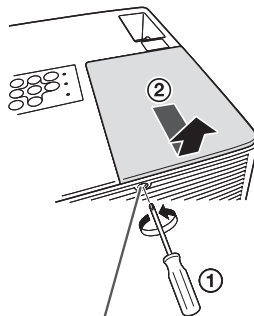


Lampenhet
AN-LX20LP

Tangent STANDBY/ON



Nätintag



Användarskruv
(för lampenhetens lock)

Angående lampan (Fortsättning)

4 Ta ur lampenheten.

- Lossa fästskruven på lampenheten. Håll lampenheten och dra den i pilens riktning. Håll lampenheten vågrätt och undvik att luta den.

5 Sätt i den nya lampenheten.

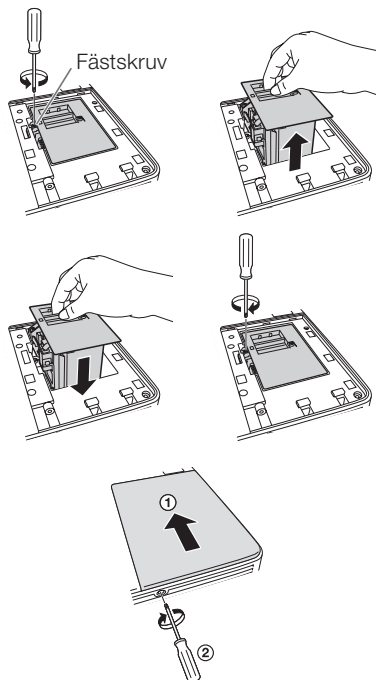
- Tryck lampenheten stadigt in i lampenhetens fack för att anpassa lampans anslutningsdon. Dra sedan åt fästskruven.

6 Sätt tillbaka lampenhetens lock.

- Skjut lampenhetens skydd horisontellt bakåt på plats och anpassa flikarna (1). Dra sedan åt skruven (2) för att sätta fast höljet.

Info

- Om lampenheten och dess lock inte är korrekt fastsatta går det inte att slå på projektorn, även om nätkabeln är ansluten.



Nollställning av lamptid

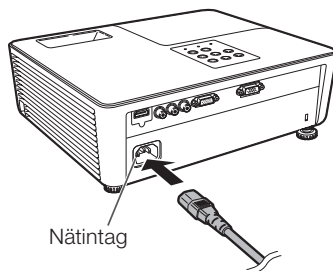
Nollställ lamptiden efter byte av lampan.

Info

- Nollställ lamptiden enbart efter byte av lampan. Om du nollställer lamptiden och fortsätter använda samma lampan finns det risk för att lampan skadas eller exploderar.

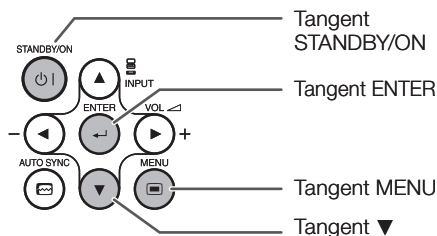
1 Anslut nätkabeln.

- Anslut nätkabeln till nätintaget på projektorn.



2 Nollställ lamptiden.

- Håll **MENU**, **ENTER** och **▼** på projektorn intryckta och tryck samtidigt på **STANDBY/ON** på projektorn och håll alla fyra tangenterna intryckta till dess att lampbytesindikatorn börjar blinka grön.
- "LAMP 0000H" visas, vilket anger att lamptiden är nollställd.



Tekniska data och kommandoinställningar för RS-232C

Datorkontroll

En dator kan användas till att styra projektorn genom att ansluta en seriekontrollkabel RS-232C (korstyp, extra tillbehör) till projektorn. (Se sidan 22.)

Kommunikationsvillkor

Ställ in datorns inställningar för seriell port så att de matchar värdena i tabellen.

Signalformat: Överensstämmer med RS-232C standard.

Paritetsbit: Ingen

Baudhastighet: 9 600 bps

Stoppbit: 1 bit

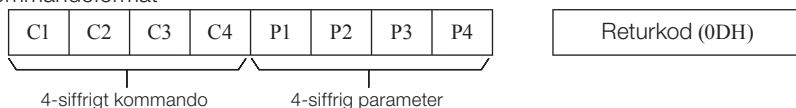
Datalängd: 8 bitar

Flödeskontroll: Ingen

Grundformat

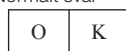
Kommandon från datorn sänds i följande ordning: kommando, parameter och returkod. Efter det att projektorn bearbetat kommandot från datorn skickar den en svarskod till datorn.

Kommandoformat

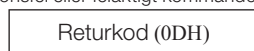
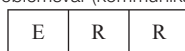


Svarskodformat

Normalt svar



Problemsvar (kommunikationsfel eller felaktigt kommando)



Info

- Vid styrning av projektorn med kommandona RS-232C från datorn ska du vänta i minst 30 sekunder efter strömpåslag innan kommandona överförs.
- Efter att du har sänt iväg ett input-urval eller ett bildjusteringskommando och därefter ha fått en "OK" svarskod, kan projektorn behöva lite tid för att bearbeta kommandot. Om ett andra kommando skickas iväg medan projektorn fortfarande bearbetar det första kommandot så kan du få ett "ERR"-svar. Om så är fallet, försök med att återigen skicka iväg det andra kommandot.
- Vid sändning av mer än en kod ska du sända varje kod först efter att ha verifierat svarskoden på det föregående kommandot från projektorn.
- "POWR????", "TABN ___ 1", "TLPS ___ 1", "TPOW ___ 1", "TLPN ___ 1", "TLTT ___ 1", "TLTM ___ 1", "TLTL ___ 1", "TNAM ___ 1", "MNRD ___ 1", "PJNO ___ 1"
 - När projektorn tar emot specialkommandon enligt ovan:
 - * Någon skärmvisning uppträder inte.
 - * Timern "Auto Avstängning" nollställs inte.
 - Specialkommandon finns tillgängliga för applikationer som kräver kontinuerlig avfrågning.

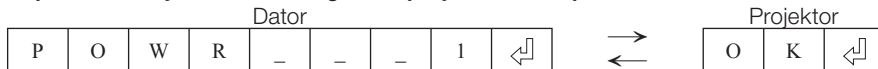
Anm

- Mata in ett mellanslag om ett understreck (_) visas i parameterspalten.
- Mata in ett värde inom omfånget som anges inom klamrar under Kontrollinnehåll om en asterisk (*) visas i parameterspalten.

Tekniska data och kommandoinställningar för RS-232C (Fortsättning)

Kommandon

Exempel: Utför följande inställningar när projektorn slås på.



KONTROLLINNEHÅLL		KOMMANDO	PARAMETER	RETUR		
				Ström På	Viloläge (eller 30 sekunder starttid)	
Ström	På	P O W R _ _ _ 1		OK eller ERR	OK	
	Av	P O W R _ _ _ 0		OK	OK eller ERR	
	Status	P O W R ? ? ? ?	1		0	
Projektorns tillstånd		T A B N _ _ _ 1		0: Normal 1: Hög temp. 8: Lampans livslängd 5% eller mindre 16: Lampa utbränd 32: Lampan släckt	0: Normal 1: Hög temp. 2: Fläktfel 4: Öppen lucka 8: Lampans livslängd 5% eller mindre 16: Lampa utbränd 32: Lampan släckt 64: Onormalt hög temperatur	
Lampa	Status	T L P S _ _ _ 1		0: Av, 1: På, 2: Omförsök 3: Väntar, 4: Lampfel	0: Av, 4: Lampfel	
	Strömstatus	T P O W _ _ _ 1		1: På, 2: Kylning	0: Beredskap	
	Antal	T L P N _ _ _ 1		1		
	Använd tid(timmar)	T L T T _ _ _ 1		0 – 9999(Heltal)		
	Använd tid(minuter)	T L T M _ _ _ 1		0, 15, 30, 45		
	Lifslängd(procent)	T L T L _ _ _ 1		0% – 100%(Heltal)		
Namn	Kontroll av Modellnamn	T N A M _ _ _ 1		PGLX2000/PGLS2000		
	Kontroll av Modellnamn	M N R D _ _ _ 1		PG-LX2000/PG-LS2000		
	Inställning av Projektornamn 1 (de första fyra tecknen) *1	P J N 1 * * * *		OK eller ERR		
	Inställning av Projektornamn 2 (de mellersta fyra tecknen) *1	P J N 2 * * * *		OK eller ERR		
	Inställning av Projektornamn 3 (de sista fyra tecknen) *1	P J N 3 * * * *		OK eller ERR		
	Kontroll av Projektornamn	P J N 0 _ _ _ 1		Projektornamn		
Ingångsändring	COMPUTER	I R G B _ _ _ 1		OK eller ERR	ERR	
	HDMI *2	I R G B _ _ _ 2		OK eller ERR	ERR	
	VIDEO	I V E D _ _ _ 1		OK eller ERR	ERR	
	INGÅNG RGB-kontroll	I R G B ? ? ? ?		1: COMPUTER 2: HDMI *2, ERR	ERR	
	INGÅNG Videokontroll	I V E D ? ? ? ?		1: VIDEO, ERR	ERR	
	INGÅNG Lägeskontroll	I M O D ? ? ? ?		1: RGB, 2: VIDEO	ERR	
	INGÅNG-kontroll	I C H K ? ? ? ?		(XGA) 1: COMPUTER, 2: HDMI, 3: VIDEO (SVG) 1: COMPUTER, 2: VIDEO	ERR	
Volym	Volym(0 – 60)	V O L A _ _ _ *		OK eller ERR	ERR	
	Volym upp/ned(-10 – +10)	V O U D _ _ _ *		OK eller ERR	ERR	
Keystone	-80 – +80 (XGA)/-40 – +40 (SVGA)	K E Y S * * * *		OK eller ERR	ERR	
	På	I M B K _ _ _ 1		OK eller ERR	ERR	
AV-Dämpning	Av	I M B K _ _ _ 0		OK eller ERR	ERR	
	På	F R E Z _ _ _ 1		OK eller ERR	ERR	
Frys	Av	F R E Z _ _ _ 0		OK eller ERR	ERR	
	Start	A D J S _ _ _ 1		OK eller ERR	ERR	
Omformatera	COMPUTER	Normal	R A S R _ _ _ 1	OK eller ERR	ERR	
		16:9	R A S R _ _ _ 2	OK eller ERR	ERR	
		Dot By Dot	R A S R _ _ _ 3	OK eller ERR	ERR	
		Full	R A S R _ _ _ 5	OK eller ERR	ERR	
		Inramning	R A S R _ _ _ 6	OK eller ERR	ERR	
		Områdeszoom	R A S R _ _ _ 1	OK eller ERR	ERR	
		V-Sträckning	R A S R _ _ _ 1	OK eller ERR	ERR	
		HDMI *2	Normal	R B S R _ _ _ 1	OK eller ERR	ERR
			16:9	R B S R _ _ _ 2	OK eller ERR	ERR
			Dot By Dot	R B S R _ _ _ 3	OK eller ERR	ERR
	Full		R B S R _ _ _ 5	OK eller ERR	ERR	
	Inramning		R B S R _ _ _ 6	OK eller ERR	ERR	
	Områdeszoom		R B S R _ _ _ 1	OK eller ERR	ERR	
	V-Sträckning		R B S R _ _ _ 1	OK eller ERR	ERR	

KONTROLLINNEHÅLL			KOMMANDO		PARAMETER		RETUR			
							Ström På	Viloläge (eller 30 sekunder starttid)		
Omformatera	VIDEO	Normal	R	A	S	V	-- -- 1	OK eller ERR	ERR	
		16:9	R	A	S	V	-- -- 2	OK eller ERR	ERR	
		Inramning	R	A	S	V	-- -- 3	OK eller ERR	ERR	
		Områdeszoom	R	A	S	V	-- 1 0	OK eller ERR	ERR	
		V-Sträckning	R	A	S	V	-- 1 1	OK eller ERR	ERR	
Nollställ allt			A	L	R	E	-- -- 1	OK eller ERR	ERR	
COMPUTER-ingång	Bildläge	Standard	R	A	P	S	-- -- 1 0	OK eller ERR	ERR	
		Presentation	R	A	P	S	-- -- 1 1	OK eller ERR	ERR	
		Biograf	R	A	P	S	-- -- 1 2	OK eller ERR	ERR	
		Spel	R	A	P	S	-- -- 1 3	OK eller ERR	ERR	
		sRGB	R	A	P	S	-- -- 1 4	OK eller ERR	ERR	
	Kontrast	-30 -- +30	R	A	P	I	-- * * *	OK eller ERR	ERR	
	Ljusinst.	-30 -- +30	R	A	B	R	-- * * *	OK eller ERR	ERR	
	Röd	-30 -- +30	R	A	R	D	-- * * *	OK eller ERR	ERR	
	Blå	-30 -- +30	R	A	B	E	-- * * *	OK eller ERR	ERR	
	Färg	-30 -- +30	R	A	C	O	-- * * *	OK eller ERR	ERR	
	Toning	-30 -- +30	R	A	T	I	-- * * *	OK eller ERR	ERR	
	Skärpa	-30 -- +30	R	A	S	H	-- * * *	OK eller ERR	ERR	
	Färgtemp	-1 -- +1	R	A	C	T	-- * * *	OK eller ERR	ERR	
	BrilliantColor™	0 -- +2	R	A	W	E	-- -- * *	OK eller ERR	ERR	
	Filmläge	Auto	R	A	F	M	-- -- 0	OK eller ERR	ERR	
		Av	R	A	F	M	-- -- 1	OK eller ERR	ERR	
	Brusred.	Nivå 1	R	A	N	R	-- -- 1	OK eller ERR	ERR	
		Nivå 2	R	A	N	R	-- -- 2	OK eller ERR	ERR	
		Nivå 3	R	A	N	R	-- -- 3	OK eller ERR	ERR	
	Bildåterställning		R	A	R	E	-- -- 1	OK eller ERR	ERR	
	Signaltyp	Auto	I	A	S	I	-- -- 0	OK eller ERR	ERR	
		RGB	I	A	S	I	-- -- 1	OK eller ERR	ERR	
		YPbPr	I	A	S	I	-- -- 2	OK eller ERR	ERR	
	HDMI-ingång *2	Bildläge	Standard	R	B	P	S	-- -- 1 0	OK eller ERR	ERR
			Presentation	R	B	P	S	-- -- 1 1	OK eller ERR	ERR
			Biograf	R	B	P	S	-- -- 1 2	OK eller ERR	ERR
			Spel	R	B	P	S	-- -- 1 3	OK eller ERR	ERR
sRGB			R	B	P	S	-- -- 1 4	OK eller ERR	ERR	
Kontrast		-30 -- +30	R	B	P	I	-- * * *	OK eller ERR	ERR	
Ljusinst.		-30 -- +30	R	B	B	R	-- * * *	OK eller ERR	ERR	
Röd		-30 -- +30	R	B	R	D	-- * * *	OK eller ERR	ERR	
Blå		-30 -- +30	R	B	B	E	-- * * *	OK eller ERR	ERR	
Färg		-30 -- +30	R	B	C	O	-- * * *	OK eller ERR	ERR	
Toning		-30 -- +30	R	B	T	I	-- * * *	OK eller ERR	ERR	
Skärpa		-30 -- +30	R	B	S	H	-- * * *	OK eller ERR	ERR	
Färgtemp		-1 -- +1	R	B	C	T	-- * * *	OK eller ERR	ERR	
BrilliantColor™		0 -- +2	R	B	W	E	-- -- * *	OK eller ERR	ERR	
Brusred.		Nivå 1	R	B	N	R	-- -- 1	OK eller ERR	ERR	
		Nivå 2	R	B	N	R	-- -- 2	OK eller ERR	ERR	
		Nivå 3	R	B	N	R	-- -- 3	OK eller ERR	ERR	
Bildåterställning			R	B	R	E	-- -- 1	OK eller ERR	ERR	
Signaltyp		Auto	I	B	S	I	-- -- 0	OK eller ERR	ERR	
		RGB	I	B	S	I	-- -- 1	OK eller ERR	ERR	
		YPbPr	I	B	S	I	-- -- 2	OK eller ERR	ERR	
Ljudingång		AUDIO	R	B	A	I	-- -- 1	OK eller ERR	ERR	
		HDMI	R	B	A	I	-- -- 2	OK eller ERR	ERR	
Dynamiskt område		Auto	H	M	B	D	-- -- 0	OK eller ERR	ERR	
		Standard	H	M	B	D	-- -- 1	OK eller ERR	ERR	
		Förhöjd	H	M	B	D	-- -- 2	OK eller ERR	ERR	

Tekniska data och kommandoinställningar för RS-232C (Fortsättning)

KONTROLLINNEHÅLL			KOMMANDO	PARAMETER	RETUR	
					Ström På	Viloläge (eller 30 sekunder starttid)
VIDEO-ingång	Bildläge	Standard	V A P S	-- -- 1 0	OK eller ERR	ERR
		Presentation	V A P S	-- -- 1 1	OK eller ERR	ERR
		Biograf	V A P S	-- -- 1 2	OK eller ERR	ERR
		Spel	V A P S	-- -- 1 3	OK eller ERR	ERR
	Kontrast	-30 – +30	V A P I	-- * * *	OK eller ERR	ERR
	Ljusinst.	-30 – +30	V A B R	-- * * *	OK eller ERR	ERR
	Röd	-30 – +30	V A R D	-- * * *	OK eller ERR	ERR
	Blå	-30 – +30	V A B E	-- * * *	OK eller ERR	ERR
	Färg	-30 – +30	V A C O	-- * * *	OK eller ERR	ERR
	Toning	-30 – +30	V A T I	-- * * *	OK eller ERR	ERR
	Skärpa	-30 – +30	V A S H	-- * * *	OK eller ERR	ERR
	Färgtemp	-1 – +1	V A C T	-- -- * *	OK eller ERR	ERR
	BrilliantColor™	0 – +2	V A W E	-- -- -- *	OK eller ERR	ERR
	Filmläge	Auto	V A F M	-- -- -- 0	OK eller ERR	ERR
		Av	V A F M	-- -- -- 1	OK eller ERR	ERR
	Brusred.	Nivå 1	V A N R	-- -- -- 1	OK eller ERR	ERR
		Nivå 2	V A N R	-- -- -- 2	OK eller ERR	ERR
		Nivå 3	V A N R	-- -- -- 3	OK eller ERR	ERR
Bildåterställning		V A R E	-- -- -- 1	OK eller ERR	ERR	
C.M.S.-inställning	På	C M C S	-- -- 1 1	OK eller ERR	ERR	
	Av	C M C S	-- -- 0 0	OK eller ERR	ERR	
C.M.S.	Färgskiftning	Röd	C M H R	-- * * *	OK eller ERR	ERR
		Gul	C M H Y	-- * * *	OK eller ERR	ERR
		Grön	C M H G	-- * * *	OK eller ERR	ERR
		Cyanblå	C M H C	-- * * *	OK eller ERR	ERR
		Blå	C M H B	-- * * *	OK eller ERR	ERR
		Magentaröd	C M H M	-- * * *	OK eller ERR	ERR
	Mättning	Nollst	C M R E	-- -- 2	OK eller ERR	ERR
		Röd	C M S R	-- * * *	OK eller ERR	ERR
		Gul	C M S Y	-- * * *	OK eller ERR	ERR
		Grön	C M S G	-- * * *	OK eller ERR	ERR
		Cyanblå	C M S C	-- * * *	OK eller ERR	ERR
		Blå	C M S B	-- * * *	OK eller ERR	ERR
	Värde	Magentaröd	C M S M	-- * * *	OK eller ERR	ERR
		Nollst	C M R E	-- -- 3	OK eller ERR	ERR
		Röd	C M V R	-- * * *	OK eller ERR	ERR
		Gul	C M V Y	-- * * *	OK eller ERR	ERR
		Grön	C M V G	-- * * *	OK eller ERR	ERR
		Cyanblå	C M V C	-- * * *	OK eller ERR	ERR
	C.M.S. Återställ alla	Blå	C M V B	-- * * *	OK eller ERR	ERR
		Magentaröd	C M V M	-- * * *	OK eller ERR	ERR
		Nollst	C M R E	-- -- 4	OK eller ERR	ERR
			C M R E	-- -- 1	OK eller ERR	ERR
	Klocka	-150 – +150	I N C L	* * * *	OK eller ERR	ERR
	Fas	-30 – +30	I N P H	-- * * *	OK eller ERR	ERR
H. pos.	-150 – +150	I A H P	* * * *	OK eller ERR	ERR	
V. pos.	-60 – +60	I A V P	-- * * *	OK eller ERR	ERR	
Nollställning finsynk-justering		I A R E	-- -- -- 1	OK eller ERR	ERR	
Bildskifte	+96 – +96 (XGA)/-75 – +75 (SVGA)	L N D S	-- * * *	OK eller ERR	ERR	
Overscan	På	O V S N	-- -- -- 1	OK eller ERR	ERR	
	Av	O V S N	-- -- -- 0	OK eller ERR	ERR	
OSD visn.	På	I M D I	-- -- -- 1	OK eller ERR	ERR	
	Av	I M D I	-- -- -- 0	OK eller ERR	ERR	
Videosystem	Auto	M E S Y	-- -- -- 1	OK eller ERR	ERR	
	PAL	M E S Y	-- -- -- 2	OK eller ERR	ERR	
	SECAM	M E S Y	-- -- -- 3	OK eller ERR	ERR	
	NTSC4.43	M E S Y	-- -- -- 4	OK eller ERR	ERR	
	NTSC3.58	M E S Y	-- -- -- 5	OK eller ERR	ERR	
	PAL-M	M E S Y	-- -- -- 6	OK eller ERR	ERR	
	PAL-N	M E S Y	-- -- -- 7	OK eller ERR	ERR	
PAL-60	M E S Y	-- -- -- 8	OK eller ERR	ERR		
Bakgrund	Logo	I M B G	-- -- -- 1	OK eller ERR	ERR	
	Blå	I M B G	-- -- -- 3	OK eller ERR	ERR	
Ingen		I M B G	-- -- -- 4	OK eller ERR	ERR	
		I M B G	-- -- -- 4	OK eller ERR	ERR	
Eko+Tyst	På	T H M D	-- -- -- 1	OK eller ERR	ERR	
	Av	T H M D	-- -- -- 0	OK eller ERR	ERR	

KONTROLLINNEHÅLL		KOMMANDO	PARAMETER	RETUR	
				Ström På	Viloläge (eller 30 sekunder starttid)
Autosynk	På	A A D J	-- -- 1	OK eller ERR	ERR
	Av	A A D J	-- -- 0	OK eller ERR	ERR
Auto Avstängning	På	A P O W	-- -- 1	OK eller ERR	ERR
	Av	A P O W	-- -- 0	OK eller ERR	ERR
Automatisk omstart	På	A R E S	-- -- 1	OK eller ERR	ERR
	Av	A R E S	-- -- 0	OK eller ERR	ERR
STANDBY-läge	Snabbstart	M O U T	-- -- 1	OK eller ERR	ERR
	Eco	M O U T	-- -- 0	OK eller ERR	ERR
PRJ funk.	Spiegelvänd	På	I M R E	-- -- 1	OK eller ERR
		Av	I M R E	-- -- 0	OK eller ERR
	Upp-Och-Ner-Vänd	På	I M I N	-- -- 1	OK eller ERR
		Av	I M I N	-- -- 0	OK eller ERR
Språk	English	M E L A	-- -- 1	OK eller ERR	ERR
	Deutsch	M E L A	-- -- 2	OK eller ERR	ERR
	Español	M E L A	-- -- 3	OK eller ERR	ERR
	Nederlands	M E L A	-- -- 4	OK eller ERR	ERR
	Français	M E L A	-- -- 5	OK eller ERR	ERR
	Italiano	M E L A	-- -- 6	OK eller ERR	ERR
	Svenska	M E L A	-- -- 7	OK eller ERR	ERR
	日本語	M E L A	-- -- 8	OK eller ERR	ERR
	Português	M E L A	-- -- 9	OK eller ERR	ERR
	汉语	M E L A	-- -- 10	OK eller ERR	ERR
	한국어	M E L A	-- -- 11	OK eller ERR	ERR
	Русский	M E L A	-- -- 12	OK eller ERR	ERR
	عربي	M E L A	-- -- 13	OK eller ERR	ERR
	polski	M E L A	-- -- 14	OK eller ERR	ERR
	Türkçe	M E L A	-- -- 15	OK eller ERR	ERR
	فارسی	M E L A	-- -- 16	OK eller ERR	ERR
Magyar	M E L A	-- -- 17	OK eller ERR	ERR	
Tiếng Việt	M E L A	-- -- 18	OK eller ERR	ERR	
Inställn.guide	På	S E G U	-- -- 1	OK eller ERR	ERR
	Av	S E G U	-- -- 0	OK eller ERR	ERR
Intern högtalare	På	A S P K	-- -- 1	OK eller ERR	ERR
	Av	A S P K	-- -- 0	OK eller ERR	ERR
RGB frekvens kontrollera	Horisontell	T F R Q	-- -- 1	kHz("*.*)" eller ERR)	ERR
	Vertikal	T F R Q	-- -- 2	Hz("*.*)" eller ERR)	ERR
Fläktläge	Normal	H L M D	-- -- 0	OK eller ERR	ERR
	Hög	H L M D	-- -- 1	OK eller ERR	ERR
Inmat.sökning *3	Start	I S E S	-- -- 1	OK eller ERR	ERR
Videoinställ	0 IRE	V I S U	-- -- 0	OK eller ERR	ERR
	7.5 IRE	V I S U	-- -- 1	OK eller ERR	ERR
Väggfärg	Av	W L C O	-- -- 0	OK eller ERR	ERR
	Svart tavla	W L C O	-- -- 1	OK eller ERR	ERR
	Whiteboard	W L C O	-- -- 2	OK eller ERR	ERR
Snabbstartmeny	På	Q S M N	-- -- 0	OK eller ERR	ERR
	Av	Q S M N	-- -- 1	OK eller ERR	ERR
DLP® Link™	Av	3 D E N	-- -- 0	OK eller ERR	ERR
	På	3 D E N	-- -- 1	OK eller ERR	ERR
		3 D I V	-- -- 1	OK eller ERR	ERR
Dold textning (Endast för Amerika)	Av	C L C A	-- -- 0	OK eller ERR	ERR
	D. t. 1	C L C A	-- -- 1	OK eller ERR	ERR
	D. t. 2	C L C A	-- -- 2	OK eller ERR	ERR
Nollställning av lamptimer *4		L P R E O	0 0 1	ERR	OK eller ERR

*1 Ställ in projektornamn genom att sända kommandon i ordningen PJN1, PJN2 och PJN3.

*2 Denna post är endast tillgänglig för PG-LX2000.

*3 När nästa kommando skickas under ingångssökning kan du få svarskoden "ERR" och sökningen avbryts.

*4 Kommandot för nollställning av lamptimern är endast tillgängligt från standby-läget.

Kompatibilitetsdiagram

Dator

- Flerfaldigt signalstöd
- Horisontell frekvens: 15-110 kHz,
- Vertikal frekvens: 45-85 Hz,

- Bildpunktsklocka: 12-165 MHz
Synksignal: Kompatibel med TTL nivå
- Kompatibel med synk på grön signal

PC/MAC	Läge	Upplösning	Horisontell frekvens [kHz]	Vertikal frekvens [Hz]	Analogt stöd	Digitalt stöd *1	Skärm					
							PG-LX2000	PG-LS2000				
PC	VGA	640 × 480	31,5	60	✓	✓	Uppskala	Uppskala				
			37,9	72	✓	✓						
			37,5	75	✓	✓						
			43,3	85	✓	✓						
			35,2	56	✓	✓						
	SVGA	800 × 600	37,9	60	✓	✓		Uppskala	SANN			
			48,1	72	✓	✓						
			46,9	75	✓	✓						
			53,7	85	✓	✓						
			48,4	60	✓	✓						
			56,5	70	✓	✓						
			60,0	75	✓	✓						
	XGA	1024 × 768	68,7	85	✓	✓	SANN		SANN			
			45,0	60	✓	✓						
			47,8	60	✓	✓						
	WXGA	1280 × 800	1280 × 720	60	✓	✓		Intelligent komprimering	Intelligent komprimering			
			1280 × 768	47,8	60	✓				✓		
			1280 × 800	49,7	60	✓				✓		
			1360 × 768	62,8	75	✓				✓		
			1366 × 768	47,7	60	✓				✓		
	WXGA+	1440 × 900	1366 × 768	47,8	60	✓				✓	Intelligent komprimering	Intelligent komprimering
			55,9	60	✓	✓						
	SXGA	1152 × 864	55,0	60	✓	✓	Intelligent komprimering			Intelligent komprimering		
			66,2	70	✓	✓						
			67,5	75	✓	✓						
			60,0	60	✓	✓						
			75,0	75	✓	✓						
64,0			60	✓	✓							
SXGA+	1400 × 1050	80,0	75	✓	✓	Intelligent komprimering		Intelligent komprimering				
		64,0	60	✓	✓							
		65,3	60	✓	✓							
WSXGA+	1680 × 1050	64,0	60	✓	✓			Intelligent komprimering	Intelligent komprimering			
		75,0	60	✓	✓							
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67	✓		✓		Uppskala	Uppskala		
			49,7	75	✓		✓					
MAC 16"	SVGA	832 × 624	49,7	75	✓		✓		SANN	Intelligent komprimering		
MAC 19"	XGA	1024 × 768	60,2	75	✓		✓					
MAC 21"	SXGA	1152 × 870	68,7	75	✓		✓		Intelligent komprimering	Intelligent komprimering		

*1 Endast PG-LX2000

Anm

- Optimal bildkvalitet kan uppnås genom att du anpassar upplösningen för utmatningen från din dator till den som hittas i under "SANN" i kolumnen "Skärm" ovan.
- När "Skärmutplösning" på datorn inte är samma som upplösningen för den projicerade bilden, följ förfarandet som visas nedan.
 - Se "Upplösn." i menyn "SIG-JUST" och välj samma upplösning som upplösningen i "Skärmutplösning" för datorn.
 - Beroende på den dator du använder kan det förekomma att utsignalen inte är helt överensstämmande med justeringen för "Skärmutplösning". Kontrollera inställningarna för utsignalen från datorn. Om inställningar inte kan ändras rekommenderas det att upplösningen sätts till en som stämmer överens med "SANN" i kolumnen "Skärm".

Signaler som stöder 3D

Signal		Horisontell frekvens [kHz]	Vertikal frekvens [Hz]	Analogt stöd	Digital stöd *1
SVGA	800 × 600	77,1	120	✓	✓
XGA	1024 × 768	98,6	120	✓	✓

*1 SignalfORMATET som stöds är endast bildföljningsformatet. "HDMI 3D"-format stöds inte. (endast PG-LX2000)



Anm




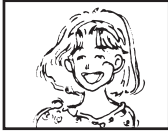
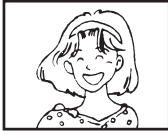
- Din dators grafikkort måste klara av att visa stereoskopiska 3D signaler. Kontrollera den tekniska datan för din dator/grafikkort eller kontakta tillverkaren av din dator för att kontrollera dess funktion.

DTV

Signal	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Analogt stöd	Digital stöd *1	Signal	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Analogt stöd	Digital stöd *1
480I	15,7	60	✓		1080I	28,1	50	✓	✓
480P	31,5	60	✓	✓	1080I	33,8	60	✓	✓
540P	33,8	60	✓		1080P	27,0	24		✓
576I	15,6	50	✓		1080P	28,1	25		✓
576P	31,3	50	✓	✓	1080P	33,8	30		✓
720P	37,5	50	✓	✓	1080P	56,3	50	✓	✓
720P	45,0	60	✓	✓	1080P	67,5	60	✓	✓
1035I	33,8	60	✓						

*1 Endast PG-LX2000

Felsökning

Problem	Kontrollera	Sidan
 <p>Ingen bild och inget ljud eller projektorn startas inte.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Projektorns nätkabel är inte ansluten till vägguttaget. 	21
	<ul style="list-style-type: none"> • Strömmen till den anslutna utrustningen är avslagen. 	–
	<ul style="list-style-type: none"> • Fel ingångsläge är valt. 	27
	<ul style="list-style-type: none"> • Funktionen AV-dämpning har aktiverats. 	27
	<ul style="list-style-type: none"> • Kablarna felaktigt anslutna till projektorn. 	19–22
	<ul style="list-style-type: none"> • Batterierna i fjärrkontrollen är urladdat. 	13
 <p>Ljudet hörs men ingen bild visas (eller bilden är mörk).</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Extern utmatning har inte ställts in vid anslutning av en notebook-dator. 	19
	<ul style="list-style-type: none"> • Lampenhetens lock är inte fastsatt ordentligt. 	57, 58
	<ul style="list-style-type: none"> • Kablarna felaktigt anslutna till projektorn. • "Ljusinst." står i minimal position. 	19–22 39
<p>Mörk eller blåaktig bild</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Beroende på datorn som används kan det hända att bilden inte visas om signalutgången på datorn inte är inställd på yttre utmatning. Anlita datorns bruksanvisning för detaljer om inställning av datorns signalutmatning. • Är "På" valt i "DLP® Link™"? 	52
	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att väggfärgen är korrekt inställd. 	45
 <p>Färgen är blek eller bristfällig.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Bildjustering har utförts felaktigt. • Justera "Färg" och "Toning" under "Bildläge" och sänk värdet för "BrilliantColor™". 	39
	<p>(Endast videoingång)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Videoingångssystemet är inställt felaktigt. <p>(Endast COMPUTER/COMPONENT-ingång)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Insignalen av typ RGB/komponentsignal är fel inställd. 	42 41
	<ul style="list-style-type: none"> • Justera fokusen. 	24
 <p>Bilden är suddig; störningar uppträder.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Projektionsavståndet överstiger fokusomfånget. 	17
	<ul style="list-style-type: none"> • Det är imma på linsen. Om projektorn flyttas från en kall till en varm plats eller om den värms upp plötsligt kan det hända att kondensation uppstår på linsens yta, vilket gör att bilden blir suddig. Ställ upp projektorn minst en timme innan den ska användas. Om kondensation uppstår, så koppla loss nätkabeln från nätuttaget och vänta tills imman är borta. 	–
	<p>(Endast datoringång)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utför "SIG-JUST"-inställningarna ("Klocka" och "Fas") • Beroende på datorn kan det uppträda störningar. 	41 –
 <p>Bilden visas men inget ljud hörs.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Kablarna felaktigt anslutna till projektorn. 	19–22
	<ul style="list-style-type: none"> • Volymen står i minimiläget. • När projektorn är ansluten till en yttre apparat och volymnivån står i minimiläget utmatas inget ljud även om du höjer volymen på den andra apparaten. 	27
<p>Databilden är inte centrerad.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • "Högtalare" står på "Av". • Funktionen Ljudet tyst fungerar. 	46 49
	<ul style="list-style-type: none"> • Utför nödvändiga justeringar för varje post i menyn "SIG-JUST". 	41
<p>Ett underligt ljud hörs ibland från höljet.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Beroend på dator du använder kan utgångsupplösningen på signalen skilja sig från den du har ställt in. För detaljer se bruksanvisningen för datorn. 	–
	<ul style="list-style-type: none"> • Om bilden är normal beror ljudet på krympande hölje orsakad av ändringar i rumstemperaturen. Detta påverkar dock inte drift eller prestanda. 	–

Problem	Kontrollera	Sidan
Underhållsindikatorerna på projektorn tänds eller blinkar i rött.	<ul style="list-style-type: none"> • Se "Underhållsindikatorer". 	54
Bilden är grön för COMPUTER (YPbPr)/ HDMI (YPbPr).	<ul style="list-style-type: none"> • Ändra inställning för ingångssignal. 	41
Bilden är skär (inte grön) för COMPUTER (RGB)/ HDMI (RGB).		
Bilden är för ljus och vitaktig.	<ul style="list-style-type: none"> • Bildjustering har utförts felaktigt. 	39
Kylfläkten blir högljudd.	<ul style="list-style-type: none"> • Kylfläkten snurrar snabbare när temperaturen inuti projektorn stiger. 	8, 9 53, 54, 55
Lampan tänds inte efter att projektorn slagits på.	<ul style="list-style-type: none"> • Lampindikatorn är tänd i rött. • Byt ut lampan. 	54, 57, 58
Lampan slås plötsligt av under projektion		
Bilden flimrar då och då.	<ul style="list-style-type: none"> • Kablarna felaktigt anslutna till projektorn, eller den anslutna utrustningen fungerar felaktigt. • Byt lampa om detta inträffar ofta. 	19–22 57
Det tar lång tid innan lampan slås på.	<ul style="list-style-type: none"> • Lampan behöver bytas förr eller senare. • Byt för säkerhets skull ut lampan även om den inte är utbränd. 	57
Bilden är mörk.		
Fjärrkontrollen fungerar inte.	<ul style="list-style-type: none"> • Rikta fjärrkontrollen mot fjärrkontrollsensorn på projektorn, när fjärrkontrollen används. • Fjärrkontrollen är kanske för långt borta från projektorn. • Om fjärrkontrollsensorn på projektorn utsätts för direkt solljus eller stark lysrörsbelysning, så flytta projektorn till en plats där detta kan undvikas. 	13
		<ul style="list-style-type: none"> • Batterierna är kanske förbrukade eller felaktigt isatta. Se till att batterierna är korrekt isatta eller byt ut dem mot nya batterier.

Felsökning (Fortsättning)

Problem	Kontrollera	Sidan
3D-bilder flimrar när du tittar i ett rum.	<ul style="list-style-type: none"> Bilder kan verka flimra när lysrörsbelysning eller omgivande belysning hamnar inom ditt synfält. <ul style="list-style-type: none"> Släck ljusen. Blockera omgivande ljus. 	–
Spökbild (en dubbel bild) syns utan att bilden visas i 3D.	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera att du använder aktiva 3D LCD glasögon som stöder DLP® Link™ system. <ul style="list-style-type: none"> Se till att använda aktiva 3D LCD glasögon som stöder DLP® Link™ system. 	–
	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera att slutarna på de aktiva 3D LCD glasögonen fungerar som de ska. <ul style="list-style-type: none"> Slå av och sedan på de aktiva 3D LCD glasögonen. Kontrollera batterierna på de aktiva 3D LCD glasögonen. Kontrollera att de aktiva 3D LCD glasögonen står på 3D-visningsläge. Vissa aktiva 3D LCD glasögon är utrustade med ett speciellt visningsläge (så som ett "dubbelt visningsläge") förutom normalt 3D-visningsläge. Se bruksanvisningen för dina aktiva 3D LCD glasögon. 	–
	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera inställningarna på projektorn. <ul style="list-style-type: none"> Slå funktionen DLP® Link™ till "På". Använd "DLP® Link™ invertera" för att ändra inställningen. 	–
	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera om en signal som inte stöds matas in. <ul style="list-style-type: none"> Konfigurera ditt 3D-program med rätt upplösning och uppdateringshastighet. Se till att du kör ditt 3D-program med en upplösning som stöder 3D. Ditt 3D-program måste konfigureras för att köras med rätt inställningar för denna projektor för att stöda 3D. För mer information om signaler som stöds se "Signaler som stöder 3D" på kompatibilitetsdiagrammet. 	65
	<ul style="list-style-type: none"> Om projektorn är ansluten till en dator för uppspelning av 3D-bilder, kontrollera att ett program som stöder stereoskopisk hantering används. <ul style="list-style-type: none"> Använd lämpligt program. Sätt passande program till fältsekventiellt format. 	–
	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera att det inte är några hinder mellan skärmen och de aktiva 3D LCD glasögonen. <ul style="list-style-type: none"> Ta bort eventuella hinder. Eventuella hinder kan göra att glasögonen inte fungerar som de ska och orsaka att linserna blinkar eller slås av. Placera inte din hand eller andra föremål framför sensorn för 3D-kontrollsignaler på glasögonen. 	–
	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera om det finns någon källa för högtintensivt ljus i närheten. <ul style="list-style-type: none"> Blockera ljuset eller stäng av det. Högtintensivt ljus kan störa kommunikationen mellan de aktiva 3D LCD glasögonen och skärmen vilket leder till flimmer. 	–
	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera om två eller fler projektorer projicerar 3D-bilder samtidigt. <ul style="list-style-type: none"> Använd endast en projektor i taget. 	–

Denna projektor är utrustad med en mikroprocessor. Dess prestanda kan påverkas negativt av felaktig användning eller störningar. Om detta inträffar ska du koppla från strömmen till enheten och sedan koppla på den igen efter mer än 5 minuter.

Om du behöver hjälp från SHARP

Om du stöter på problem under uppsättningen eller användning av projektorn, bör du först försöka lösa problemet enligt anvisningarna i avsnittet "Felsökning" på sid 66 till 68. Om bruksanvisningen inte kan hjälpa dig lösa problemet, bör du kontakta någon av SHARPs serviceavdelningar nedan.

USA	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharppusa.com	Benelux	SHARP Electronics Benelux BV 0900-SHARPCE (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium http://www.sharp.nl http://www.sharp.be http://www.sharp.lu
Kanada	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 http://www.sharp.ca	Australien	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 http://www.sharp.net.au
Mexiko	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 http://www.sharp.com.mx	Nya Zeeland	Sharp Corporation of New Zealand Tele: (09) 573-0111 Fax: (09) 573-0112 http://www.sharp.net.nz
Latinamerika	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com http://www.siemprisharp.com	Singapore	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.sg
Tyskland	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 http://www.sharp.de	Hong Kong	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmktg@srh.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk
Storbritannien	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 08705 274277 http://www.sharp.co.uk/customersupport	Taiwan	Sharp Corporation (Taiwan) 0800-025111 http://www.sharp-scot.com.tw
Italien	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it	Malaysia	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
Frankrike	Sharp Electronics France 01 49 90 35 40 hotlinecd@sef.sharp-eu.com http://www.sharp.fr	UAE	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
Spanien	Sharp Electronica Espana, S.A. 93 5819700 sharpd@sees.sharp-eu.com http://www.sharp.es	Thailand	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com
Schweiz	Sharp Electronics (Schweiz) AG 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com http://www.sharp.ch	Korea	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 lcd@sharp-korea.co.kr http://www.sharpkorea.co.kr
Sverige	Sharp Electronics (Nordic) AB (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com http://www.sharp.se	Indien	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com
Österrike	Sharp Electronics (Europe) GMBH Branch Office Austria 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com http://www.sharp.at		

Tekniska data

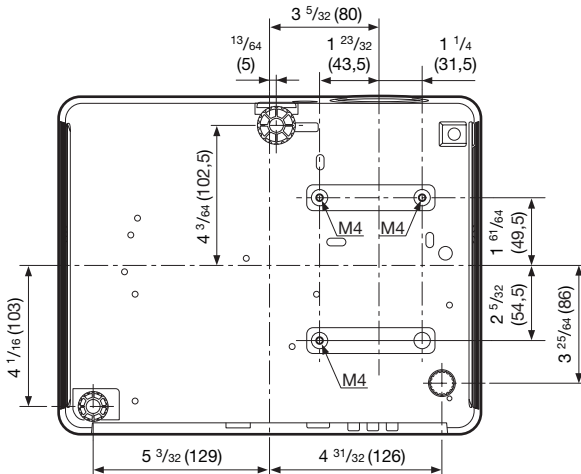
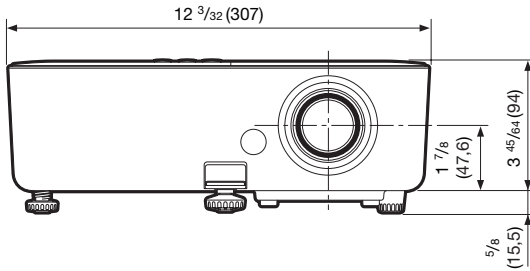
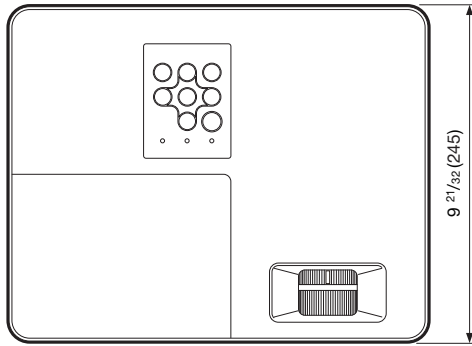
Modell		PG-LX2000	PG-LS2000
Visningsanordningar		0,55" DLP®-chip x1	
Upplösning		XGA (1024 x 768)	SVGA (800 x 600)
Objektiv	F-nummer	F 2,5 – 2,7	
	Zoom	Manuell, x1,2	
	Fokus	Manuell	
Ingångar	HDMI	x1	—
	Dator/Komponent (15-stiftig mini D-sub)	x1	
	Video (RCA)	x1	
	Ljud (RCA)	x1 (L/R)	
Kontroll- och Kommunikations- ingångar	RS-232C (9-stiftig D-sub)	x1	
Högtalare		2 W (Mono)	
Projektionslampa		210 W	
Märkspänning		100–240 V växelström	
Märkfrekvens		50/60 Hz	
Inmatad ström		2,7 A	
Strömförbrukning	Eko+Tyst Av	100 V växelström	267 W
		240 V växelström	254 W
	Eko+Tyst På	100 V växelström	218 W
		240 V växelström	207 W
Strömförbrukning (STANDBY-läge)	Snabbstart	100 V växelström	1,9 W
		240 V växelström	2,3 W
	Eko	100 V växelström	0,5 W
		240 V växelström	0,85 W
Brukstemperatur		41°F till 95°F (+5°C till +35°C)	
Hölje		Plast	
Mått (endast huvudstomme) [B x H x D]		12 ³ / ₃₂ " x 3 ⁴⁵ / ₆₄ " x 9 ²¹ / ₃₂ " (307 x 94 x 245 mm)	
Vikt (ca.)		5,1 lbs. (2,3 kg)	

Som ett led i fortlöpande tekniska förbättringar förbehåller sig SHARP rätten att göra ändringar i design och tekniska data utan tidigare anmälan. Angivna tekniska data för prestanda är nominella värden för serietillverkade enheter. Det kan finns vissa avvikelser från dessa värden för individuella enheter.

Denna projektor från SHARP använder en DLP®-chip. Denna ytterst avancerade panel består av 786 432 (PG-LX2000)/480 000 (PG-LS2000) bildpunkter (mikrospeglar). Liksom annan högteknologisk elektronisk utrustning som storskärms-TV, videosystem och videokameror finns det vissa acceptabla toleransnivåer som utrustningen måste uppfylla. Denna enhet har ett antal inaktiva bildpunkter inom acceptabel toleransnivå som kan leda till inaktiva punkter på skärmen. Detta påverkar dock inte bildkvaliteten eller enhetens förväntade livslängd.

Mått

Enhet: tum (mm)



- Spec. skruvhål: 75 mm × 104 mm
- Monteringshålens djup: 8 mm
- Standardskruv: M4 (stigning 0,7 mm)
- Mängd: 3

Index

16:9	28, 29
Automatisk omstart	46
Automatiskt strömavslag	46
Autosynk (justering av auto-synkronisering)	31, 46
Bakgrund	45
Batterier	13
Bildförhållande	28
Bildjustering	38
Bildläge	31, 38
Bildskifte	43
Blå	39
BrilliantColor™	39
Brusred.	40
Byte av lampan	56, 57
C.M.S.	39
DLP® Link™	52
DLP® Link™ invertera	52
Dold textning	44
DOT BY DOT	28
Dukstorlek och projektionsavstånd	17
Dynamiskt område	41
Eko+Tyst	30, 40
Extra tillbehör	3
Fas	41
Filmläge	40
Fjärrkontroll	12
Fjärrkontrollsensor	13
Fläktläge	46
Fokusring	24
FULL	28
Fullständig meny	36
Färg	39
Färgtemp (färgtemperatur)	39
H.Pos	41
Högtalare	46
Information	36
Ingång COMPUTER/COMPONENT	19, 20
Inmatningssökning starta	36
INRAMNING	28, 29
Inställn.guide	24, 45
Inställning FUNCTION-knapp	49
Justeringsfot	25
Justeringstangenter	35, 36
Keystone-korrigerig	26, 43
Klocka	41
Kontakt för säkerhetsstandarden Kensington	11
Kontrast	39
Lampa	56
Lampenhet	57
Lampindikator	54
Lamptid (Livslängd)	49
Ljudet tyst	49
Ljudingång	27
Ljusinst.	39
Luftintag	10, 53
Luftutsläpp	11, 53
Lägen INPUT	27
Medföljande tillbehör	3
Nollställ allt	49
NORMAL	28, 29
Nätintag	21
Nätkabel	21
Omformatera	28, 43
OMRÅDESZOOM	29
OSD visning	44
Overscan	44
PRJ funk	18, 45
PRJ-JUST1/2	46
RGB-kabel	19
Röd	39
SIG-JUST	41
Signalinfo	42
Signaltyp	41
SKM-JUST	43
Skärpa	39
Snabbstartmeny	36
Spaken HEIGHT ADJUST	25
Språk (skärmspråk)	45
STANDBY-läge	49
Strömindikator	54
Systemlås	47
Säkerhetsregel	10
Tangent 3D MODE	52
Tangent AUTO SYNC	31
Tangent AV MUTE	27
Tangent BREAK TIMER	30
Tangent ECO+QUIET	30
Tangent EFFECT	30
Tangent ENTER	35
Tangent FREEZE	31
Tangent FUNCTION	12
Tangent KEystone	26
Tangent MENU	35
Tangent ON	23
Tangent PICTURE MODE	31
Tangent POINTER	30
Tangent RESIZE	28
Tangent RETURN	35
Tangent SPOT	30
Tangent STANDBY	23
Tangent STANDBY/ON	23
Tangenten MAGNIFY	31
Tangentkod	47
Tangentlåsfunktion	48
Temperaturvarningsindikator	54
Tillbehör	3
Toning	39
Upplösn.	41
Uttag AUDIO	21
Uttag HDMI	19-21
Uttag RS-232C	22
Uttag VIDEO	20
Videoinstäl.	42
Video syst	42
VOL (Volymreglage)	27
V. Pos.	41
V-STRÄCKNING	29
Väggfärg	45
Zoomring	25

SHARP[®]
SHARP CORPORATION